

EJEMPLO RECURSIVIDAD A IZQUIERDAS

$$\underline{E} \rightarrow \underline{E * T} \mid \underline{E + T} \mid \underline{T}$$

$\alpha_1 \quad \alpha_2 \quad \beta$

$$E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow *TE' \mid +TE' \mid \lambda$$

EJEMPLO DE FACTORIZACION

$$S \rightarrow \text{if } C \text{ then } S \text{ else } S$$

$$S \rightarrow \text{if } C \text{ then } S$$

$$S \rightarrow \text{repeat } S \text{ until } C$$

$$S \rightarrow \text{repeat } S \text{ forever}$$

$$\begin{array}{l} \Sigma \alpha \mid \Sigma \beta \mid \Sigma \gamma \mid \Sigma \delta \\ r \rightarrow r\alpha \mid \beta \mid \gamma \mid \delta \\ r \rightarrow \beta r' \\ r' \rightarrow \alpha r' \mid \lambda \end{array}$$

$$E \rightarrow E * T \mid T \rightarrow E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow *TE' \mid \lambda$$

$$E \rightarrow E + T \mid T \rightarrow E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow +TE' \mid \lambda$$

EJEMPLO GRAMATICA

Se desea realizar un traductor para un lenguaje orientado a las operaciones booleanas.

El lenguaje tiene dos sentencias: asignación y declaración.

La sentencia de asignación realiza operaciones sobre constantes y variables de cadenas para asignar el resultado de la evaluación a una variable. Por ejemplo:

$a = "0001" \text{ OR } b \text{ AND } "110"$

La instrucción anterior da como resultado la asignación a la variable a (se supone que a y b han sido declarados previamente), si b tiene el valor "010" entonces la variable a toma el valor "011".

Para declarar una variable se utiliza la sentencia:

$\text{variable} = \text{BASE} (\text{número}, \text{cadena inicial})$

El número determina la base numérica (un número natural hasta 32). La cadena inicial es el valor de inicialización de la variable.

$$\begin{array}{r} \text{AND} \quad 010 \\ \quad 110 \\ \hline 010 \\ \text{OR} \quad 001 \\ \hline 011 \end{array}$$

CONSIDERACIONES

- La longitud máxima de una sentencia es de 100 dígitos.
- Las operaciones lógicas se realizan sin precedencia entre los operadores y evaluándose de izquierda a derecha.
- Una operación con una variable no declarada debe producir un error.
- Si en una operación, las longitudes de las sentencias de los operandos son distintas, entonces las sentencias se truncan a la de menor longitud (se eliminan símbolos de derecha a izquierda).
- Las operaciones entre operandos de distinta base deben producir un error.
- Para realizar operaciones entre cadenas que no están en base binaria, estas deben pasarse previamente a binario y obtenido el resultado se transforma a la base de origen.
- Las operaciones lógicas válidas son: AND, XOR, OR, NOT.
- La función NOT es unaria y realiza la negación del argumento de su derecha.

EJEMPLO DE PROGRAMA VÁLIDO

$D \rightarrow a = \text{base} (2, 0001)$

$A \rightarrow a = a \text{ AND NOT } 0010$

$E \rightarrow E \text{ OR } E$
 $\quad \quad \quad \hookrightarrow \text{operador}$

