

PAC 1 (UF2): Pruebas

Fecha de entrega 18 de dic en 23:59 **Puntos** 1.6 **Preguntas** 8
Disponible 4 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59 15 días **Límite de tiempo** Ninguno

Instrucciones

INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.

OBJETIVOS:

1. Conocer las estrategias de pruebas.
2. Realizar pruebas de integración de los diferentes elementos.
3. Realizar pruebas de regresión.
4. Realizar pruebas de volumen y de estrés.
5. Realizar pruebas de seguridad.
6. Realizar pruebas de uso de recursos por parte de la aplicación.
7. Documentar la estrategia de pruebas y los resultados obtenidos.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	13 minutos	1.6 de 1.6

Puntaje para este examen: **1.6** de 1.6
 Entregado el 8 de dic en 21:15
 Este intento tuvo una duración de 13 minutos.

Pregunta 1 0.2 / 0.2 pts

La realización de diferentes pruebas es un apartado muy importante cuando se lleva a cabo un proceso de desarrollo. Mediante estas pruebas, es posible verificar que el producto que se ha diseñado no presenta errores y, sobre todo, que desempeña de forma correcta las distintas tareas para las que ha sido diseñado.

¡Correcto!

Verdadero
 Falso

Pregunta 2 0.2 / 0.2 pts

Las pruebas de caja negra también son llamadas:

¡Correcto!

pruebas estructurales
 pruebas de comportamiento
 pruebas de caja blanca

Pregunta 3 0.2 / 0.2 pts

Indica las características correctas de las pruebas de integración:

¡Correcto!

Se tiene un control más exhaustivo solo sobre la entrada en las pruebas ascendentes
 Se realizan sobre las cajas negras
 Hay tres tipos ascendentes, descendentes e intrusivas
 Se aplican a los diferentes módulos, pero de forma conjunta

Pregunta 4 0.2 / 0.2 pts

Ordena los pasos para la creación de pruebas con Visual Studio:

¡Correcto!

Se comienza creando un determinado proyecto partiendo de las distintas plantillas de test disponibles.

¡Correcto!

Crear un archivo de pruebas: cuando se crea un archivo de prueba, se automatizan las diferentes opciones de testing para aportar un mayor beneficio y ahorrar todo el tiempo posible. Los diferentes archivos de pruebas pueden tener extensión: .runsettings, .testsettings, .testrunconfig o .vsmdi.

Pregunta 5 0.2 / 0.2 pts

Selecciona las ventajas que tenemos en las pruebas automáticas y manuales:

¡Correcto!

En las pruebas automáticas, es posible sustituir las horas que emplearía el usuario, junto con su correspondiente coste, por el tiempo de ejecución del equipo.
 La calidad del software es más elevada aplicando solo pruebas automáticas.
 si se realiza la prueba de forma manual, es posible tener un control exhaustivo del plan de prueba.

Pregunta 6 0.2 / 0.2 pts

Señala las respuestas correctas de las pruebas de configuración y recuperación:

¡Correcto!

¡Correcto!

¡Correcto!

La documentación del usuario debe ser la adecuada
 Debe asegurar su correcto funcionamiento
 No hace falta realizar documentación en estas pruebas
 El rendimiento debe ser el esperado junto con las condiciones límites
 Solo el software debe funcionar correctamente

Pregunta 7 0.2 / 0.2 pts

En referencia a la gestión de versiones, selecciona las respuestas verdaderas:

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE

LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS

CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

elementos y que además opera de forma correcta de acuerdo con las especificaciones definidas.

- Como aquellas que buscan asegurar que el código de acuerdo con las especificaciones definidas y que el módulo lógico es válido. La operativa de este tipo de pruebas se centra en ejecutar cada módulo (o unidad mínima a ser probada, como por ejemplo una clase) lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores.

Puntaje del examen: **1.6** de 1.6

Siguiente >

< Anterior

Ayuda

Este examen se ha calificado de nuevo, pero su puntaje no ha cambiado.

