

# Tutoría 2

## Física Computacional I

### Grado en Física



**UNED**

Javier Carrasco Serrano

Física Computacional I, Las Tablas

# Tema 2: Introducción a Maxima

02

## 2.1. ¿Por qué Maxima?

---

- <http://maxima.sourceforge.net/>
- Software online: <http://maxima-online.org/>
- Editor, compilador y gráficos: wxMaxima.
- Cálculo simbólico y numérico; abierto, gratuito.
- Cálculo simbólico: segunda derivada de  $f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left( a_n \cos \frac{n\pi x}{L} + b_n \sin \frac{n\pi x}{L} \right)$ .
- Cálculo numérico:  $\int_0^{100} \frac{x^2}{3} dx$ .
- EDOs, EDPs → Métodos Matemáticos I (segunda parte de la asignatura), Análisis Matemático II
- Otros gratuitos: wolframalpha; otros de pago: matlab, maple, mathematica.

## 2.2. Sintaxis de Maxima

---

- Ayuda → Ayuda de Maxima                      Ayuda → Ejemplo
- 3 maneras de ejecutar:
  - Terminal de comandos (cmd, prompt).
  - **wxMaxima.**
  - XMaxima.
- Sintaxis elemental:
  - (%i1) → input                      % → expresión anterior
  - (%o1) → output
  - Shift+Enter o Ctrl+Enter → ejecuta sentencia
  - Flechas arriba y abajo → uso del historial
  - ; → separador explícito de sentencias
  - \$ → separador implícito de sentencias (no saca output por pantalla)
  - . → separador decimal (anglosajón)
  - , → separador elementos de una lista
  - : → asignación
  - = → igualdad de ecuaciones
  - kill(all) → reinicia memoria (elimina todas las asignaciones) o Maxima → Reiniciar Maxima
  - kill(variable) → elimina una asignación → error habitual no borrar las asignaciones!

## 2.2. Sintaxis de Maxima

- Operadores básicos:

+ (suma), - (resta), \* (producto), / (división)  $n*y$  (también una expresión  $2*x$  tiene que llevar \*), ^ (potencia, pero teclear ^^ para evitar problemas), sqrt (square root, raíz cuadrada)

/\* ... \*/ → comentarios del código.

- Funciones básicas:

solve(ecuación, variable) → resuelve una ecuación: solve (x-2=0, x)

llamar a una entrada o salida → %i1; %o1;

“%1 → ejecutar una orden anterior (doble apóstrofe)

describe(función) → describe una función (ayuda)

save(“nombre”,variables, resolucion=instrucción) → guarda una sesión (en el cmd), ejemplo  
save(“prueba”,x,resolucion=%i1);

Quit() → salir de la sesión

Load(“nombre”) → carga una sesión salvada (en el cmd) → para poder cargar el directorio del prompt y el del fichero guardado debe ser el mismo.

Resolucion → llamada a sentencia guardada

"resolucion → ejecución de sentencia guardada

## 2.3. Trabajando con wxMaxima

---

- Ventajas: texto + código, creación documentos (guarda y carga sesiones trabajo), ayuda (predicción al escribir), funciones en menús (aunque no las creadas por el usuario), ejemplos...
- Estructura de celdas: texto, código, gráficos. Conjunto de instrucciones. Celda → Insertar celda de entrada / texto / título...
- Guardar: formato .wxm (guarda los inputs de las celdas, pero hay que evaluarlas para calcular los outputs) o .wxmx (guarda inputs y outputs).
- Ecuaciones (Q) → permite utilizar algunas funciones sin necesidad de escribirlas (pide las entradas).
- Igual en los menús Álgebra, Análisis, Simplificar, Gráficos y Numérico.
- Simplificar: comando ratsimp(), sirve para simplificar una expresión matemática.
- Menú ayuda.
- Constantes maxima: %pi, %i, %e, %inf, %minf.
- MAXIMA DIFERENCIA ENTRE MAYÚSCULAS Y MINÚSCULAS
- Maxima no tiene en cuenta los espacios en blanco.

