

PAC 1 (UF3)

Fecha de entrega 29 de nov en 23:59 **Puntos** 1 **Preguntas** 4
Disponible 2 de nov en 0:00 - 29 de nov en 23:59 28 días **Límite de tiempo** Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora:	14 minutos
Puntaje actual:	1 de 1
se mantuvo el puntaje:	1 de 1

Instrucciones

Comunicación en red



INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.



TEMAS RECOMENDADOS:

- Ubicar los protocolos en su capa correspondiente.
- Ordenar los pasos necesarios para realizar el proceso de envío de un mensaje.
- Conocer características del modelo cliente-servidor.
- Identificar clases de Java para programar aplicaciones en red.



Este examen fue bloqueado en 29 de nov en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento_1	14 minutos	1 de 1

Puntaje para este examen: 1 de 1
 Entregado el 8 de nov en 19:24
 Este intento tuvo una duración de 14 minutos.

Pregunta 1 0.25 / 0.25 pts

En qué capa trabaja cada uno de los siguientes protocolos

DNS Capa aplicación
 SMTP Capa aplicación
 IP Capa de Internet
 UDP Capa de transporte
 HTTP Capa aplicación
 Ethernet Capa de enlace
 FTP Capa aplicación
 ATM Capa de enlace
 TCP Capa de transporte

Respuesta 1: **¡Correcto!** Capa aplicación

Respuesta 2: **¡Correcto!** Capa aplicación

Respuesta 3: **¡Correcto!** Capa de Internet

Respuesta 4: **¡Correcto!** Capa de transporte

Respuesta 5: **¡Correcto!** Capa aplicación

Respuesta 6: **¡Correcto!** Capa de enlace

Respuesta 7: **¡Correcto!** Capa aplicación

Respuesta 8: **¡Correcto!** Capa de enlace

Respuesta 9: **¡Correcto!** Capa de transporte

Pregunta 2 0.25 / 0.25 pts

A partir de la siguiente imagen, ordena cada paso para realizar el proceso de envío de un mensaje.

1. El emisor envía el mensaje, lo que significa que el mensaje pasa de la capa de aplicación a la capa de transporte. **¡Correcto!** [1]

2. En el nivel de transporte se divide el mensaje en paquetes para realizar el envío y lo pasa a la capa inferior, la capa de Internet. **¡Correcto!** [2]

3. En el nivel de Internet se comprueba el destino de los paquetes y se calcula la ruta que deben seguir; después se envían los paquetes al nivel de red. **¡Correcto!** [3]

4. El nivel de red se encarga de transmitir el paquete al receptor del mensaje. **¡Correcto!** [4]

5. El receptor recibe los paquetes en el nivel de red, en el más bajo, y los envía a la siguiente capa, que se corresponde con el nivel de Internet. **¡Correcto!** [5]

6. El nivel de Internet del receptor es el encargado de comprobar que son correctos. Si es así, los reenvía al nivel de transporte. **¡Correcto!** [6]

7. El nivel de transporte es el encargado de formar el mensaje con los paquetes recibidos y envía el mensaje a la última capa, el nivel de aplicación. **¡Correcto!** [7]

8. El nivel de aplicación recibe el mensaje correctamente. **¡Correcto!** [8]

Pregunta 3 0.25 / 0.25 pts

Selecciona como verdadero o falso los siguientes enunciados en relación al modelo cliente-servidor.

En el modelo cliente-servidor los sistemas que se consideran clientes, pueden a su vez compartir con otros clientes algunos recursos. Falso
 El servicio de correo electrónico utiliza un modelo cliente-servidor. Verdadero
 En el modelo cliente-servidor, los servidores pueden ofrecer el servicio FTP a los clientes Verdadero
 Los sockets utilizan el modelo peer-to-peer. Falso

Respuesta 1: **¡Correcto!** Falso

Respuesta 2: **¡Correcto!** Verdadero

Respuesta 3: **¡Correcto!** Verdadero

Respuesta 4: **¡Correcto!** Falso

Pregunta 4 0.25 / 0.25 pts

Relaciona las siguientes clases de Java para programar aplicaciones en red, con su funcionalidad.

¡Correcto! InetAddress [Representa una dirección IP.]

¡Correcto! URL [Representa un puntero a un re-]

¡Correcto! URLConnection [Representa la comunicación er-]

Puntaje del examen: 1 de 1

PAC 2 (UF3)

Fecha de entrega 29 de nov en 23:59 **Puntos** 1 **Preguntas** 4
Disponibile 6 de nov en 0:00 - 29 de nov en 23:59 24 días **Límite de tiempo** Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora:	13 minutos
Puntaje actual:	1 de 1
se mantuvo el puntaje:	1 de 1

Instrucciones

Sockets



INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.



