



FE DE ERRATAS Y ACLARACIONES FUNDAMENTOS DEL SISTEMA OPERATIVO UNIX

Última actualización: 10 de febrero de 2011

Localización	Descripción
Página 27 Ejemplo 1.20	Donde pone: "De forma análoga, en la función func1 se define la variable estática <code>r</code> y la variable automática <code>s</code> , ambas de tipo coma flotante" Debe poner: "De forma análoga, en la función func1 se define la variable estática <code>r</code> y la variable automática <code>s</code> , ambas de tipo entero"
Página 30 Tabla 1.6	Aclaración: El resultado del operador desplazamiento depende de si el número tiene signo. El segundo ejemplo de uso del operador <code>>></code> se aplica precisamente a un número con signo: <code>-5</code> que es igual a <code>1011</code> en complemento a 2.
Página 41 Ejemplo 1.34	Donde pone: <code>x=x-1</code> Debe poner: <code>x=x-1;</code>
Página 48 Párrafo 3	Donde pone: "El contenido de esta función puede ser..." Debe poner: "El contenido de este dato puede ser..."
Página 49 Línea 1	Donde pone: <code>printf("\n Dentro de f1: u=%d v=%d", u, v);</code> Debe poner: <code>printf("\n Dentro de f1: x=%d y=%d", u, v);</code>
Página 49 Línea 8	Donde pone: <code>printf("\n Dentro de f2: *pu=%d *pv=%d", *pu, *pv);</code> Debe poner: <code>printf("\n Dentro de f2: x=%d y=%d", *pu, *pv);</code>
Página 53 Línea 29	Donde pone: "dificultades al ejecutar programas..." Debe poner: "dificultades al compilar programas..."
Página 58 Línea 12	Donde pone: ".Como mínimo este argumento puede valer uno," Debe poner: ".Como mínimo este argumento vale uno,"
Página 62 Línea 17	Donde pone: "En este programa..." Debe poner: "Este programa"
Página 87 Línea 2	Donde pone: "definido, que encapsula" Debe poner: "definida, que encapsula"
Página 100 Ejemplo 2.4	Errata: Falta incluir la línea <code>#include <stdlib.h></code>
Página 102 Ejemplo 2.5	Errata: Falta incluir la línea <code>#include <stdlib.h></code>



Página 109 Párrafo 1	Donde pone: “J. M. Maxwell” Debe poner: “J. C. Maxwell”
Página 113 Última línea	Donde pone: “Por ejemplo, las orden...” Debe poner: “Por ejemplo, la orden...”
Página 133 Línea 8 comenzando por el final	Donde pone: “...que se desean que se ejecuten que se ejecuten ...” Debe poner: “...que se desean que se ejecuten ...”
Página 146 Párrafo 6	Donde pone: tar czf Debe poner: tar cjf
Página 146 Párrafo 8	Donde pone: tar xzf Debe poner: tar xjf
Página 165 Último párrafo	Aclaración – Es el proceso 0 el que se convierte en el proceso intercambiador.
Página 172 Línea 9	Donde pone: “(el nombre del programa es usualmente..” Debe poner: “(el nombre del programa es..”
Página 176 Línea 12 comenzando por el final	Donde pone: “...datos y pila de usuario.” Debe poner: “...datos y pila de usuario) asociada al proceso.”
Página 180 Último párrafo	Aclaración – Las capas de contexto se guardan en el área U de un proceso. El núcleo manipula dichas capas del área U de forma semejante a como se gestiona una pila, de ahí surge el concepto de "pila de capas de contexto". Debe quedar claro que la pila de capas de contexto no existe realmente como tal. Cada proceso dispone de su propia "pila de capas de contexto".
Página 183 Último párrafo	Errata: Sobra la frase “Por otra parte, el núcleo también puede añadir una capa de contexto en el área U del proceso actualmente en ejecución.”
Página 187 Último párrafo	Aclaración – La capa que se salva en el área U pasa a ser la capa superior de la “pila de capas de contexto”.
Página 194	Aclaración sobre el estado expropiado – Realmente el estado expropiado no es más que el estado preparado para ejecución en memoria principal con un paso por el estado ejecución en modo núcleo muy corto. Aunque en la Figura 4.8 no se ha dibujado dicha transición para enfatizar el hecho de que un estado expropiado tiene asegurado su paso al estado ejecución en modo usuario.
Página 207 Figura 5.1	Errata: La acción “Configurar el estado del hijo a preparado para ejecución en memoria” se realiza antes de la acción: “¿Se ejecuta el padre o el hijo?”
Página 214 Párrafo 1	Donde pone: “También un proceso puede enviarse una señal asimismo...” Debe poner: “También un proceso puede enviarse una señal a sí mismo...”