SOLUTION

$$S \rightarrow AS | \cancel{DS} | \lambda$$

$$A \rightarrow \text{var} = E \mid \text{var} = D$$

$$D \rightarrow \text{base}(\text{num}, \text{cad})$$

$$E \rightarrow \text{cad } E \mid \text{var } E \mid OE \mid \lambda$$

$$O \rightarrow \text{not} \mid \text{xor} \mid \text{and} \mid \text{or}$$

Otra solución mas optimizada

$$S \rightarrow \text{id} = A \mid \text{id} = AS$$

$$A \rightarrow E \mid \text{base}(\text{num}, \text{cad})$$

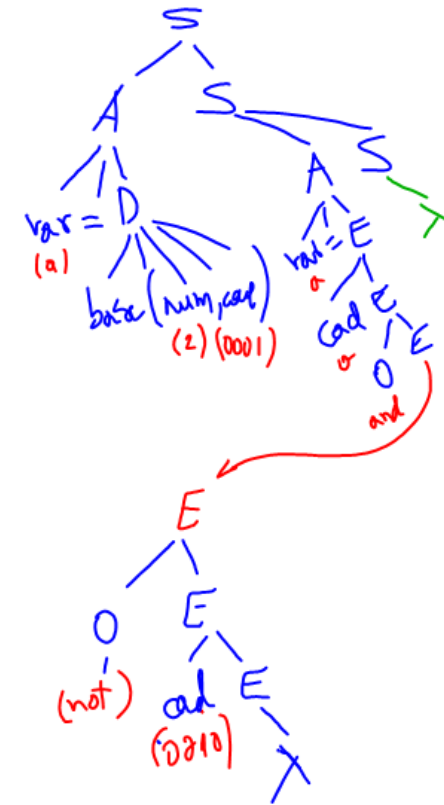
$$E \rightarrow O \mid OPE$$

$$O \rightarrow N \text{ cad} \mid N \text{ id}$$

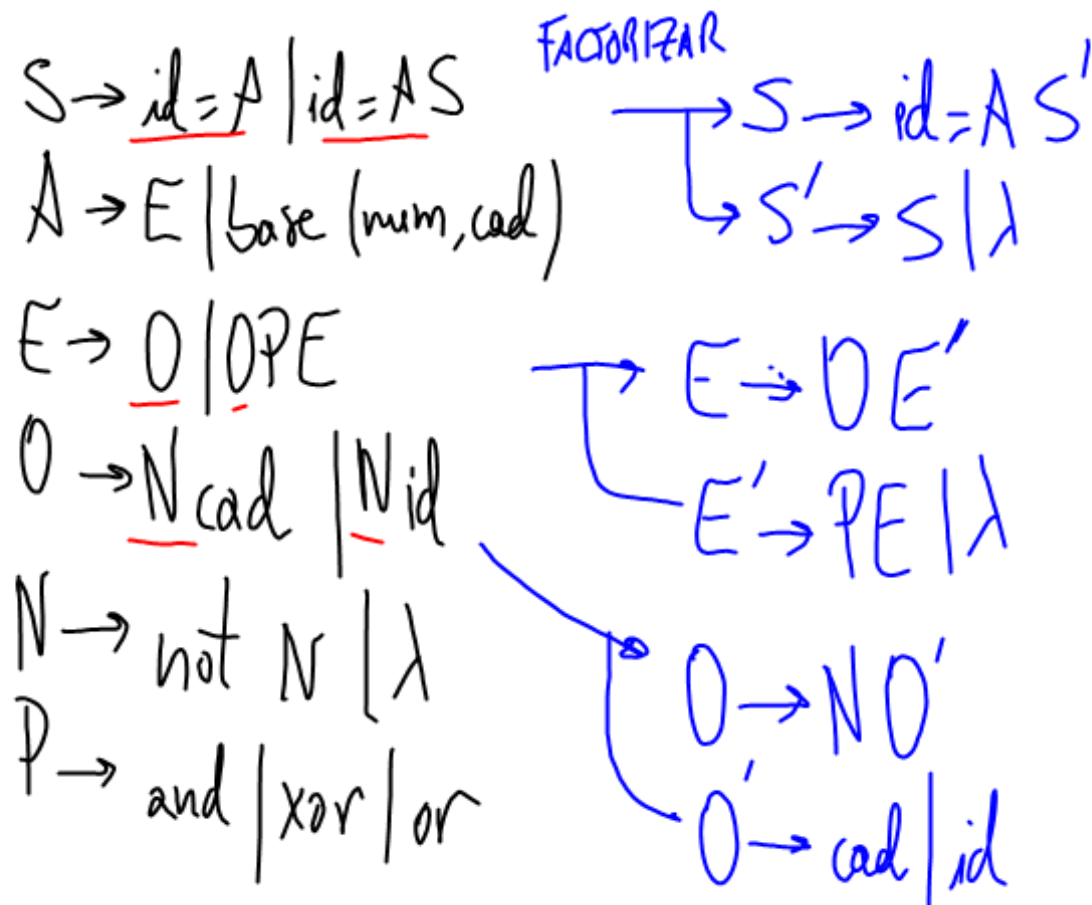
$$N \rightarrow \text{not } N \mid \lambda$$

$$P \rightarrow \text{and} \mid \text{xor} \mid \text{or}$$

$D \Rightarrow \underline{a} = \text{base}(2, 0001)$
 $A \Rightarrow \underline{a} = a$ and not 0010