TEMAS RECOMENDADOS:

1. Identificar las características de los sockets.
2. Conocer los pasos para la conexión de sockets orientados a conexión.
3. Conocer los pasos para la conexión de sockets no orientados a conexión.
4. Diferenciar los protocolos de la capa de transporte TCP y UDP.



Este examen fue bloqueado en 29 de nov en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	13 minutos	1 de 1

Puntaje para este examen: 1 de 1
 Entregado el 8 de nov en 19:37
 Este intento tuvo una duración de 13 minutos.

Pregunta 1
0.25 / 0.25 pts

Con relación a los sockets, señala si los siguientes enunciados son verdaderos o falsos.

Una de las funciones de los sockets es simplificar el intercambio de mensajes entre dos sistemas. Verdadero

Para definir un socket sólo es necesario conocer el puerto que utilizará. Falso

Para que un cliente se conecte a un socket es necesario que conozca la dirección IP, el puerto y la contraseña. Falso

Una máquina sólo puede tener un único puerto asignado. Verdadero

Respuesta 1:

¡Correcto! Verdadero

Respuesta 2:

¡Correcto! Falso

Respuesta 3:

¡Correcto! Falso

Respuesta 4:

¡Correcto! Verdadero

Pregunta 2
0.25 / 0.25 pts

En la capa de transporte hay que destacar dos protocolos, TCP y UDP, que son muy importantes en la utilización de sockets. Selecciona si las siguientes características corresponden a TCP o a UDP.

Se usa para enviar mensajes por Internet de una computadora a otra, mediante conexiones virtuales. TCP

Se usa para transporte de mensajes y/o transferencias. UDP

Se utiliza en aplicaciones que requieren confiabilidad alta y donde el tiempo de transmisión es menos crítico. TCP

Se utiliza en aplicaciones que necesitan transmisión rápida y efectiva. UDP

Se utiliza en servidores que reciben una gran cantidad de peticiones pequeñas de un alto número de clientes. UDP

No hace falta verificación de errores por paquete. UDP

No hay garantía de que los paquetes de datos lleguen. UDP

Ofrece una garantía absoluta de que los datos llegarán en el mismo orden en que se enviaron. TCP

No tienen orden inherente. Los paquetes son independientes unos de los otros. UDP

Si los paquetes requieren un orden, esto se maneja a nivel de aplicación. UDP

Los datos se leen como una secuencia de bits y no se transmiten indicadores para los límites de segmentos de los mensajes TCP

Requiere tres paquetes para establecer una conexión antes de transmitir. TCP

Respuesta 1:

¡Correcto! TCP

Respuesta 2:

¡Correcto! UDP

Respuesta 3:

¡Correcto! TCP

Respuesta 4:

¡Correcto! UDP

Respuesta 5:

¡Correcto! UDP

Respuesta 6:

¡Correcto! UDP

Respuesta 7:

¡Correcto! UDP

Respuesta 8:

¡Correcto! TCP

Respuesta 9:

¡Correcto! UDP

Respuesta 10:

¡Correcto! UDP

Respuesta 11:

¡Correcto! TCP

Respuesta 12:

¡Correcto! TCP

Pregunta 3
0.25 / 0.25 pts

Los socket...

Pueden ser orientados a conexión.

Pueden ser no orientados a conexión.

No se distinguen por tipos.

¡Correcto! Tenemos ambos tipos.

Pregunta 4
0.25 / 0.25 pts

¿Cuál es el protocolo orientado en la conexión?

UDP

¡Correcto! TCP

Los dos

Ninguno de los dos

Puntaje del examen: 1 de 1

PAC 3 (UF3)

Fecha de entrega 29 de nov en 23:59 Puntos 1 Preguntas 3
 Disponible 11 de nov en 0:00 - 29 de nov en 23:59 19 días Límite de tiempo Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora: 8 minutos

Puntaje actual: 1 de 1

se mantuvo el puntaje: 1 de 1

Instrucciones

Protocolos de comunicación



INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.



TEMAS RECOMENDADOS:

1. Conocer los protocolos y su definición.
2. Identificar la capa correspondiente al protocolo FTP.
3. Relacionar los tipos de protocolo de correo electrónico con sus funciones



Este examen fue bloqueado en 29 de nov en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento_1	8 minutos	1 de 1

Puntaje para este examen: 1 de 1
 Entregado el 12 de nov en 18:58
 Este intento tuvo una duración de 8 minutos.

