

Atributos

int _dinero

```

struct infoTipo {
  int coste;
  int impuestos;
  int calidadBase;
}
  
```

```

struct infoEdificio {
  string tipoEdificio;
  int calidadAct;
  NodeAB *pAntiguedad;
}
  
```

HashMap <string, infoTipo> _tipos;

HashMap <string, infoEdificio> _edificio;

Lista <string> _listaAntiguedad;

Si usamos una lista para guardar los edificios por antiguedad, el metodo 'fin turno' tiene complejidad cuadratica (para cada edificio, si su calidad llega a 0, hay que buscarlo en la lista y eliminarlo).

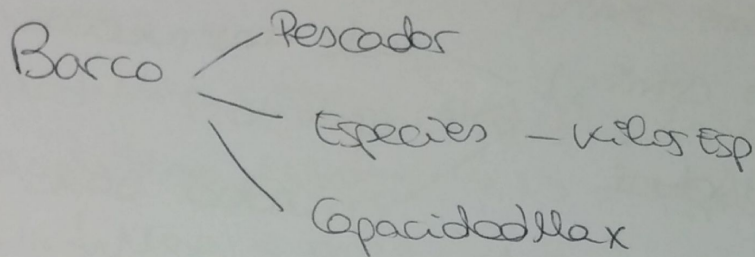
Para solucionarlo usamos una clase Node interna y listas doblemente enlazadas y en la estructura infoEdificio

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70



BARCO MANE



```
HashMap < string, HashMap < especie, kilos > > - pescador;
```

```
HashMap < string, int > - Especie kilos;
```

```
HashMap < string, int > - Pescador kilos;
```

```
int - capacidadMax;
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

BARCOLMATIC

```
class Barcolmatic {
```

```
private:
```

```
    = HashMap < string, HashMap < string, int > >  
    HashMap < string, int > - EspecieKilos;  
    HashMap < string, int > - PescadorKilos;  
    int pesollex;
```

```
- barco;  
pescador;
```

```
public:
```

```
    barcolmatic();
```

```
    void altaPescador();
```

```
    void nuevaCaptura();
```

```
    list < pareja > capturasPescador(string pescador);  
    < Pareja < string, int > >
```

```
    int kilosEspecie (string especie);
```

```
    int kilosPescador (string pescador);
```

```
    int bodegaRestante ();
```

```
{
```

```
    Barcolmatic::Barcolmatic (int n)
```

```
        peso = n;
```

```
{
```

```
void Barcolmatic::altaPescador (string pescador)
```

```
    if (!_barco.contains(pescador))
```

```
        _barco.insert (pescador, HashMap < string, int >)
```



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

```
void BarcoMetic::makeCapture (String pescador, int peso, String especie)
```

```
if (!barcos.contains(pescador))  
    throw NoEstaPescador();
```

```
if (peso(barco) - peso) < 0 {  
    throw BodegaLlena();  
}
```

```
int pesoAux;
```

```
HashMap <String, int> aux = -barco.at(pescador);
```

```
if (aux.containsKey(especie)) {  
    pesoAux = aux.at(especie) + peso;  
}
```

```
else {  
    pesoAux = peso;
```

```
}
```

```
aux.insert(especie, pesoAux);
```

```
-barcos.insert(pescador, aux);
```

```
-kilosPescador[pescador] += peso;
```

//Actualizo el HashMap

```
* if (-especieKilos.containsKey(especie)) {  
    pesoAux = -especieKilos.at(especie);  
    pesoAux += peso;
```

```
}
```

```
else {  
    pesoAux = peso;
```

```
}
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70


```
list < Pareja < string, int > > (capturasPescador (string  
pescador)
```

```
if  
if (b_barco.contains(pescador) <
```

```
throw NoEstaPescador;
```

```
list < Pareja < string, int > > listaEspkgs;
```

```
HashMap < string, int >::Iterator it = map.
```

```
map  
_barco.at(pescador).begin()
```

```
while (it != _barco.at(pescador).end()) {
```

```
Pareja < string, int > ParejaAux = new Pareja map  
string int (string, int)
```

```
map  
(it.Key(), it.value())
```

```
listaEspkgs.push_front(ParejaAux);
```

```
it.next();
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

```
int kilosEspecie (string especie) {  
    if (!_barco.contains(especie))  
        throw NoEspecie();
```

~~else~~

```
    return ... _EspecieKilos....  
        at(c);  
        especie
```

```
int kilosPescador (string pescador) {  
    if (!_barco.contains(pescador)) {  
        throw NoHayPescador;  
    }  
    return _PescadorKilos.at(pescador);
```

```
int BodegaRestante () {
```

... // ...

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

Cartagena99