

## BREADTH FIRST SEARCH

- El algoritmo BFS mantiene una cola de vértices  $Q$ .  
Cada vértice en la cola tiene ya definidos  $u.d$  y  $u.\pi$ .

Asero 1 : En cada momento la cola es descomponible en dos trozos  $Q = Q_1 \circ Q_2$ , cada vértice  $v$  en  $Q_1$  tiene  $v.d = k$ , y cada vértice  $w$  en  $Q_2$  tiene  $w.d = k+1$ .

- Def : Dados  $G$  y el vértice de partida  $s$ , denotamos por  $v.m$  la longitud del mínimo camino de  $s$  a  $v$  en  $G$ .

Convenio : Si en la descomposición de arriba podemos tener  $Q_1$  o  $Q_2$  vacía, tomaremos esta segunda como vacía.

- Def :  $V_m = \{v \in G \mid v.m = m\}$

Asero 2 : Si  $u = \text{DEQUEUE}(Q)$  y  $u.d = k$  entonces

en ese momento : a)  $\forall v \in \bigcup_{m \leq k} V_m \quad v.d = v.m$  ;

b)  $V_k$  es descomponible en  $V_k = V_k^{ya} \cup V_k^Q$ , donde

$$V_k^Q = \{v \in Q_1\} \quad \text{y} \quad \{v \in Q_2\} = \{v \in V_{k+1} \mid \exists u \in V_k^{ya}, (u,v) \in G\}$$

c)  $V_{k+1}$  es descomponible en  $V_{k+1} = V_{k+1}^Q \cup V_{k+1}^{luego}$ , donde

$$V_{k+1}^Q = \{v \in Q_2\} \quad \text{y} \quad V_{k+1}^{luego} = \left\{ v \in V_{k+1} \mid \begin{array}{l} \exists u \in Q_1, (u,v) \in G \wedge \\ \neg \exists u \in V_k^{ya}, (u,v) \in G \end{array} \right\}$$

Tma : Cada paso del bucle principal (while) de  $\text{BFS}(G, s)$  mantiene ciertos los asertos 1 y 2.

Corolario : Al terminar de ejecutarse  $\text{BFS} \quad v.d = v.m \quad \forall v \in G$ .

Asero 3 :  $u.d$  definido  $\Rightarrow \begin{cases} u.\pi \text{ definido y} \\ (u.\pi).d = u.d - 1. \end{cases}$

Evidente, por el modo en que se definen ambos campos.

Corolario :  $u.\pi$  nos permite retrazar hacia atrás el camino mínimo de  $s$  a  $u$ , tras haber ejecutado  $\text{BFS}$ .