

ILERNA

Online

# Videotutoría 9 (UF2): Paso de parámetros

Módulo 03A: Programación



Cartagena99

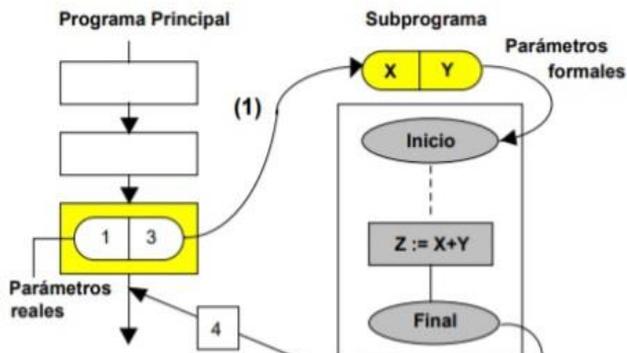
CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

# RESUMEN

**Parámetro real:** Cuando utilizamos la función Par en el programa principal, vemos que la llamada la hacemos con una variable. Este parámetro es el que denominamos parámetro actual.

**Parámetro formal:** Como podéis ver en el ejemplo, hemos definido e implementado una función Par. Esta función tiene un parámetro formal que como hemos dicho anteriormente solo tiene validez dentro de la función. Si es función ponemos el tipo de esta y si es procedimiento el tipo void, que es el tipo vacío.



## Public

Puede obtener acceso al tipo o miembro cualquier otro código del mismo ensamblado o de otro ensamblado que haga referencia a éste.

## Private

Solamente el código de la misma clase o estructura puede acceder al tipo o miembro

- Clase: *Coche*



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

# Paso por valor

Cuando ejecutamos una función que tiene parámetros pasados por valor, se realiza una copia del parámetro que se ha pasado, es decir, que todas las modificaciones y/o cambios que se realicen se están haciendo en esta copia que se ha creado. El original no se modifica, de manera que no se altera su valor en la función.



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Paso por referencia ref

out es lo mismo que ref, pero es necesario inicializar la variable dentro del método cosa que con ref no hace falta.

Sin embargo, cuando ejecutamos una función que tiene parámetros pasados por referencia, todas aquellas modificaciones que se realicen en la función van a afectar a sus parámetros, ya que se trabaja con los originales.

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace ConsoleApp36
8  {
9      class Program
10     {
11         static void MiMetodo(ref int variable)
12         {
13             variable = variable + 5;
14         }
15
16         static void Main(string[] args)
```



CLASES PARTICULARES, TUTORIAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99

ILERNA  
Online

# Librerías

## Concepto de librerías

- Cuando hablamos de librerías nos referimos a archivos que nos permiten llevar a cabo diferentes acciones y tareas sin necesidad de que el programador se preocupe de cómo están desarrolladas, solo debe entender cómo utilizarlas.
- Las librerías en C# permiten hacer nuestros programas más modulares y reutilizables, facilitando además crear programas con funcionalidades bastante complejas.
- `double calculo = Math.Pow(10, 2);` Podemos usarlo igualándolo a una variable para calcular una potencia.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
---  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Recursividad

Definir la recursividad como la llamada de una función a sí misma hasta que cumpla una determinada condición de salida.

La recursividad tiene la siguiente estructura:

- Un **caso base** que permita la finalización del programa.
- **Casos recursivos**, que son los que se van a encargarse de que la función vuelva a ejecutarse, pero acercándose cada vez más al caso base.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
---  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

# Ejemplo

El factorial de un número n se calcula:

Debemos saber qué es el factorial de un número. Por ejemplo:

$$3! = 3 \cdot 2 \cdot 1$$

$$4! = 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1$$

$$5! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$$

Caso base:  $1! = 1$ ;  $0! = 1$

De modo que nos quedaría de la siguiente forma:

Caso base -> Si  $n=1$ , factorial(1) devuelve 1

**Cartagena99**

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

# Ejemplo

```
static int factorial(int n)
{
if (n>1)

return n*factorial(n-1);

Else

return 1;
}
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
---  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

El factorial de un número se puede calcular de forma recursiva. ¿Qué es la recursividad?

- a) Un método exclusivo de C#
- b) Una función recursiva es aquella que se "llama a ella misma"
- c) No se puede aplicar en la programación orientada a objetos
- d) Es un tipo de dato

Una ventaja de la programación modular es la reutilización de código

- a) Verdadero
- b) Falso

The logo for Cartagena99 features the text "Cartagena99" in a stylized, teal-colored font. The "99" is significantly larger and more prominent than the word "Cartagena". The logo is set against a light blue and white background with a subtle wave-like pattern.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

# Preguntas UF2

El factorial de un número se puede calcular de forma recursiva. ¿Qué es la recursividad?

- a) Un método exclusivo de C#
- b) Una función recursiva es aquella que se "llama a ella misma"
- c) No se puede aplicar en la programación orientada a objetos
- d) Es un tipo de dato

Una ventaja de la programación modular es la reutilización de código

- a) Verdadero
- b) Falso

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

Cuando instanciamos una clase es crear un objeto y por lo tanto darle todos los métodos y todos los atributos (variables).

