

Laboratorio de Informática Distribuida

Sesión IV. Patrón de Diseño Modelo- Vista-Controlador.

Roberto Barchino Plata

Patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador

■ Introducción

- A la hora de describir las arquitecturas que se pueden utilizar en el **desarrollo de aplicaciones web**, creadas con intervención de servlets, JavaBeans, páginas JSP, Librerías de etiquetas, etc. **dos** son las estructuras más utilizadas:
 - La primera es el modelo clásico **Cliente / Servidor**, donde **todas** las peticiones realizadas por el cliente llegan directamente a la página JSP o al servlet.

Patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador

■ Introducción

- La segunda estructura es la que utiliza **n-capas**, donde la aplicación se divide en unidades funcionales. Cada capa, sabe perfectamente que hacer en cada momento. Una forma de implementar esta arquitectura es el modelo-vista-controlador.

Patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador

■ ¿Qué es el patrón Modelo-Vista-Controlador?

- Un **Patrón** es una solución eficiente software de **problemas habituales** en el diseño de aplicaciones informáticas.
- Existen distintos patrones de diseño, cada uno ofrecerá una solución para un determinado problema. **IDEA**: Conocer que existen y saber utilizarlos de manera adecuada.

Patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador

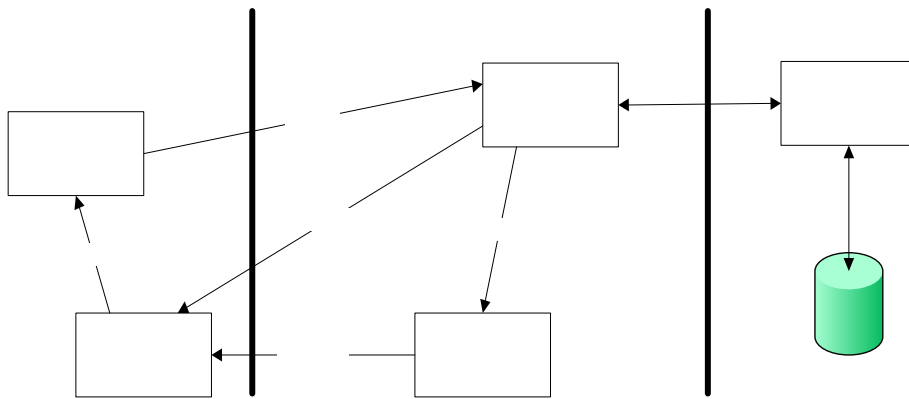
- ¿Qué es el patrón Modelo-Vista-Controlador?
 - El principal objetivo, por tanto, del patrón de diseño Modelo Vista Controlador (MVC) es **aislar-separar** los datos de la aplicación, como el estado (modelo) de la misma, del mecanismo utilizado para representar (vista) dicho estado.
 - Así, como para modularizar esta vista y modelar la transición entre estados del modelo (controlador).
 - En el desarrollo de aplicaciones web se utiliza mucho el patrón MVC, por ejemplo los **structs de jakarta**.

Patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador

- ¿Qué es el patrón Modelo-Vista-Controlador?
 - Las aplicaciones MVC se dividen, por tanto, en tres grandes categorías funcionales:
 - **Vista:** La representación de los datos a visualizar por parte del cliente o usuario del sistema.
 - **Controlador:** el que atenderá las peticiones y tomará las decisiones adecuadas de la aplicación.
 - **Modelo:** la lógica de negocio o servicio y los datos asociados con la aplicación.

Patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador

■ Arquitectura MVC:



Vista

Cont

Laboratorio de Informática Distribuida

Sesión IV. Patrón de Diseño Modelo- Vista-Controlador.

Roberto Barchino Plata

etición

Respuesta

Gua

cuperar

G
S