## 2.3. Trabajando con wxMaxima

- Ejemplo cálculo área lateral y volumen cilindro: (R:2,H:3) → carga varios input

```
(R : 2, H : 3)$ A : 2*%pi*R*(R + H); V : %pi*R^2*H;
```

- Ejecutar expresiones simbólicas:      numer → V, numer  
float(V); → Numérico → Establecer precisión (16 decimales defecto)
- Funciones: resolver para cualquier valor el área lateral y volumen del cilindro.

subst → sustituye expresiones de una variable → subst (a,b,c)

subst (3,H,subst(2,R,A));

```
A : 2*%pi*R*(R + H); /*área total*/
```

```
V : %pi*R^2*H; /*volumen*/
```

- Resulta poco práctico → mejor definir funciones → símbolo :=

```
A(R, H) := 2*%pi*R*(R + H); /*área total*/
```

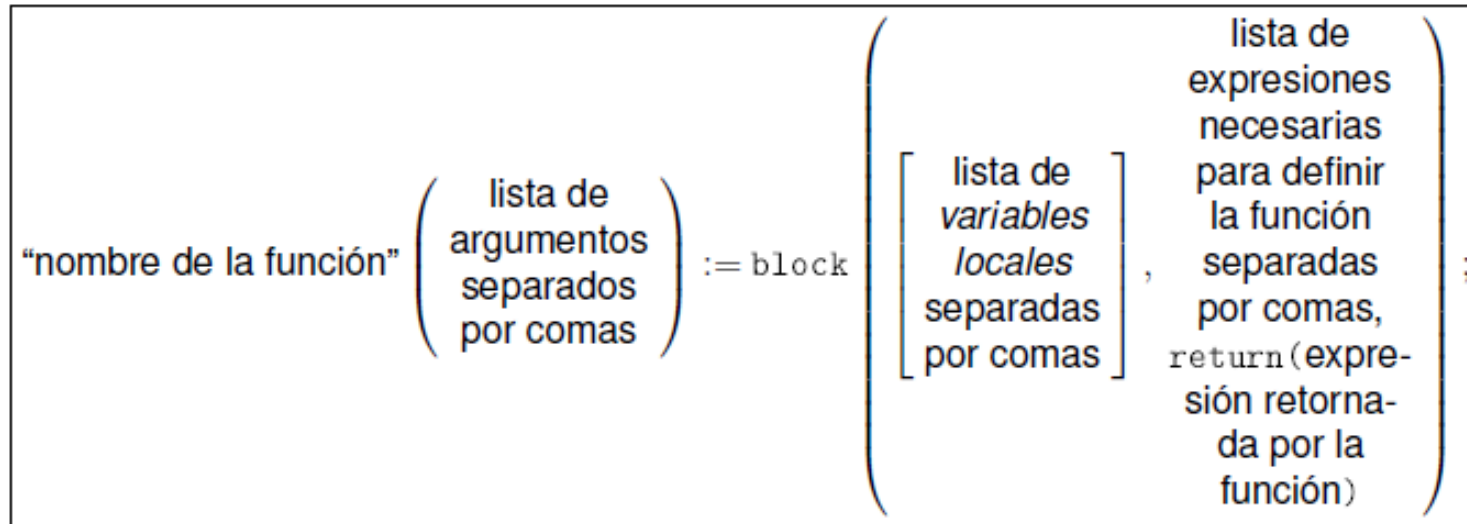
```
A(2, 3);
```

```
V(R, H) := %pi*R^2*H; /*volumen*/
```

```
V(2, 3);
```

## 2.3. Trabajando con wxMaxima

- Funciones complejas que necesitan evaluar varias expresiones intermedias → :=block



```
(%o1) A(R, H) := block( [Atapa, Alado],  
                        Atapa : %pi*R^2,  
                        Alado : 2*%pi*R*H,  
                        return(2*Atapa + Alado) )$
```

- PEC Maxima!!!



