

## Cambio de variable en una integral triple: coordenadas cilíndricas y esféricas

Al igual que en el caso de integrales dobles, en ocasiones un cambio de coordenadas puede facilitar la resolución de una integral triple.

Un cambio de coordenadas cartesianas  $(x, y, z)$  a otras coordenadas  $(u, v, w)$  es un aplicación biyectiva entre dos recintos  $D^*$  y  $D$  de  $\mathbf{R}^3$  dada por

$$\begin{cases} x = x(u, v, w) \\ y = y(u, v, w) \\ z = z(u, v, w) \end{cases}$$

Entonces la fórmula de cambio de variable para integrales triples queda:

$$\iiint_D f(x, y, z) dx dy dz = \iiint_{D^*} f(x(u, v, w), y(u, v, w), z(u, v, w)) \|J\| du dv dw$$

donde  $\|J\|$  es el valor absoluto del Jacobiano de la función de cambio de coordenadas.

Cambiaremos coordenadas cartesianas por cualquiera de los siguientes sistemas de coordenadas en  $\mathbf{R}^3$ :

### Cordenadas cilíndricas o polares en el espacio $(\rho, \theta, z)$

Las coordenadas cilíndricas consisten en tomar coordenadas polares  $(\rho, \theta)$  en cada plano horizontal, es decir para cada valor constante de la coordenada  $z$ .

$$\begin{cases} x = \rho \cos \theta \\ y = \rho \operatorname{sen} \theta; \quad (\rho > 0, 0 \leq \theta < 2\pi) \\ z = z \end{cases}$$

y entonces  $\|J\| = \rho$  y  $dx dy dz = \rho \cdot dz d\rho d\theta$ .

La inversa de este cambio es: 
$$\begin{cases} \rho = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \operatorname{tg}(\theta) = y/x \\ z = z \end{cases}$$

Ecuaciones de algunas superficies en cartesianas y cilíndricas:

- Cilindro de generatrices paralelas al eje  $z$ :  $x^2 + y^2 = k^2$  ( $k$  constante)  $\Leftrightarrow \rho = k$ .
- Esfera de centro  $(0, 0, 0)$  y radio  $r$ :  $x^2 + y^2 + z^2 = r^2 \Leftrightarrow \rho^2 + z^2 = r^2$
- Cono:  $x^2 + y^2 - k^2 z^2 = 0$  ( $k$  constante)  $\Leftrightarrow \rho^2 - k^2 z^2 = 0$
- Paraboloide:  $z = k(x^2 + y^2)$  ( $k$  constante)  $\Leftrightarrow z = k \cdot \rho^2$

## Cordenadas esféricas en el espacio $(\rho, \theta, \varphi)$

Las coordenadas esféricas  $(\rho, \theta, \varphi)$  de un punto del espacio son su módulo  $\rho$  y su latitud  $\theta$  y su altitud  $\varphi$  medidos sobre la esfera de radio  $\rho$ .

$$\begin{cases} x = \rho \cos \varphi \cos \theta \\ y = \rho \cos \varphi \sin \theta; \quad (\rho > 0, 0 \leq \theta < 2\pi, -\pi/2 \leq \varphi < \pi/2) \\ z = \rho \sin \varphi \end{cases}$$

y entonces  $\|J\| = \rho^2 \cos \varphi$  y  $dx dy dz = \rho^2 \cos \varphi \cdot d\rho d\varphi d\theta$ .

La inversa de este cambio es: 
$$\begin{cases} \rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \operatorname{tg}(\theta) = y/x \\ \operatorname{sen}(\varphi) = z/\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \end{cases}$$

Ecuaciones de algunas superficies en cartesianas y esféricas:

- Esfera de centro  $(0, 0, 0)$  y radio  $r$ :  $x^2 + y^2 + z^2 = r^2 \Leftrightarrow \rho = r$
- Esfera de centro  $(0, 0, r)$  y radio  $r$ :  $x^2 + y^2 + z^2 - 2rz = 0 \Leftrightarrow \rho = 2r \cdot \operatorname{sen} \varphi$
- Cono:  $x^2 + y^2 - k^2 z^2 = 0$  ( $k$  constante)  $\Leftrightarrow \operatorname{tg}(\varphi) = 1/k$