De las siguientes afirmaciones referidas a los métodos, señala cuál es la correcta:

- a. Los atributos de instancia junto con los métodos de instancia reciben el nombre de miembros de clase.
- b. Cualquier método puede no devolver un valor, en cuyo caso se indica sin utilizar ninguna palabra reservada.
- c. La lista de parámetros de un método debe coincidir con la lista de argumentos con los que es llamado.
- d. Todas son correctas.

The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, green, serif font. The '99' is significantly larger and more prominent than the 'Cartagena' part. The logo is set against a light blue and white background with a subtle wave-like pattern.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

De las siguientes afirmaciones referidas a los métodos, señala cuál es la correcta:

- a. Los atributos de instancia junto con los métodos de instancia reciben el nombre de miembros de clase.
- b. Cualquier método puede no devolver un valor, en cuyo caso se indica sin utilizar ninguna palabra reservada.
- ~~c. La lista de parámetros de un método debe coincidir con la lista de argumentos con los que es llamado.\*~~
- d. Todas son correctas.

\* Efectivamente, la respuesta sería la c porque no sería correcto no utilizar ninguna palabra reservada.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
---  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

Una variable local almacena un valor temporal y se declara dentro de

- a. Una clase.
- b. Un método.
- c. Un tipo de datos.
- d. Un bloque de código entre corchetes.

The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, teal-colored font. The '99' is significantly larger and more prominent than the 'Cartagena' part. The text is set against a light blue and orange gradient background that resembles a stylized wave or a splash.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

Una variable local almacena un valor temporal y se declara dentro de

- a. Una clase.
- b. Un método.
- c. Un tipo de datos.
- d. Un bloque de código entre corchetes.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
---  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

¿Es posible utilizar una return en cualquier punto de un método, con lo que éste finalizará en el lugar donde se encuentre dicho return.?

- a. No, siempre debe ir al final del método.
- b. Sí y hará que éste finalice en el lugar donde se encuentre el return.
- c. Sí y podemos añadir tantos return como necesitemos.
- d. No, return sólo se incluirá en aquellos métodos que devuelven void.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

# Preguntas UF2

¿Es posible utilizar una return en cualquier punto de un método, con lo que éste finalizará en el lugar donde se encuentre dicho return.?

- a. No, siempre debe ir al final del método.
- b. Sí y hará que éste finalice en el lugar donde se encuentre el return.**
- c. Sí y podemos añadir tantos return como necesitemos.
- d. No, return sólo se incluirá en aquellos métodos que devuelven void.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

La programación modular consiste en...

- a. un número de funciones mayor que de procedimientos
- b. Crear constantes en el código
- c. Realizar un número de procedimientos mayor que el de funciones
- d. Dividir el problema original en diversos subproblemas

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

La programación modular consiste en...

- a. un número de funciones mayor que de procedimientos
- b. Crear constantes en el código
- c. Realizar un número de procedimientos mayor que el de funciones
- d. Dividir el problema original en diversos subproblemas

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

```
2 class funcexer11
3 {
4     static void Main()
5     {
6         decimal f;
7         Console.WriteLine("-----\n");
8         Console.WriteLine("-----\n");
9         Console.WriteLine("Input a number : ");
10        int num= Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
11        f = Funcion(num);
12        Console.WriteLine("The result of {0}! is {1}", num, f);
13    }
14    static decimal Funcion(int n1)
15    {
16        if (n1 == 0)
17        {
18            return 1;
19        }
20        else
```

¿Es correcto el código?

- a. No. No existen funciones de tipo decimal
- b. No porque hay dos returns
- c. No. No existe la sentencia Convert
- d. Sí. El código es correcto

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

```
2 class funcexer11
3 {
4     static void Main()
5     {
6         decimal f;
7         Console.WriteLine("-----\n");
8         Console.WriteLine("-----\n");
9         Console.WriteLine("Input a number : ");
10        int num= Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
11        f = Funcion(num);
12        Console.WriteLine("The result of {0}! is {1}", num, f);
13    }
14    static decimal Funcion(int n1)
15    {
16        if (n1 == 0)
17        {
18            return 1;
19        }
20        else
```

¿Es correcto el código?

- a. No. No existen funciones de tipo decimal
- b. No porque hay dos returns
- c. No. No existe la sentencia Convert
- d. Sí. El código es correcto

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

Cuando hablamos de librerías nos referimos a...

- a) A un tipo de función
- b) A un tipo de argumento que pasa el main()
- c) A un conjunto de parámetros pasados por valor
- d) Archivos que nos permiten realizar diferentes acciones sin necesidad que el programador se preocupe de su desarrollo

The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, green, serif font. The '99' is significantly larger and more prominent than the 'Cartagena' part. The text is set against a light blue and white background with a subtle wave-like pattern.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

Cuando hablamos de librerías nos referimos a...