## 2.4. Expresiones en Maxima

- Teoría de números: `primep(n)` → verifica si es primo, `next_prime(n)`, `gcd(n1,n2)` → greater common divisor, `ifactors(n)` → factoriza n.
- Simplificar, expandir, factorizar: `ratsimp()` → simplifica expresiones racionales, `trigsimp()` → trigonométricas, `factor()` → factoriza, `expand()` → desarrolla, `rectform()` → factorización compleja.
- Funciones trigonométricas: `sin()`, `cos()`, `tg()` → en radianes (0,2pi)

```
sen2x: trigexpand(sin(2*x));
```

```
sen3x: trigexpand(sin(3*x)); cos3x: trigexpand(cos(3*x));
```

```
trigsimp(trigexpand(%));
```

- Sustituciones: `subst()` → ejemplo funciones homogéneas

```
(%i1) (x^3 + y^3)/(x^2*y^2) + 2*x^2*y/(2*y^4 - x^3*y - 3*x^2*y^2);
```

```
(%i2) subst(lambda * x, x, %o1);
```

```
(%i3) subst(lambda*y, y, %o2);
```

```
(%i3) factor(%o3 / %o1);
```

## 2.5. Definición de funciones con Maxima

- Única expresión:

“nombre de la función”  $\left( \begin{array}{c} \text{lista de argumentos} \\ \text{separados por comas} \end{array} \right) := \text{expresión que define la función ;}$

(%i1)  $f(x) := x^2;$       (%i1)  $f(a);$

- Varias expresiones:

“nombre de la función”  $\left( \begin{array}{c} \text{lista de} \\ \text{argumentos} \\ \text{separados} \\ \text{por comas} \end{array} \right) := \text{block} \left( \begin{array}{c} \left[ \begin{array}{c} \text{lista de} \\ \text{variables} \\ \text{locales} \\ \text{separadas} \\ \text{por comas} \end{array} \right], \begin{array}{c} \text{lista de} \\ \text{expresiones} \\ \text{necesarias} \\ \text{para definir} \\ \text{la función} \\ \text{separadas} \\ \text{por comas,} \\ \text{return (expresión} \\ \text{retornada por la} \\ \text{función)} \end{array} \end{array} \right);$

## 2.5. Definición de funciones con Maxima

Por ejemplo, la función `graficaderivadaEPS(f, x, a, b, filename)` calcula la primera (') y segunda (") derivada del primer argumento, `f`, respecto del segundo, `x`, a continuación muestra la gráfica de  $f$ ,  $f'$  y  $f''$  para valores de la variable  $x$  entre  $a$  y  $b$ , guarda dicha gráfica en formato `eps` en un archivo con nombre indicado en el último argumento `filename` (de tipo "cadena" o *string*), y finalmente devuelve como output una lista con los resultados obtenidos para  $f'$  y  $f''$ :

```
(%i1) graficaderivadaEPS(f, x, a, b, filename) := block( [aux],
  aux : [f, diff(f, x, 1), diff(f, x, 2)],
  plot2d( aux, [x, a, b],
    [gnuplot_term, ps], [gnuplot_out_file, filename] ),
  wxplot2d( aux, [x, a, b] ),
  return( [aux[2], aux[3]] )
)$
```

para ver lo que hace esta función evaluamos, p. ej.

```
(%i2) graficaderivadaEPS(x^3, x, -1, 1, "mi-grafica.eps");
```

necesitamos para generar el nombre de un archivo en el disco. En la siguiente instrucción `wxplot2d( aux, [x, a, b] )` genera la misma gráfica de antes, pero esta vez la muestra por pantalla dentro de la sesión de trabajo de `WXMAXIMA`. Finalmente, por medio de `return( [aux[2], aux[3]] )` la función "retorna" una lista con las expresiones simbólicas obtenidas para  $f'$  y  $f''$ , en este caso  $[3x^2, 6x]$ .

Estudiaremos más adelante guardar ficheros y uso gráficas, no preocuparse por el momento.

## 2.5. Definición de funciones con Maxima

- Variables locales: pasos intermedios de funciones, sólo útiles una vez. Variables auxiliares que se utilizan sólo dentro de una función.
- Variables globales: cuando se utilizan de manera reiterada  $\rightarrow$  x:1;

```
(%i1) graficaderivadaEPS(f, x, a, b, filename) := block( [aux],  
  aux : [f, diff(f, x, 1), diff(f, x, 2)],  
  plot2d( aux, [x, a, b],  
    [gnuplot_term, ps], [gnuplot_out_file, filename] ),  
  wxplot2d( aux, [x, a, b] ),  
  return( [aux[2], aux[3]] )  
)$
```