RESOLUCION DE AMBIGÜEDADES



CALCULO DE CONJUNTOS PRIMERO

→ Conjunto de terminales que inician las cadenas

$$E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow +TE' \mid \lambda$$

$$T \rightarrow FT'$$

$$T' \rightarrow *FT' \mid \lambda$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

$$PRI(E) = PRI(T) = PRI(F) = \{ (, id \}$$

$$PRI(T) = PRI(F) = \{ (, id \}$$

$$PRI(E') = \{ +, \lambda \}$$

$$PRI(T') = \{ *, \lambda \}$$

$$PRI(\#) = \{ (, id \}$$

$$SIG(E) = \{ \$ \} \cup PRI(\#) = \{ \$, (\}$$

$$SIG(E') = SIG(E) - \{ \$, (\} \cup SIG(E') = \{ \$, (\}$$

$$SIG(T) = PRI(E') = \{ +, * \} \cup SIG(E) = \{ +, \$, (\}$$

$$SIG(T') = SIG(T) - \{ +, \$, (\}$$

$$SIG(F) = PRI(T') = \{ *, \lambda \} \cup SIG(T) = \{ *, +, \$, (\}$$

¿CUMPLE LAS CONDICIONES LL(1)?

$$E' \rightarrow +TE' \mid \lambda$$

$$T' \rightarrow *FT' \mid \lambda$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

EJEMPLO DE CONFLICTO PARI/PRI

$$T' \rightarrow FT' \mid \lambda$$

$$F \rightarrow (E) \mid id \mid \lambda$$

$$PARI(F) = \{ (, id, \lambda) \}$$

1. No puede ser ambigua

2. No puede ser recursiva por la izquierda

3. Cuando $A \rightarrow \alpha \mid \beta$ debemos comprobar

3.1. No puede haber conflictos PARI/PRI

$$E' \rightarrow +TE' \mid \lambda \Rightarrow PARI(+TE') \neq PARI(\lambda)$$

$$+ \neq \lambda \quad \underline{\text{OK}}$$

$$T' \rightarrow *FT' \mid \lambda \Rightarrow PARI(*FT') \neq PARI(\lambda)$$

$$* \neq \lambda \quad \underline{\text{OK}}$$

$$F \rightarrow (E) \mid id \Rightarrow PARI((E)) \neq PARI(id)$$

3.2. No puede haber múltiples alternativas nulas $\neq id \quad \underline{\text{OK}}$

3.3. No puede haber conflictos PARI/SIG

miramos las producciones donde hay alternativas con λ

$$E' \rightarrow +TE' \mid \lambda \Rightarrow SIG(E') \neq PARI(+TE')$$

$$\{ \$,) \} \neq \{ + \} \quad \underline{\text{OK}}$$

$$T' \rightarrow *FT' \mid \lambda$$

$$SIG(T') \neq PARI(*FT')$$

$$\{ +, \$,) \} \neq \{ * \} \quad \underline{\text{OK}}$$

CONSTRUCCION DE LA TABLA LL(1)

Una vez verificadas las condiciones LL(1) se observa que las cumple, por tanto construimos la tabla LL(1).

No terminal (Σ_{NT})	SIMBOLOS DE ENTRADA $\Sigma_T \cup \$$					
	id	+	*	()	\$
E	$E \rightarrow TE'$			$E \rightarrow TE'$		
E'		$E' \rightarrow +TE'$			$E' \rightarrow \lambda$	$E' \rightarrow \lambda$
T	$T \rightarrow FT'$			$T \rightarrow FT'$		
T'		$T' \rightarrow \lambda$	$T' \rightarrow *FT'$		$T' \rightarrow \lambda$	$T' \rightarrow \lambda$
F	$F \rightarrow id$			$F \rightarrow (E)$		

1. $E \rightarrow TE'$

vamos a $PR1(T) = \{id, (\}$

2. $E' \rightarrow +TE' \mid \lambda$

$E' \rightarrow +TE'$ $E' \rightarrow \lambda$

$SIG(E') = \{ \$,) \}$

3. $T \rightarrow FT'$

$PR1(F) = \{ id \}$

4. $T' \rightarrow *FT' \mid \lambda$

$PR1(*FT') = \{ * \}$

$SIG(T') = \{ \$, +,) \}$

5. $F \rightarrow (E) \mid id$

$PR1(E) = \{ (\}$

$PR1(id) = id$