- a) A un tipo de función
- b) A un tipo de argumento que pasa el main()
- c) A un conjunto de parámetros pasados por valor
- d) Archivos que nos permiten realizar diferentes acciones sin necesidad que el programador se preocupe de su desarrollo

The logo for Cartagena99 features the text "Cartagena99" in a stylized, dark green font. The "99" is significantly larger and more prominent than the "Cartagena" part. The text is set against a light blue and white background that resembles a stylized wave or a splash of water.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

# Preguntas UF2

Cuando hablamos de librerías nos referimos a...

- a) A un tipo de función
- b) A un tipo de argumento que pasa el main()
- c) A un conjunto de parámetros pasados por valor
- d) Archivos que nos permiten realizar diferentes acciones sin necesidad que el programador se preocupe de su desarrollo

The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, green, serif font. The '99' is significantly larger and more prominent than the 'Cartagena' part. The logo is set against a light blue and white background with a subtle wave-like pattern.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

# Preguntas UF2

```
1 using System;
2 public class miFuncion
3 {
4     public static bool EstaEsMiFuncion(int n)
5     {
6         for (int i = 2; i < n; i++)
7             if (n % i == 0)
8                 return false;
9
10        return true;
11    }
12
13    public static void Main()
14    {
15        if (EstaEsMiFuncion(127))
16            Console.WriteLine("Solida");
17    }
18 }
```

¿Es correcto este código al tener dos return la función?

a) Sí porque el return de la línea 8, está dentro del bucle if y el return de la línea 10, fuera del bucle if

b) No. No puede tener dos return en una función

c) No. Los dos return deberían tener la misma salida (true o false)

**Cartagena99**

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

**ILERNA**  
Online

# Preguntas UF2

```
1 using System;
2 public class miFuncion
3 {
4     public static bool EstaEsMiFuncion(int n)
5     {
6         for (int i = 2; i < n; i++)
7             if (n % i == 0)
8                 return false;
9
10        return true;
11    }
12
13    public static void Main()
14    {
15        if (EstaEsMiFuncion(127))
16            Console.WriteLine("Solida");
17    }
18 }
```

¿Es correcto este código al tener dos return la función?

Al no haber corchetes es una única línea de código:

a) Sí porque el return de la línea 8, está dentro del bucle if y el return de la línea 10, fuera del bucle if

b) No. No puede tener dos return en una función

c) No. Los dos return deberían tener la misma salida (true o false)

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

```
1 using System;
2 public class miFuncion
3 {
4     public static bool EstaEsMiFuncion(int n)
5     {
6         for (int i = 2; i < n; i++)
7             if (n % i == 0)
8                 return false;
9
10        return true;
11    }
12
13    public static void Main()
14    {
15        if (EstaEsMiFuncion(127))
16            Console.WriteLine("Solida");
17    }
18 }
```

La función “EstaEsMiFunción”

- a) Es de tipo int
- b) Es de tipo double
- c) Es de tipo booleano
- d) Es de tipo void

**Cartagena99**

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

**ILERNA**  
Online

# Preguntas UF2

```
1 using System;
2 public class miFuncion
3 {
4     public static bool EstaEsMiFuncion(int n)
5     {
6         for (int i = 2; i < n; i++)
7             if (n % i == 0)
8                 return false;
9
10        return true;
11    }
12
13    public static void Main()
14    {
15        if (EstaEsMiFuncion(127))
16            Console.WriteLine("Solida");
17    }
18 }
```

La función “EstaEsMiFunción”

- a) Es de tipo int
- b) Es de tipo double
- c) Es de tipo booleano**
- d) Es de tipo void

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

```
1 using System;
2 public class miFuncion
3 {
4     public static bool EstaEsMiFuncion(int n)
5     {
6         for (int i = 2; i < n; i++)
7             if (n %i == 0)
8                 return false;
9
10        return true;
11    }
12
13    public static void Main()
14    {
15        if (EstaEsMiFuncion(127))
16            Console.WriteLine("Solida");
17    }
18 }
```

La línea 7:

- a) N es un entero del cual se hace el tanto por ciento que indique i (p.ej: n=8 i=10%)
- b) Se realiza una división entre las variables n e i comprobando el resto de esa división
- c) Se realiza una división entre las variables n e i comprobando el cociente de esa división

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ILERNA  
Online

# Preguntas UF2

```
1 using System;
2 public class miFuncion
3 {
4     public static bool EstaEsMiFuncion(int n)
5     {
6         for (int i = 2; i < n; i++)
7             if (n % i == 0)
8                 return false;
9
10        return true;
11    }
12
13    public static void Main()
14    {
15        if (EstaEsMiFuncion(127))
16            Console.WriteLine("Solida");
17    }
18 }
```

La línea 7:

a) N es un entero del cual se hace el tanto por ciento que indique i (p.ej: n=8 i=10%)

b) Se realiza una división entre las variables n e i comprobando el resto de esa división

c) Se realiza una división entre las variables n e i comprobando el cociente de esa división

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

ILERNA  
Online



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

ILERNA  
Online