**Las funciones no hacen uso de variables globales!!!**

## 2.6. Aprendiendo Maxima

- Guardar archivos desde sesiones de trabajo: archivo → exportar → fichero por lotes maxima (\*.mac).
- Es más, para trabajar es mucho mejor guardar en ficheros de texto plano funciones etc, y cargarlas en máxima para su uso.
- Guarrería: copiar y pegar.
- Menos guarrería: archivo → fichero de lotes.
- Recomendable para cargar ficheros → `batchload (filename);`

Filename es el nombre con directorio del fichero:

C:\Users\Documents\Javier\uned\Tutor\Fisica\_Computadores\_I\Tutorías\Tutoría 2 - 19 Febrero\ejemplo.mac

Por defecto busca sólo en los directorios guardados en la variable `file_search_máxima`.

Se pueden añadir → `append(file_search_máxima, ["mi_directorio"]);`

En la práctica es más cómodo asignar el directorio a una variable global, y llamarla cada vez que hace falta:

```
path_mec : "/home/usuario/bib/Maxima/mecanica/";  
(obsérvese el uso de comillas dobles, a fin de que la variable path_mec sea de tipo  
string) y posteriormente empleamos la función de concatenación concat para generar  
el path completo de los archivos a cargar
```

```
batchload( concat( path_mec, "ec-Newton.mc" ) );  
batchload( concat( path_mec, "ecs-Euler-Lagrange.mc" ) );
```

# Tema 3: Aplicaciones de Maxima en Álgebra

03

## 3.1. Operaciones elementales con vectores y matrices

- Vectores, matrices, matrices de rotaciones, cálculo de autovalores/autovectores, cambios de base, diagonalización.

[https://es.wikipedia.org/wiki/Vector\\_propio\\_y\\_valor\\_propio](https://es.wikipedia.org/wiki/Vector_propio_y_valor_propio)

- Vectores:

listas de elementos  $\rightarrow a:[1,2,3,4];$

$a[n] \rightarrow$  extrae elemento n-ésimo, funciones sobre el vector se aplican a todos sus elementos (porque trabaja con listas, pero no son operaciones vectoriales correctas en muchos casos  $\rightarrow a^2 !!!$ )

Producto escalar  $\rightarrow a \cdot b$ ; (símbolo con tecla mayúscula + 3)

- Matrices: `matrix([elementos fila 1], [elementos fila 2], ...)`

M: `matrix([1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]);`

$M[i,j] \rightarrow$  acceso al elemento con la posición (i,j)

`transpose()`  $\rightarrow$  matriz traspuesta

producto de matrices y vectores por matrices igual que en vectores  $\rightarrow \cdot$  (shift + 3)

`entmatrix()`  $\rightarrow$  para crear matriz introduciendo elementos

También se pueden definir como funciones de la posición:

`y genmatrix ();`      (%i1) componentes  $H[i,j] := (i + j - 1)^{(-1)}$

## 3.1. Operaciones elementales con vectores y matrices

- Matrices:

ident(), zeromatrix(), diagmatrix() → crea matriz identidad, nula o diagonal.

determinant(M) → calcula determinante

invert(M) → calcula inversa

addarrow(), addcol → añade fila o columna      `M1: addrow(M, [0, 2, 0] );`

$M^2$  → matriz con todos los elementos al cuadrado

$M^{\wedge}2$  → matriz al cuadrado

- Rotación: transformación lineal (producto por matriz ortogonal → traspuesta igual a inversa).

$$A = \begin{pmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

```
(%i1) A(phi) := matrix(
      [cos(phi), sin(phi), 0],
      [-sin(phi), cos(phi), 0],
      [0, 0, 1] );
```

```
(%o1) A(phi) := \begin{pmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}
```

```
(%i3) invert(A(phi)); transpose(A(phi));
```



## 3.1. Operaciones elementales con vectores y matrices

- Ángulos de Euler: orientación de cualquier sistema de referencia descompuesta en 3 ángulos.

