

1. Escribe un programa que lea desde teclado cadenas de caracteres hasta que se introduzca *fin* o dos cadenas iguales consecutivas.

Ejemplo de dos ejecuciones:

```

Introduce cadena: programar
Introduce cadena: java
Introduce cadena: Java
Introduce cadena: php
Introduce cadena: JAVA
Introduce cadena: JAVA
Fin del programa.
    
```

```

Introduce cadena: php
Introduce cadena: programar
Introduce cadena: JAVA
Introduce cadena: java
Introduce cadena: fin
Fin del programa.
    
```

2. Escribe un programa que ACTUALICE un fichero ordenado con las ventas de productos (*ventas.txt*). En cada ejecución del programa se añadirán las ventas realizadas al fichero.

Ejemplo de ejecución:

Consola:	Fichero resultante:
Código: 34 Unidades: 3 Código: 20 Unidades: 7 Código: 34 Unidades: 2 Código: 12 Unidades: 5 Código: 0	12 5 20 7 34 5
Consola:	Fichero actualizado:
Código: 34 Unidades: 1 Código: 27 Unidades: 10 Código: 0	12 5 20 7 27 10 34 6

3. Los ficheros *fichero1.txt* y *fichero2.txt* contienen una cadena de caracteres por cada línea, pudiendo repetirse en el mismo fichero. Escribe un programa que muestre, sin repetir, las cadenas que NO son comunes a los dos ficheros.

- No importa el orden en el sean mostradas.
- Cada fichero solo podrá ser leído una sola vez.

Ejemplo de ejecución:

fichero1.txt	fichero2.txt
cero	veinte
uno	uno
dos	cuatro
tres	dos
siete	ochenta
tres	dos
cuatro	ochenta
dos	
nueve	
uno	
cero	

Salida por consola:

```
Las palabras NO comunes y sin repetir son:  
tres  
siete  
nueve  
cero  
veinte  
ochenta
```