

PAC 1 (UF4)

Fecha de entrega 18 de dic en 23:59 **Puntos** 4 **Preguntas** 5
Disponible 1 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59 18 días **Límite de tiempo** Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora:	12 minutos
Puntaje actual:	4 de 4
se mantuvo el puntaje:	4 de 4

Instrucciones

Componentes



INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.



OBJETIVOS:

1. Saber definir un componente.
2. Conocer las características de un componente.
3. Diferenciar las ventajas e inconvenientes que proporcionan los componentes.
4. Conocer algunas tecnologías de componentes.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	12 minutos	4 de 4

Puntaje para este examen: 4 de 4
 Entregado el 8 de dic en 20:54
 Este intento tuvo una duración de 12 minutos.

Pregunta 1 0.8 / 0.8 pts

Indica si las siguientes afirmaciones referentes a la definición de un componente son verdaderas o falsas.

Trabajar con ellos no supone poder ensamblar módulos ya creados. Falso
 Ha de poder ser desarrollado, adquirido e incorporado al sistema. Verdadero
 Es una unidad de composición de aplicaciones software. Verdadero
 No posee interfaces pero sí un conjunto de requisitos. Falso
 Posee un conjunto de interfaces y un conjunto de requisitos. Verdadero

Respuesta 1:
¡Correcto! Falso

Respuesta 2:
¡Correcto! Verdadero

Respuesta 3:
¡Correcto! Verdadero

Respuesta 4:
¡Correcto! Falso

Respuesta 5:
¡Correcto! Verdadero

Pregunta 2 0.8 / 0.8 pts

"Especificar, implementar o empaquetar un componente dependerá de la tecnología utilizada".

¡Correcto! True
 False

Pregunta 3 0.8 / 0.8 pts

Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas referentes a las características de un componente.

Debe ser independiente de la plataforma que se vaya a utilizar. Verdadero
 Debe ser identificable. Verdadero
 No tiene por qué ser independiente. Falso
 Se debe poder reemplazar por una mejor versión. Verdadero
 Solo puede tener acceso a través de su propia interfaz. Verdadero
 Debe estar bien documentado. Verdadero
 Debe servir para varias aplicaciones. Verdadero
 No tiene por qué ser identificables. Falso

Respuesta 1:
¡Correcto! Verdadero

Respuesta 2:
¡Correcto! Verdadero

Respuesta 3:
¡Correcto! Falso

Respuesta 4:
¡Correcto! Verdadero

Respuesta 5:
¡Correcto! Verdadero

Respuesta 6:
¡Correcto! Verdadero

Respuesta 7:
¡Correcto! Verdadero

Respuesta 8:
¡Correcto! Falso

Pregunta 4 0.8 / 0.8 pts

Clasifica los siguientes datos en relación a los componentes según sean ventajas o desventajas.

Reutilización de software Ventaja
 Disminución de la complejidad Ventaja
 Falta procesos de certificación Desventaja
 Mejora el mantenimiento Ventaja
 Falta estándares Desventaja
 Detección de errores Ventaja

Respuesta 1:
¡Correcto! Ventaja

Respuesta 2:
¡Correcto! Ventaja

Respuesta 3:
¡Correcto! Desventaja

Respuesta 4:
¡Correcto! Ventaja

Respuesta 5:
¡Correcto! Desventaja

Respuesta 6:
¡Correcto! Ventaja

Pregunta 5 0.8 / 0.8 pts

"Algunos ejemplos de las tecnologías de componentes son: la plataforma JavaBeans y EJB".

¡Correcto! True
 False

Puntaje del examen: 4 de 4

PAC 2 (UF4)

Fecha de entrega 18 de dic en 23:59 Puntos 4 Preguntas 4
 Disponible 6 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59 13 días Límite de tiempo Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora:	6 minutos
Puntaje actual:	3.6 de 4
se mantuvo el puntaje:	3.6 de 4

Instrucciones

JavaBeans



INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.



OBJETIVOS:

1. Definir los JavaBeans
2. Normas de nombrado getter y setter.
3. Conocer las propiedades de JavaBean.
4. Conocer la utilidad del empaquetamiento de componentes.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	6 minutos	3.6 de 4

Puntaje para este examen: **3.6** de 4
 Entregado el 8 de dic en 21:00
 Este intento tuvo una duración de 6 minutos.

Pregunta 1 1 / 1 pts

“Un JavaBean es un software reutilizable construido en lenguaje .NET. Es una clase definida también a través de las propiedades que expone, los métodos que es capaz de ofrecer y los eventos que genera”.

True

False

Un JavaBean e sun software reutilizable construido en lenguaje Java. Es una clase definida también a través de las propiedades que expone, los métodos que es capaz de ofrecer y los eventos que genera.

Aunque la tecnología .NET también admite la creación de componentes.

¡Correcto!

Pregunta 2 0.6 / 1 pts

Señala las afirmaciones correctas referentes a las nombras para el nombrado de métodos getter y setter.