[https://es.wikipedia.org/wiki/%C3%81ngulos\\_de\\_Euler](https://es.wikipedia.org/wiki/%C3%81ngulos_de_Euler)

- Autovalores y autovectores:

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

```
(%i1) A : matrix([0, 1, 0], [1, 0, 0], [0, 0, 0])$
```

```
(%i2) matrizD : A - lambda * ident(3); D : determinant(matrizD);
```

```
(%o2) 
$$\begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda \end{pmatrix}$$

```

```
(%o3)  $\lambda - \lambda^3$ 
```

```
(%i4) solve(D = 0, lambda);
```

```
(%o4) [lambda = -1, lambda = 1, lambda = 0]
```

## 3.1. Operaciones elementales con vectores y matrices

- Autovalores y autovectores:

$$(A - \lambda I) \cdot v_\lambda = 0$$

es decir,  $A \cdot v_\lambda = \lambda v_\lambda$ ,

(%i5) condicion

e imponemos que se

trado:

(%i6) condicion

(%i7) condicion

(%i8) condicion

Resolviendo cada un

dientes a cada uno d

(%i9) solve([co

= 0], [x, y, z]);

Para el siguiente autovalor encontramos

(%i10) solve([condicion2[1, 1] = 0, condicion2[2, 1] = 0, condicion2[3, 1] = 0], [x, y, z]);

solve: dependent equations eliminated: (1)

(%o10) [[x=%r2,y=%r2,z=0]]

de donde deducimos que el autovector normalizado correspondiente al autovalor +1

es

$$v_{+1} = (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0)$$

por tanto el subespacio para  $\lambda = 1$  es la recta con vector director  $v_{+1} = (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0)$ .

Finalmente para el tercer autovalor encontramos

(%i11) solve([condicion3[1, 1] = 0, condicion3[2, 1] = 0, condicion3[3, 1] = 0], [x, y, z]);

solve: dependent equations eliminated: (3)

(%o11) [[x=0,y=0,z=%r3]]

de modo que

$$v_0 = (0, 0, 1)$$

## 3.1. Operaciones elementales con vectores y matrices

- Autovalores y autovectores:

Para el siguiente autovalor encontramos

```
(%i10) solve([condicion2[1, 1] = 0, condicion2[2, 1] = 0, condicion2[3,  
1] = 0], [x, y, z]);  
solve: dependent equations eliminated: (1)  
(%o10) [[x=%r2,y=%r2,z=0]]
```

de donde deducimos que el autovector normalizado correspondiente al autovalor +1 es

$$v_{+1} = (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0)$$

por tanto el subespacio para  $\lambda = 1$  es la recta con vector director  $v_{+1} = (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0)$ .

Finalmente para el tercer autovalor encontramos

```
(%i11) solve([condicion3[1, 1] = 0, condicion3[2, 1] = 0, condicion3[3,  
1] = 0], [x, y, z]);  
solve: dependent equations eliminated: (3)  
(%o11) [[x=0,y=0,z=%r3]]
```

de modo que

$$v_0 = (0, 0, 1)$$

- COMANDOS MAXIMA: `eigenvalues(M)`; `eigenvectores(M)`;

## 3.2. Cambios de Base

- Concepto vectores unitarios y base.
- Matriz de cambio de base  $\rightarrow$  coordenadas respecto de las bases.

$$v_i = C_{ij} \hat{v}_j$$

$$\hat{v}_i = (C^{-1})_{ij} v_j$$

- Elementos de una matriz respecto a otra base:

$$A_{ij} = C_{ik} \hat{A}_{kl} (C^{-1})_{lj}$$

$$\hat{A}_{ij} = (C^{-1})_{ik} A_{kl} C_{lj}$$

### 3.3. Problemas



Adobe Acrobat  
Document



Adobe Acrobat  
Document

Cuando los elementos de una lista van a obedecer un cierto criterio de construcción, podemos utilizar la función `makelist` para construirla,

```
(%i23) s:makelist(2+k*2,k,0,10);
```

```
(%o23) [2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22]
```

donde le hemos indicado a Maxima que nos construya una lista con elementos de la forma  $2+2*k$ , de modo que  $k$  tome valores enteros de 0 a 10.

- Buscar función `makelist()` en Manual Maxima:



Adobe Acrobat  
Document

- `Length()` → número elementos de la lista.

# Gracias!



The UNED logo is displayed in white, bold, sans-serif font, centered within a dark green rectangular area that forms part of the footer design.