Clase persona

Lo vamos a meter un string de personas: String [][] per= new Persona [--]

1- **class Persona**{

string nombre

string dni

int edad

2- hacemos getter/setters

Tendremos otra clase que se basará en el concepto persona y que gestionará restas (altura...)

3-**class GestinoPerdonas**{

main()

4-en esta ultima clase creamos un menú que preguntará opciones

class GestionPersonas{

main()

.

.

void menu()

5-Falra donde almacenar las personas, asi que en esta clase GestioPersona, ponemos un array de personas:

class GestionPersonas{

Persona[] per

main()

per= new Persona[50]

.

void menu()

Cada vez que insertemos una nueva persona deberemos tener un contador

y hacemos un constructor de persona basado en sus atributos:

4-

class GestionPersonas{

Persona[] per

int cnt=d

main()

per= new Persona[50]