

Hoja de ejercicios 64_64:

- Interfaces.

64. Supongamos la siguiente *interface*:

```
public interface INaipes
{
    /**
     * Traduce el número de la carta por su nombre:
     * Ej.:
     * 1 = As de oros
     * 2 = Dos de oros
     * ...
     * 20 = Rey de copas
     * ...
     * @param numCarta (del 1 al 40)
     * @return El nombre de la carta, o "" si numCarta no es válido. */
    public String traducir(int numCarta);
    /**
     * Baraja las cartas que haya mazo de manera aleatoria
     */
    public void barajar();
    /**
     * Extrae una carta al azar de las que haya en el mazo
     * y disminuye el número de cartas
     * @return devuelve el valor de la carta (del 1 al 40)
     */
    public int extraerCartaAlAzar();
    /**
     * Extrae la carta superior del mazo y disminuye el número de cartas
     * @return devuelve el valor de la carta (del 1 al 40)
     */
    public int extraerCartaArriba();
    /**
     * @param posicion (las posiciones comienzan desde la 1, hasta el número
     * de cartas que tenga el mazo en cada momento)
     * @return -1 si no encuentra la posicion
     */
    public int extraerCarta(int posicion);
    /**
     * Añade la carta indicada por parámetro sobre el mazo
     * @param numCarta (las cartas válidas van del 1 al 40)
     * @return false si la carta ya existe, true si se añade correctamente
     */
    public boolean ponerCarta(int numCarta);
    /**
     * Devuelve el número de cartas existentes.
     * @return Número de cartas actuales en el mazo.
     */
    public int getNumCartas();
    /**
     * Ordena las cartas existentes en el mazo por palo (oros, copas, espadas y
```

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99