PAC 2 (UF2): Pruebas sobre componentes

Fecha de entrega 18 de dic en 23:59 Puntos 1.6 Preguntas 5
 Disponible 5 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59 14 días Límite de tiempo Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora:	6 minutos
Puntaje actual:	1.6 de 1.6
se mantuvo el puntaje:	1.6 de 1.6

Instrucciones



INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.



OBJETIVOS:

- Conocer cómo crear pruebas unitarias sobre los componentes desarrollados.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje	Calificada de nuevo
MÁS RECIENTE	Intento 1	6 minutos	1.6 de 1.6	1.6 de 1.6

Puntaje para este examen: **1.6** de 1.6
 Entregado el 8 de dic en 21:24
 Este intento tuvo una duración de 6 minutos.

Pregunta 1 0.32 / 0.32 pts

Selecciona las respuestas correctas en relación a las pruebas unitarias:

- Pretenden comprobar que el código funciona de forma correcta teniendo en cuenta todas las especificaciones que se le han indicado al principio.
- Cada unidad debe definir sus correspondientes casos de prueba
- Se irá comprobando todos los módulos a la vez.
- Se les aplican a los diferentes módulos

¡Correcto!

¡Correcto!

Pregunta 2 0.32 / 0.32 pts

Mediante las diferentes pruebas de uso de recursos se pretende averiguar cuáles son los elementos críticos del sistema. En estos casos, los más frecuentes, suelen ser, entre otros, la pantalla, el ratón o el teclado.

- Verdadero
- Falso

¡Correcto!

Pregunta 3 0.32 / 0.32 pts

¿Cuáles son técnicas usadas en las pruebas funcionales? Señala las correctas.

- Pruebas de sobrecarga
- Partición de equivalencia
- Suposición de errores
- Pruebas de recuperación

¡Correcto!

¡Correcto!

Question 4
 Puntaje original: 0.32 / 0.32 pts **Puntaje con cambio de calificación: 0.32 / 0.32 pts**

Este pregunta se ha calificado de nuevo.

En las pruebas de simulaciones existen una serie de modelos que pueden llevar a cabo la simulación.

Señala las que son correctas.

- Discontinuo

¡Correcto!



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE

LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS

CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

esperados con respecto al resultado obtenido.

- Ninguna respuesta es correcta

PAC 3 (UF2):Distribución de aplicaciones

Fecha de entrega 18 de dic en 23:59 Puntos 1.6 Preguntas 6
 Disponible 7 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59 12 días Límite de tiempo Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora:	5 minutos
Puntaje actual:	1.6 de 1.6
se mantuvo el puntaje:	1.6 de 1.6

Instrucciones

INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.

OBJETIVOS:

- 1.- Conocer los sistemas de generación de ayudas.
- 2.- Diferenciar ayudas a los formatos habituales.
- 3.- Aprender la estructura de la información persistente.
- 4.- Conocer las ayudas sensibles al contexto.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	5 minutos	1.6 de 1.6

Puntaje para este examen: **1.6** de 1.6
 Entregado el 8 de dic en 21:29
 Este intento tuvo una duración de 5 minutos.

Pregunta 1 0.27 / 0.27 pts

La documentación de las distintas aplicaciones es una tarea muy importante en cualquier proyecto. Es preciso señalar que, si se cuenta con la documentación adecuada y detallada, es posible acceder a parte del código necesario en un determinado momento para después ser reutilizado en otro proyecto distinto.

¿Qué formatos nos ofrece los archivos de ayuda?

¡Correcto!

Ficheros de ayuda

JavaHelp

¡Correcto!

Tooltips

¡Correcto!

ApplicationCommands.Help

Pregunta 2 0.26 / 0.26 pts

Marca la respuesta correcta:

¿Qué debemos escribir la meta-información para poder ayudarse de comentarios que se detallan sobre este mismo código para ofrecer documentación?