Pregunta 1	0.33 / 0.33 pts
Al trabajar con servidores es importante conocer una serie de protocolos. Relaciona cada protocolo con su definición:	
¡Correcto!	cuando un cliente solicita una dirección web desde un navegador, el servidor se encarga de determinar en qué lugar se encuentra esta web y le indica la respuesta al cliente. <input type="text" value="DNS"/>
¡Correcto!	configurado en el servidor permite asignar de manera dinámica una IP a cada cliente que se conecta. Al contrario que los clientes, los servidores siempre tienen una IP fija. <input type="text" value="DHCP"/>
¡Correcto!	protocolo de transferencia de archivos. Es un protocolo utilizado para poder enviar un fichero de un cliente a un servidor. <input type="text" value="FTP"/>
¡Correcto!	protocolo que permite acceder a otro equipo remoto a través de la terminal. Actualmente lo más habitual es utilizar una de sus variantes que es SSH. <input type="text" value="TELNET"/>
¡Correcto!	es uno de los protocolos más conocidos y más usados en las aplicaciones cliente. Permite hacer uso del intercambio de información en Internet. <input type="text" value="HTTP"/>
¡Correcto!	este protocolo permite que distintos equipos que forman parte de una misma red puedan acceder a ficheros como si estuvieran almacenados de forma local en el equipo. <input type="text" value="NFS"/>
¡Correcto!	protocolo simple de transferencia de correo electrónico. Permite a los clientes el envío de correo entre distintos dispositivos, mientras que mediante los protocolos POP e IMAP se reciben. <input type="text" value="SMTP"/>

Pregunta 2	0.34 / 0.34 pts
FTP es un protocolo que pertenece a...	
¡Correcto!	<input checked="" type="radio"/> La capa de aplicación. <input type="radio"/> La capa de interfaz de red. <input type="radio"/> La capa de internet. <input type="radio"/> La capa de transporte.

Pregunta 3	0.33 / 0.33 pts
Relaciona los tipos de protocolo de correo electrónico con sus funciones	
¡Correcto!	MIME <input type="text" value="permite la inserción de docum"/>
¡Correcto!	POP <input type="text" value="permite descargar los correos"/>
¡Correcto!	IMAP <input type="text" value="permite trabajar directamente"/>

Puntaje del examen: 1 de 1

PAC 4 (UF3)

Fecha de entrega 29 de nov en 23:59 **Puntos** 1 **Preguntas** 4
Disponibile 16 de nov en 0:00 - 29 de nov en 23:59 14 días **Límite de tiempo** Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora:	35 minutos
Puntaje actual:	1 de 1
se mantuvo el puntaje:	1 de 1

Instrucciones

Servicios de comunicación en red



INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.



TEMAS RECOMENDADOS:

1. Diferenciar métodos usados con el protocolo HTTP.
2. Conocer las librerías usadas en un cliente FTP.
3. Saber la ubicación de las librerías.
4. Escribir código usando un cliente FTP.



Este examen fue bloqueado en 29 de nov en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	35 minutos	1 de 1

Puntaje para este examen: 1 de 1
 Entregado el 29 de nov en 17:09
 Este intento tuvo una duración de 35 minutos.

Pregunta 1 0.25 / 0.25 pts

En el protocolo HTTP, relaciona cada método con su función.

¡Correcto!	abstract void disconnect ()	Indica que serán improbables r
¡Correcto!	String getRequestMethod ()	Devuelve el método de solicitud
¡Correcto!	int getResponseCode ()	Devuelve el código del estado
¡Correcto!	String getResponseMessage ()	Devuelve el mensaje de respuesta

Pregunta 2 0.25 / 0.25 pts

Si queremos crear un cliente FTP, ¿qué librería debemos insertar en el programa?

commons -net-3.6.jar

Respuesta 1:

¡Correcto! commons

Pregunta 3 0.25 / 0.25 pts

Teniendo en cuenta la siguiente imagen: ¿Dónde instalamos la librería commons-net-3.6.jar? Escribe el nombre de la ubicación correspondiente tal cual se muestra en la imagen.

Ten en cuenta las mayúsculas y las minúsculas.

