

2.1 - escript ¹programa de *shell*

a) Vamos a ir al directorio **palabras** . Podemos usar `cd directorio` . Miramos si hemos llegado, y hacemos otro cambio de directorio si hace falta.

b) Creamos un fichero, de nombre **pripro** . Usaremos `>` y `>>` . Queremos que el contenido sea:

```
head -2 dias
tail -2 dias
```

c) Invocamos/ejecutamos el *interprete de comandos* con el nombre del fichero como parámetro.

```
bash pripro
```

el resultado es el mismo que si hubiesemos tecleado

2.2 - editor vi ²

- Usando el mínimo de conocimiento editan ese fichero con **vi** y añadimos una línea intermedia de contenido:

```
echo ...
```

Estos elementos mínimos son:

```
4 flechas      i      escape      x      dd      :wq      :q!
```

Avanzaremos poco a poco.

a) Tecleamos

```
vi pripro
                (nos movemos con las flechas)
:q!
cat pripro
```

Entramos, vemos el (contenido del) fichero, movemos el cursor, salimos y no ha cambiado nada.

b) Como en el apartado a), pero antes de salir (**q!**) tecleamos **x** y vemos como se borran caracteres de la pantalla.

Al salir, con **cat pripro** vemos que no ha cambiado nada.

c) Comenzamos como en el apartado a). Con el cursor al comienzo de la segunda línea tecleamos **i**

En la última línea de pantalla vemos que estamos en *modo inserción*.
seguido de `echo ...` y un ENTER .

A continuación ESCAPE y dejamos de estar en modo inserción.

Tecleamos `:wq` y salimos.

Con **cat pripro** vemos que ha cambiado el fichero.

¹apuntes SSAA, cap. 14, pag. 109,110

²apuntes SSAA, cap. 8, pag. 44, 48-51

```
vi pripro
      (nos movemos al comienzo de la segunda linea)
iecho ... (enter) (escape)
:wq
cat pripro
```

d) Invocamos/ejecutamos el interprete de comandos con el nombre del fichero modificado.

```
bash pripro
```

2.3 - qué hay - recursivo ³ `du` `du -a`

```
cd
du tso
du -a tso
```

Con `du` vemos los directorios situados bajo el directorio que ponemos como parámetro. El número indica los bloques (de 1024 octetos) utilizados.

Con `du -a` vemos los nombres de todos los objetos (ficheros y directorios) bajo el directorio que ponemos como parámetro.

b) Algo parecido se obtiene con `find` y con `ls -lR`

```
cd
find tso
ls -lR tso
```

2.4 - metacaracteres ⁴

- a) Observa el efecto de `touch`
- b) Observa como se comportan los *metacaracteres*

```
cd
cd tso/01/mio
ls -l
touch pripro
ls -l
touch a b c A C a1 a21 a11 a12 a3 a4
ls
ls -l a a11
echo a*
echo *1
echo a[2-4]
echo a[42]
echo ??*
echo '??*'
```

... # otras pruebas que se te ocurran

2.5 - expresiones regulares ⁵ (importante)

En `lem.eui.upm.es` entra en Taller Sistemas Operativos (1ª línea), luego en apuntes y varios (abajo), y por último en pruebas de expresiones regulares.

Te identificas, y entras con OK. Los planetas que tienen una 'a' son 'tierra', 'marte' ... los seleccionas, bien o mal, ... tienes unos apuntes y un rato para aprender.

³apuntes SSAA, cap. 10,20, pag. 62, 222

⁴apuntes SSAA, cap. 6, pag. 29,30

⁵apuntes SSAA, cap. 13, pag. 103-107