Página 220 Párrafo 3	Aclaración sobre la recepción de señales – Es a la vuelta del algoritmo de tratamiento de las interrupciones <code>inthand()</code> cuando se invoca al algoritmo <code>issig()</code> y la señal se recibe.
Página 255 Párrafo 2	Donde pone: “Naturalmente, conforme la carga del sistema va aumentando cada proceso recibirá un tiempo de CPU más pequeño, y por tanto se ejecutará más lentamente que si el sistema tuviese poca carga.” Debe poner: “Naturalmente, conforme la carga del sistema va aumentando, cada proceso recibirá menos cuantos de ejecución, y por tanto se ejecutará más lentamente que si el sistema tuviese poca carga.”
Página 257 Párrafo 6	Donde pone: “, la frecuencia del reloj sería 100.” Debe poner: “, la frecuencia del reloj sería 100 Hz.”
Página 265 Ejemplo 6.3 [6]	Donde pone: $(t2-t1)/CLK_TCK$ Debe poner: $(float)(t2-t1)/CLK_TCK$
Página 265 Ejemplo 6.3 [7]	Donde pone: $(pb2.tms_utime-pb1.tms_utime)/CLK_TCK$ Debe poner: $(float)(pb2.tms_utime-pb1.tms_utime)/CLK_TCK$
Página 266 Sección 6.3	Donde pone: “mayor prioridad” Debe poner: “mayor nivel de prioridad” Aclaración: Un nivel de prioridad queda definido por un rango contiguo de valores de prioridad. Cada nivel de prioridad tiene asociada una cola de procesos. El valor de la prioridad de un proceso le hace pertenecer a una determinada cola. En función de como evolucione su valor de prioridad podrá salir (si es necesario) antes o después de dicha cola hacia otra cuando se recalculen las prioridades.
Página 271 Párrafo 5	Donde pone: “Si un proceso de más alta prioridad fuese puesto en el estado listo para ejecución...” Debe poner: “Si un proceso en una cola de un mayor nivel de prioridad fuese puesto en el estado listo para ejecución...”
Página 293 Párrafo 4 comenzando por el final	Donde pone: “Tiene un nombre en el sistema de archivo” Debe poner: “Tiene un nombre en el sistema de archivos”
Página 304 Línea 20	Donde pone: “recorre la lista reconstruyendo todas las operaciones...” Debe poner: “recorre la lista deshaciendo todas las operaciones...”
Página 315 Estructura <code>shmid</code>	Aclaración: La estructura <code>shmid</code> también contiene un puntero a la tabla de regiones.
Página 321 Sección 7.4	Aclaración: Los mecanismos de sincronización que se describen en esta región son utilizados exclusivamente por el núcleo.



Página 361 Párrafo 4	<p>Donde pone: "...pero complica la complejidad del código y el rendimiento del sistema ..."</p> <p>Debe poner: "...pero aumenta la complejidad del código y disminuye el rendimiento del sistema ..."</p>
Página 398 Párrafo 5	<p>Donde pone: "..., un puntero a la tabla de páginas..."</p> <p>Debe poner: "..., la tabla de páginas..."</p> <p>Aclaración: Una entrada de tabla de regiones por proceso contiene, entre otras informaciones, la dirección virtual de comienzo de la región DIR_{V0} y un puntero (dirección física) a una entrada de la tabla de regiones. Dentro de dicha entrada de la tabla de regiones, entre otras informaciones, también está contenida la tabla de páginas. Por lo si se localiza la entrada de la entrada de páginas ya se puede acceder a la tabla de páginas sin necesidad de realizar un acceso adicional a memoria. Nótese que en este capítulo, por facilitar la comprensión, se ha optado por representarlas y explicarlas como dos entidades separadas.</p>
Página 411 Párrafo 1	<p>Donde pone: "De esta manera se consigue reducir el efecto de thrashing, es decir, tener que estar transfiriendo páginas..."</p> <p>Debe poner: "De esta manera se consigue reducir la transferencia de páginas..."</p>