Respuesta 1:

¡Correcto! Libraries

Pregunta 4 0.25 / 0.25 pts

Queremos conectarnos al servidor ftp.rediris.es, y mostrar todos los ficheros que contiene. Completa el siguiente código con la conexión:

```

public class ClienteFTP {
    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        FTPClient cliente = new FTPClient();

        String servFTP="ftp.rediris.es";
        String usuario="";

        String pwd="";

        try {
            //Nos conectamos a servidor de FTP indicado
            cliente. connect (servFTP);

            //Obtenemos el codigo de respuesta
            int cod_resp = cliente. getReplyCode ();

            //AQUÍ VA EL RESTO DEL CÓDIGO NECESARIO
        }catch(IOException ioe){
            ioe.printStackTrace();
        }
    }
}
    
```

Respuesta 1:

¡Correcto! FTPClient

Respuesta 2:

¡Correcto! connect

Respuesta 3:

¡Correcto! getReplyCode

Puntaje del examen: 1 de 1

PAC 5 (UF3)

Fecha de entrega 29 de nov en 23:59 Puntos 1 Preguntas 4
 Disponible 21 de nov en 0:00 - 29 de nov en 23:59 9 días Límite de tiempo Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora:	9 minutos
Puntaje actual:	1 de 1
se mantuvo el puntaje:	1 de 1

Instrucciones

Comunicación cliente-servidor

INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.

TEMAS RECOMENDADOS:

1. Diferenciar el uso de TCP y UDP.
2. Distinguir características de RMI y RCP.
3. Relacionar los parámetros de una invocación RMI con su definición.
4. Conocer las características de SOAP y REST.



Este examen fue bloqueado en 29 de nov en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	9 minutos	1 de 1

Puntaje para este examen: 1 de 1
 Entregado el 29 de nov en 17:21
 Este intento tuvo una duración de 9 minutos.

Pregunta 1 0.25 / 0.25 pts

Indica cuando se debe utilizar TCP, y cuando UDP

¡Correcto! Se usa cuando se requiere transmisión de datos con mucha confiabilidad, es decir, que no se pierda información.

¡Correcto! Se usa cuando se buscan transmisiones con una cantidad de información baja en los paquetes y altas velocidades de transferencia, aunque se puedan perder algunos de los paquetes de recursos

Pregunta 2 0.25 / 0.25 pts

Señala como verdadero o falso las siguientes sentencias.

RMI es una técnica para realizar comunicación simultánea. Verdadero

RMI está basado en la programación orientada a objetos, mientras RPC en la programación estructurada. Verdadero

RPC es propio de Java. Falso

Respuesta 1: **¡Correcto!** Verdadero

Respuesta 2: **¡Correcto!** Verdadero

Respuesta 3: **¡Correcto!** Falso

Pregunta 3 0.25 / 0.25 pts

Relacionar los parámetros de una invocación RMI con su definición.

¡Correcto! Objeto servidor o remoto

¡Correcto! Objeto cliente

¡Correcto! Método invocado

¡Correcto! Valor de retorno

Pregunta 4 0.25 / 0.25 pts

Señala como verdadero o falso las siguientes sentencias en relación a SOAP y REST.

SOAP sólo permite utilizar el lenguaje XML. Verdadero

REST sólo permite utilizar el lenguaje JSON. Falso

REST permite trabajar con las operaciones POST, GET, PUT y DELETE. Verdadero

SOAP permite trabajar con las operaciones con POST, GET, PUT y DELETE. Falso

Respuesta 1: **¡Correcto!** Verdadero

Respuesta 2: **¡Correcto!** Falso

Respuesta 3: **¡Correcto!** Verdadero

Respuesta 4: **¡Correcto!** Falso

Puntaje del examen: 1 de 1

UF3. Zócalos y servicios

Test:

17.- Para crear un socket en la parte de cliente TCP es obligatorio especificar

- a. **No es obligatoria ninguna opción de las anteriores, puesto que los parámetros indicados anteriormente son para conectar el cliente al servidor.**
- b. El puerto
- c. La dirección IP y el puerto
- d. La dirección IP únicamente

18.- El API de bajo nivel de Java se ocupa de

- a. Las direcciones y las URIs.
- b. Las URIs y las URLs.
- c. Los sockets y las conexiones.
- d. **Los sockets y las interfaces.**

19.- IMAP es un protocolo del servicio

- a. SSH
- b. **SMTP**
- c. DNS
- d. NFS

20.- El protocolo TELNET

- a. Es menos seguro que SSH.
- b. Es más seguro que SSH.
- c. **Es menos seguro que SSH y permite realizar conexiones remotas**
- d. Permite realizar conexiones remotas.

21.- Para conectarnos a un servidor SMTP

- a. **Necesitamos tanto el nombre del servidor como el puerto.**
- b. Necesitamos conocer su puerto.
- c. Es imposible conectar con un servidor SMTP.
- d. Es suficiente con conocer el nombre del servidor

22.- ¿Cuál de estos constructores no existe para la clase ServerSocket?

