

Videotutoría 1: Presentación e introducción

Módulo 05: Entornos de Desarrollo



CALLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS

INTRODUCCIÓN

Tema 1: Desarrollo de Software

Cartagena99

CLAMA O ENVIA WHATSAPP: 689 45 44 70 CAS ONLINE ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS



OBJETIVOS VT 01

- Definir el desarrollo del SW
- Estructura de un microprocesador (Von Neumann)
- SW basado en distribución
- Etapas de un programa
- Ensamblador



CLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70 CAS ONLINE CALLOR WHATSAPP: 689 45 44 70 CALLOR WHATSAPP: 6



INTRODUCCIÓN

¿QUÉ ES EL DESARROLLO DEL SW?

Estudiar las necesidades de un cliente para realizar el programa más adaptado a él siguiendo sus distintas fases, como por ejemplo su análisis, programación, diseño, implementación, pruebas, mantenimiento y evolución, desarrollo del manual correspondiente...

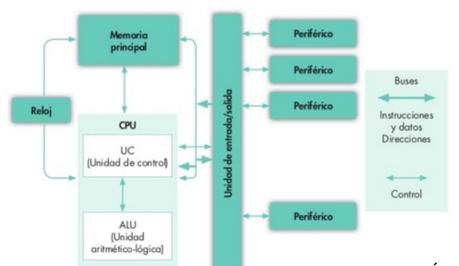
Dentro de mantenimiento y evolución, debemos dar como mínimo un año cuando terminamos un software para que no haya ningún problema entre ni con el software ni el hardware del cliente. También el cliente puede requerir algún tipo de evolutivo. Para añadir una nueva funcionalidad dentro de su aplicativo.

Cartagena99

CLAMA O ENVIA WHATSAPP: 689 45 44 70 CAS ONLINE ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS



Arquitectura Von Neumann



Cartagena99

CLAMES PARTICULARES TUTORIAS 44 PONICAS ONLINE
CALLOE PRIVATE LESSONS FAR SCIENCE STUDENTS

la información contenida en el presente documento en virtud al de la información y de Comercio Electronico, de 11 de julio de 2002.



SW de distribución





Freeware: totalmente libres y gratuitos.

Shareware: podemos utilizarlos gratuitamente, pero debemos pagar para desbloquear funcionalidades extra.







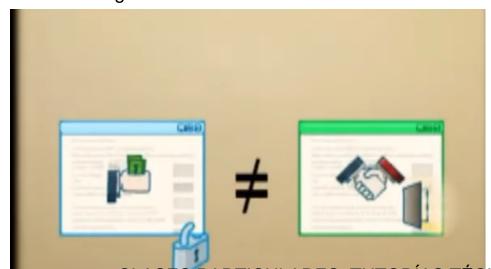
LLAMA O ENVIA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS



SW Libre vs Propietario

El software propietario oculta su código.



Cartagena99

CLAMA O ENVIA WHATSAPP: 689 45 44 70 NICAS ONLINE ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS

ILERNA Online

Etapas de un programa

CODIGO FUENTE - CODIGO OBJETOS - CODIGO EJECUTABLE

```
0000181E 4D 4B
                                      R3. =(stdout_ptr - 0xC000)
                                      R3, [R4,R3] : stdout
00001A20 E3 58
                                      R3, [R3]
00001A22 18 68
00001824 18 46
                                      RB, R3 ; stream
88881828 83 46
00001A2C 18 46
0000162E 46 48
                                      R3, -(a1ChangeDisplay - 0x1
00001630 78 44
                                      R3. PC : "1 ) Change displ
88881832 19 46
00001834 00 FO 34 FB BL
00001638 48 4B
                                      R3, -(stdin ptr - 0x0000)
00001636 E3 58
                                      R3, [R4,R3] ; stdin
                                      R3, [R3]
                                      RO, R3 ; stream
                                     fileno
                                      R3. R7. #8xC38
00001656 10 56
                                      R8. R2
                                     R1, R3
                                      R2. #2
                                      R3. Bexa
00001A56 00 F0 77 FB BL
                                     read
00001050 83 46
                                     R3. Re
0000185C 00 2B
```



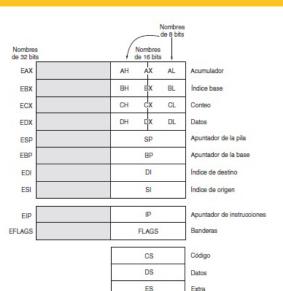
Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE CALINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS



ENSAMBLADOR

FIGURA 2-1 El modelo de programación de los microprocesadores Intel, del 8086 hasta el Pentium 4.



Programación de los microprocesadores del 8086 al Pentium 4

Bibliografía:

Microprocesadores de Intel Barry B. Brey

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS

Los registros FS y GS no tienen nombres especiale



