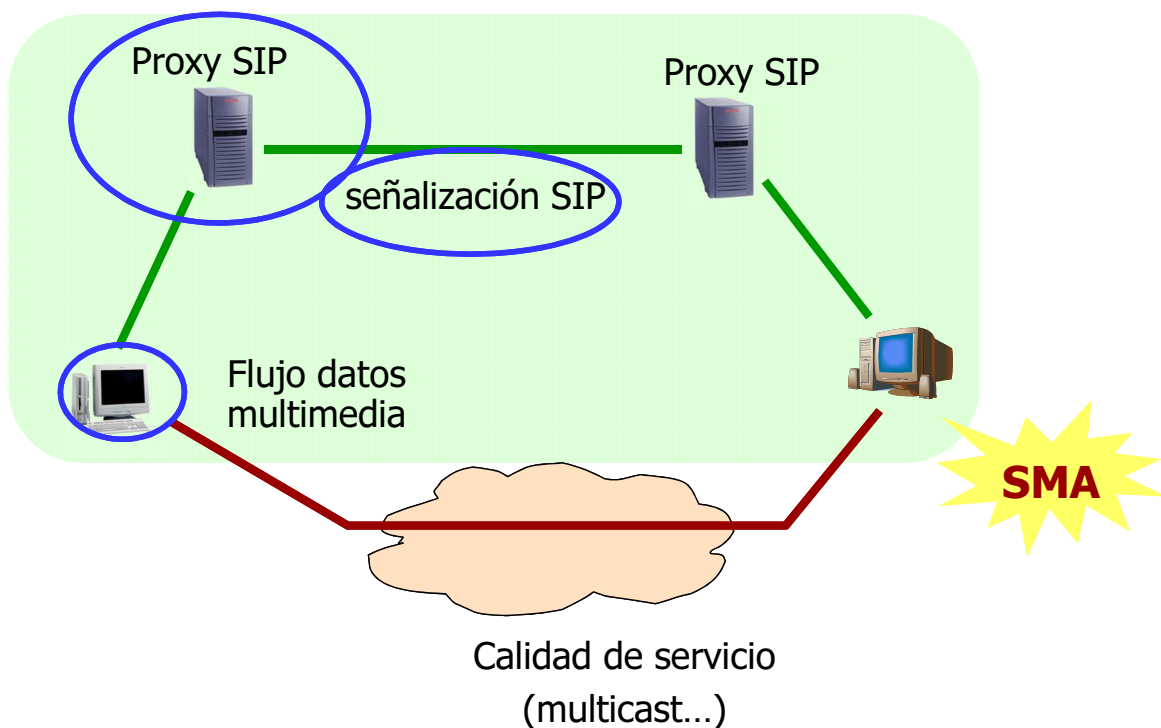


Servicios Multimedia Avanzados Motivación parte 2

Máster I. de Telecomunicación

1

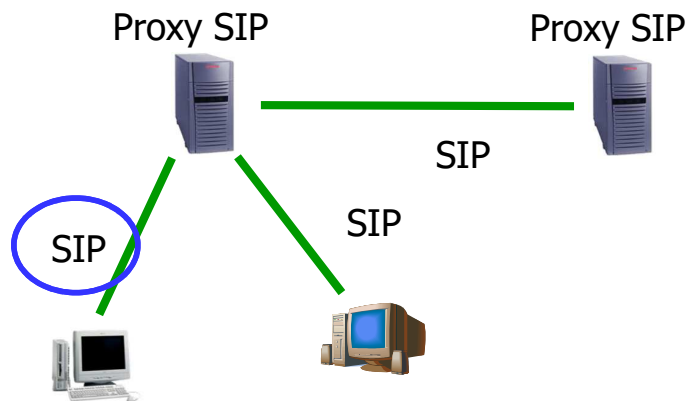
Recordemos el marco de la asignatura



Nuestro objetivo (1)

◆ Comprender el funcionamiento de la señalización SIP.

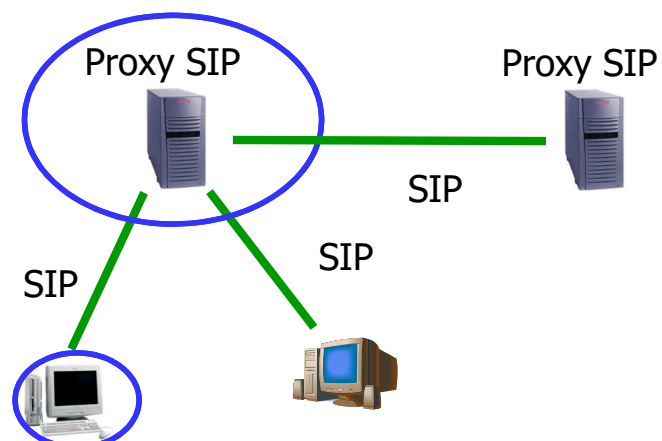
- ❖ ¿Conocéis algún tipo de mensaje intercambiado en SIP?