- a. ServerSocket();
- b. ServerSocket(int port, int máximo, InetAddress direc);
- c. ServerSocket(int port);
- d. **ServerSocket(int port, InetAddress direc);**

23.- Los sockets...

- a. Pueden ser orientados a conexión.
- b. Pueden ser no orientados a conexión.
- c. No se distinguen por tipos.
- d. **Tenemos ambos tipos.**

24.- ¿Cuál es el protocolo basado en la conexión?

- a. Ninguno de estos dos.
- b. Los dos.
- c. UDP
- d. **TCP**

UF3. Zócalos y servicios

Test:

17.- El protocolo TELNET

- a. Es menos seguro que SSH.
- b. Es más seguro que SSH.
- c. Es menos seguro que SSH y permite realizar conexiones remotas
- d. Permite realizar conexiones remotas.

18.- Señale la opción falsa sobre el servicio SOAP

- a. No necesita el almacenamiento del estado de cliente y servidor.
- b. Únicamente permite el uso de XML
- c. Tiene operaciones como GET, POST, PUT y DELETE
- d. Permite el uso de JSON

19.- FTP es un protocolo que pertenece a...

- a. La capa de aplicación.
- b. La capa de internet.
- c. La capa de transporte.
- d. La capa de interfaz de red.

20.- ¿Cuál de estos constructores no existe para la clase ServerSocket?

- a. ServerSocket();
- b. ServerSocket(int port, int máximo, InetAddress direc);
- c. ServerSocket(int port);
- d. ServerSocket(int port, InetAddress direc);

21.- ¿Qué tipo de servidor tiene el método accept()?

- a. El método accept() no existe
- b. El servidor UDP
- c. Ambos servidores, tanto TCP como UDP.
- d. El servidor TCP

22.- En el modelo TCP/IP el protocolo IP pertenece a la capa de

- a. Internet
- b. Aplicación
- c. Transporte
- d. Interfaz de red

23.- Para conectarnos a un servidor SMTP

- a. Necesitamos conocer su puerto.
- b. Es suficiente con conocer el nombre del servidor
- c. Es imposible conectar con un servidor SMTP.
- d. Necesitamos tanto el nombre del servidor como el puerto.

24.- Señala la respuesta correcta:

- a. Los sockets utilizan la abstracción de los protocolos TCP y UDP.
- b. Los protocolos TCP utilizan la abstracción de los sockets.
- c. Tanto los protocolos UDP como los TCP utilizan la abstracción de los sockets.
- d. Los protocolos UDP utilizan la abstracción de los sockets.

UF3. Zócalos y servicios

Test:

17.- El API de bajo nivel de Java se ocupa de

- a. Los sockets y las interfaces.
- b. Las URIs y las URLs.
- c. Las direcciones y las URIs.
- d. Los sockets y las conexiones.

18.- SMTP

- a. Sistema que usa servidores distribuidos a lo largo de la red para resolver el nombre de un host.
- b. Especifica el formato exacto de los mensajes.
- c. Permite a los usuarios el acceso en línea a ficheros que se encuentran en sistemas remotos.
- d. Permite al usuario acceder a una máquina remota y manejarla como si estuviese sentado delante de ella.

19.- Señala la respuesta correcta:

- a. Los protocolos TCP utilizan la abstracción de los sockets.
- b. Los sockets utilizan la abstracción de los protocolos TCP y UDP.
- c. Los protocolos UDP utilizan la abstracción de los sockets.
- d. Tanto los protocolos UDP como los TCP utilizan la abstracción de los sockets.

20.- ¿Cuál de estos campos de tramas son comunes en los protocolos TCP y UDP?

- a. Todas las opciones anteriores son correctas.
- b. Dirección de origen
- c. Dirección de destino
- d. Checksum

21.- Utilizamos DNS para

- a. Correo electrónico.
- b. Conexión remota.
- c. Resolución de nombres de ordenadores.
- d. Acceso a ficheros remotos.

22.- ¿Cuál de estos constructores no existe para la clase ServerSocket?

- a. `ServerSocket(int port, InetAddress direc);`
- b. `ServerSocket();`
- c. `ServerSocket(int port);`
- d. `ServerSocket(int port, int máximo, InetAddress direc);`

23.- ¿Cuál de estos protocolos usa TCP?

- a. DNS.
- b. DHCP.
- c. SNMP.
- d. **HTTPS.**

24.- Los sockets...

- a. **Tenemos ambos tipos.**
- b. No se distinguen por tipos.
- c. Pueden ser no orientados a conexión.
- d. Pueden ser orientados a conexión.