Los métodos deben de ser públicos.

Los de tipo set devuelven void y los de tipo get el mismo tipo que corresponde a la variable solicitada.

Los de tipo get devuelven void y los de tipo set el mismo tipo que se recibe

El nombre debe estar precedido por get para una propiedad no booleana.

Para almacenar un valor ha de tener el prefijo get.

Si la propiedad es booleana puede ir precedida por get o por is.

Para almacenar un valor ha de tener el prefijo set.

Los métodos deben de ser privados.

¡Correcto!

¡Correcto!

¡Correcto!

Respondido

¡Correcto!

Respuesta correcta

Pregunta 3 1 / 1 pts

“Las propiedades de un Bean son los atributos capaces de determinar su apariencia y comporamiento. Por ejemplo, Película puede tener las propiedades: id, nombre, género y duración. ”.

True

False

¡Correcto!

Pregunta 4 1 / 1 pts

Marca las respuestas correctas en relación al empaquetamiento de componentes.

Una vez creado el JavaBean es necesario empaquetarlo para proceder a su distribución y uso por las aplicaciones.

En el empaquetamiento se crea un fichero JAR que contiene el fichero Manifest.mf.

El fichero Manifest.mf se debe ubicar en cualquier carpeta.

Una vez creado el JavaBean es necesario empaquetarlo para proceder a su distribución pero no para su uso por las aplicaciones.

¡Correcto!

¡Correcto!

Puntaje del examen: **3.6** de 4

◀ Anterior

Siguiente ▶

Test Evaluable (UF4)

Fecha de entrega 18 de dic en 23:59 **Puntos** 1.84 **Preguntas** 12
Disponible 12 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59 7 días **Límite de tiempo** 20 minutos

Detalles de la entrega:

Hora:	5 minutos
Puntaje actual:	1.84 de 1.84
se mantuvo el puntaje:	1.84 de 1.84

Instrucciones



DESCRIPCIÓN

Este ejercicio se compone de una serie de preguntas que evaluarán tus conocimientos sobre esta Unidad Formativa.



INSTRUCCIONES

- Debes completar el cuestionario en el tiempo establecido.
- No se puede abandonar la evaluación. En caso de hacerlo, el tiempo seguirá pasando igualmente hasta finalizar y no se podrá retomar el cuestionario.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	5 minutos	1.84 de 1.84

Puntaje para este examen: **1.84** de 1.84
 Entregado el 17 de dic en 22:09
 Este intento tuvo una duración de 5 minutos.

Pregunta 1 0.16 / 0.16 pts

Una de las características que tiene que tener un componente es que no debe ser indetectable.

Verdadero
 Falso

¡Correcto!

Pregunta 2 0.16 / 0.16 pts

Una de las características que tiene que tener un componente es que debe poder cambiar por una versión mejor o por otro componente que lo mejore.

Verdadero
 Falso

¡Correcto!

Pregunta 3 0.16 / 0.16 pts

Un componente se distribuye a través de elementos separados.

Verdadero
 Falso

¡Correcto!

Pregunta 4 0.16 / 0.16 pts

Un ejemplo de tecnología basada en componentes es JavaBeans.

Falso
 Verdadero

¡Correcto!

Pregunta 5 0.15 / 0.15 pts

Una de las ventajas de un componente es su facilidad para detectar errores, pero un inconveniente es que no se puede reutilizar el software.

Verdadero
 Falso

¡Correcto!

Pregunta 6 0.15 / 0.15 pts

Un componente puede ser unido a otros para ejecutar distintas tareas.

Verdadero
 Falso

¡Correcto!

Pregunta 7 0.15 / 0.15 pts

Un componente ofrece una serie de ventajas, entre otras:

- Reutilización de dicho software.
- Aumento de la calidad del software, ya que es posible mejorarlo con el paso del tiempo.
- Facilidad en la detección de errores.

Verdadero
 Falso

¡Correcto!

Pregunta 8 0.15 / 0.15 pts

Un Bean o JavaBean es un componente reutilizable, construido en lenguaje Java.

Verdadero
 Falso

¡Correcto!

Pregunta 9 0.15 / 0.15 pts

Un Bean no necesita constructor.

Verdadero
 Falso

¡Correcto!

Pregunta 10 0.15 / 0.15 pts

Un Bean debe ofrecer acceso a sus propiedades mediante métodos get y set.

Falso
 Verdadero

¡Correcto!

Pregunta 11 0.15 / 0.15 pts

Las propiedades de un Bean pueden ser solamente de dos tipos, ligadas y restringidas.

Falso
 Verdadero

¡Correcto!

Pregunta 12 0.15 / 0.15 pts

Las propiedades restringidas de los Beans, son similares a las ligadas, pero con la diferencia de que los objetos pueden ser vetados si no poseen ciertas características.

Falso
 Verdadero

¡Correcto!

Puntaje del examen: **1.84** de 1.84