Nuestro objetivo (2)

◆ Comprender cómo tratar una llamada en un proxy SIP y en UA (agente de usuario)

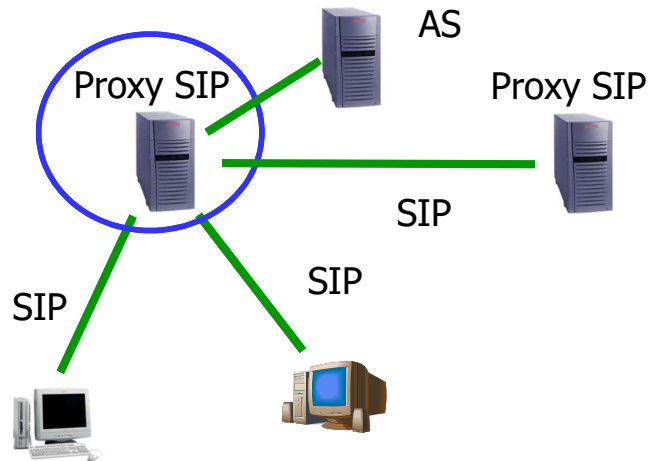
- ❖ ¿Os suena lo que es una máquina de estados de control de llamada?



Nuestro objetivo (3)

◆ Comprender como implementar una arquitectura de servicios de llamada SIP.

- ❖ ¿Conocéís lenguajes como CPL? ¿Y los SIPServlets?



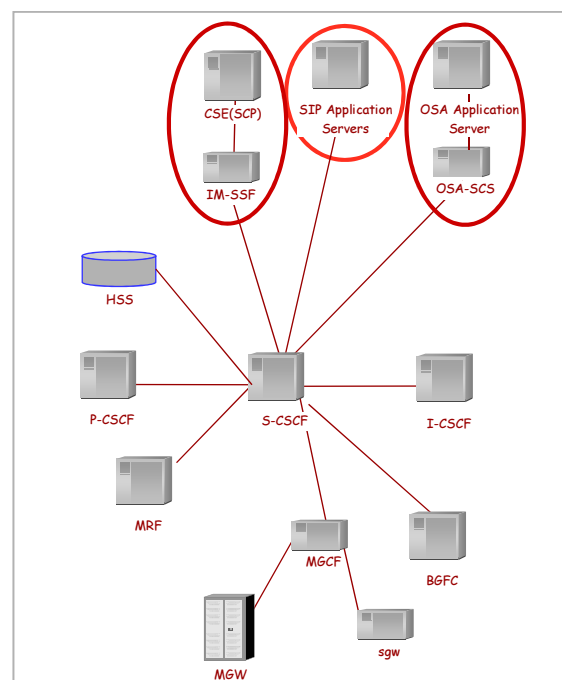
Motivación: Arquitectura de servicios para IMS

◆ IMS Service Elements

- AS (Application Server)

◆ External Service and Service Interworking Elements

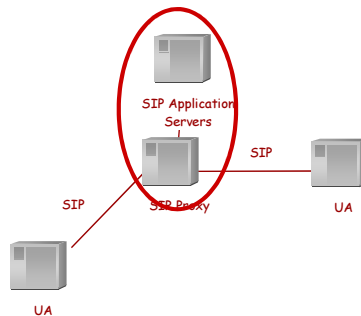
- OSA Elements - SCS (OSA Service Capability Server, OSA Framework, OSA Application Server)
- CAMEL elements - IM-SSF (IP Multimedia Switching Service Function), CSE (CAMEL Service Environment)



Nuestro objetivo es un parte del escenario anterior

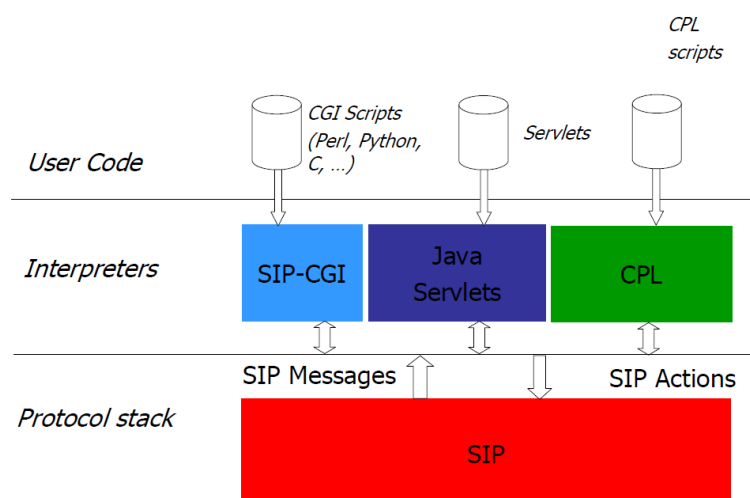
◆ Simplificando nuestro escenario:

- ❖ Manejaremos los mensajes de llamada SIP
- ❖ Definiremos servicios cómo reacciones a diferentes eventos



De las multiples posibilidades para crear servicios en un SIP AS...

- ◆ SIP-CPL
- ◆ SIP-CGI
- ◆ **SIP Servlet**
- ◆ JAIN SIP
- ◆ JAIN SIP Lite



- ◆ Todas ellas se basan a la definición programática de cómo responder ante eventos generados por el protocolo de señalización (SIP)