<>

/

//

¡Correcto!

///

Pregunta 3 0.27 / 0.27 pts

Marca la respuesta correcta:

¿Para qué sirve la herramienta GhostDoc?

¡Correcto!

Genera documentación XML

Genera documentación en HTML

Permite detectar errores de código

Ninguna de las anteriores

Pregunta 4 0.27 / 0.27 pts

Ordena los pasos para instalar la herramienta GhostDoc

¡Correcto!

se accede a la opción para compilar (Build) [1]

¡Correcto!

se selecciona la opción de archivo de documentación XML [2]

¡Correcto!

se define el nombre junto con la ruta correspondiente [3]

Pregunta 5 0.27 / 0.27 pts

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE

LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

...

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS

CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

¡Correcto!

False

"El uso de elementos de tipo ToolTip no es incompatible con la existencia de ficheros de ayuda."

Puntaje del examen: **1.6** de 1.6

Anterior

Siguiente >

Ayuda

PAC 4 (UF2): Manual de Usuario

Fecha de entrega 18 de dic en 23:59 Puntos 1.6 Preguntas 5
 Disponible 9 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59 10 días Límite de tiempo Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora:	12 minutos
Puntaje actual:	1.6 de 1.6
se mantuvo el puntaje:	1.6 de 1.6

Instrucciones

INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.

OBJETIVOS:

- 1.- Confeccionar manual de usuario y guía de referencia.
- 2.- Confeccionar los manuales de instalación, configuración y administración.
- 3.- Confeccionar tutoriales.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	12 minutos	1.6 de 1.6

Puntaje para este examen: 1.6 de 1.6
 Entregado el 9 de dic en 20:24
 Este intento tuvo una duración de 12 minutos.

Pregunta 1 0.32 / 0.32 pts

Durante el tiempo en el que se desarrolla un proyecto, se van generando diferentes tipos de documentación que deben entregarse a los usuarios correspondientes para que cuenten con la información determinada del producto desarrollado. A continuación, se definen algunos de estos manuales

Selecciona la opción correcta en relación a los tipos de documentación que se generan durante el desarrollo de un proyecto software:

Guía de usuario y guía rápida

Todas las opciones son correctas

Manual de instalación, manual de usuario, manual de configuración.

Manual de administración

¡Correcto!

Pregunta 2 0.32 / 0.32 pts

Relaciona cada concepto con su explicación:

se determinan una serie de detalles necesarios a la hora de realizar la instalación como pueden ser, entre otros, los diferentes aspectos que debe tener el software según el sistema operativo que se utilice

es preciso indicar al usuario los diferentes pasos que se deben seguir para poder desarrollar un trabajo

Hace énfasis en la extensión y la cantidad de información disponible

se dispone de un resumen con todos los aspectos más importantes que se han desarrollado en la documentación previa.

viene detallado el proceso de configuración de aquellos componentes que forman parte del sistema.

¡Correcto!

¡Correcto!

¡Correcto!

¡Correcto!

¡Correcto!

Pregunta 3 0.32 / 0.32 pts

Marca la respuesta correcta:

¿Qué manual deberíamos desarrollar si queremos tratar distintos puntos de vista como pueden ser los aspectos software, hardware, aspectos visuales y la forma en la que se van a ejecutar las diferentes aplicaciones?

