

## Entorno de Desarrollo “Compiladores y Lenguajes Formales”

A partir de esta explicación se puede obtener MinGW que incluye el compilador de gcc y flex y entender el entorno de desarrollo:

<http://www.mingw.org/>

Con la instalación de MinGW va incluido Flex, pero instalando también **msys** que es donde se ubican flex y bison. Una vez instalado obtendremos:

- Gcc en C:\MinGW\bin\
- Flex en C:\MinGW\msys\1.0\bin

NOTA: Se debe comprobar que flex y bison se encuentran en la carpeta C:\MinGW\msys\1.0\bin y si no estuvieran reinstalarlo de nuevo asegurándose de que está el paquete msys a la instalación.

Se deben establecer las variables de entorno **PATH** para gcc añadiendo al final de la misma C:\MinGW\bin\ y **HOME** para el lugar donde tendremos los ficheros de desarrollo. En mi caso los ficheros van a estar en C:\Compilador

### Ejemplo práctico

Una vez se ha establecido el entorno de desarrollo se incluye **prueba.flex** que es un ejemplo de las transparencias de flex (la extensión de este fichero es **flex** no **l** como era hasta ahora y se indicaba en los apuntes) en la carpeta del compilador (C:\Compilador) y se realizan los siguientes pasos:

1. Se arranca la shell de MinGW → ubicada en **C:\MinGW\msys\1.0\msys.bat**
2. Comprobamos que tenemos acceso a gcc y flex tal y como se indica en la presentación.
3. Generamos el ejecutable para prueba.flex:
  - a. flex prueba.flex
  - b. Gcc lex.yy.c -L/lib -lf
4. Genera un fichero **a.exe** que es el analizador léxico ( se puede renombrar si se considera necesario).
5. Se ejecuta y se comprueba como reconoce número enteros, identificadores y reales.
6. Se termina con Ctrl + C
7. Se sale del entorno de la shell con exit