Guía rápida

Manual de configuración

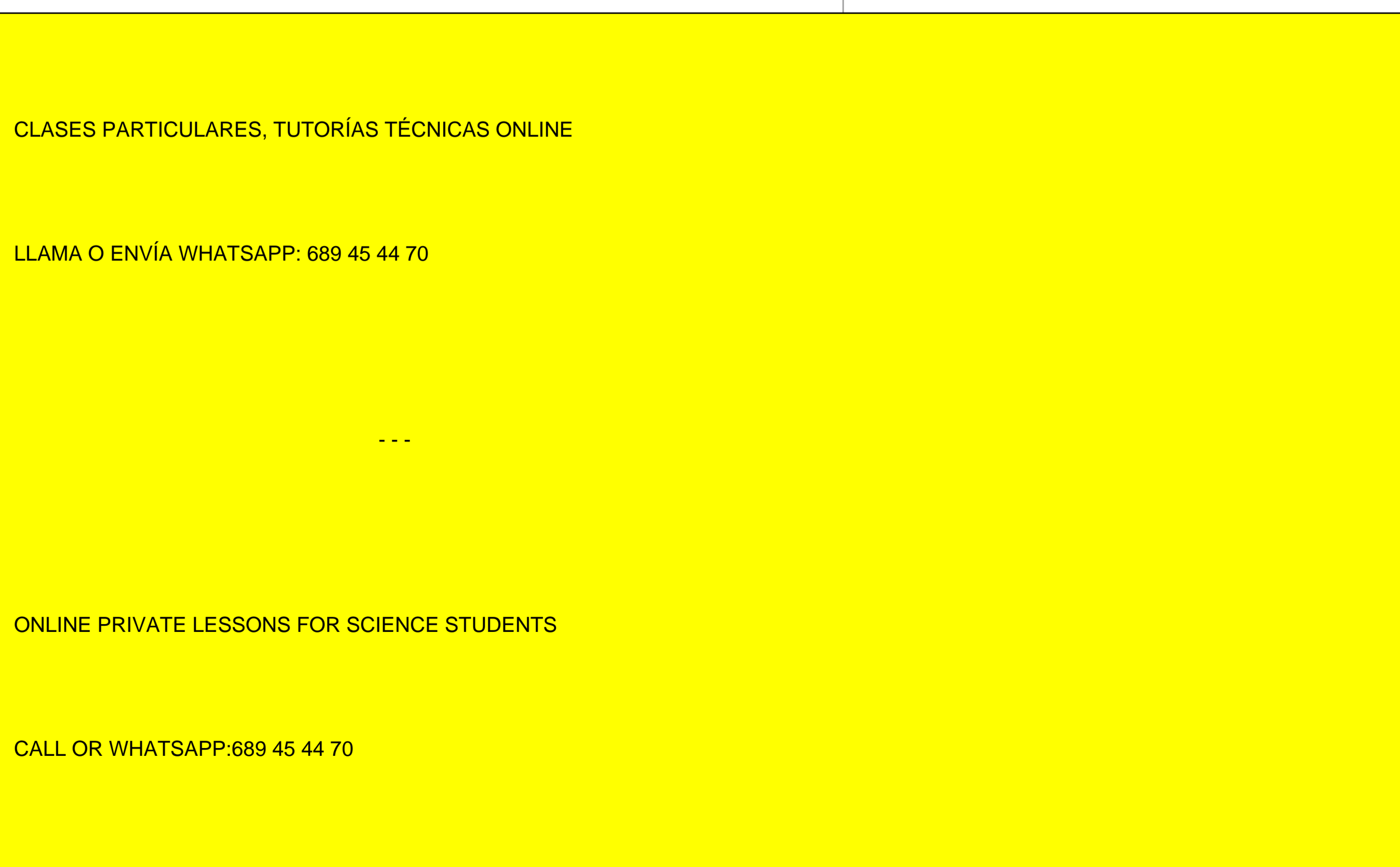
Guía de usuario

Manual de usuario

¡Correcto!

Pregunta 4 0.32 / 0.32 pts

Marca la respuesta correcta:



¡Correcto!

- False

"La documentación es obligatoria y necesaria en un proyecto de Ingeniería de Software"

- Cuenta
- Asignaturas
- Campos
- Calendario
- Mensajes al profesor
- Historial
- Mis notas
- Inscripción

- Introducción
- Muro asignatura
- Contenidos
- Foros
- Calificaciones
- Plan de estudio

PAC 5 (UF2): Paquetes de instalación

Fecha de entrega 18 de dic en 23:59 Puntos 1.6 Preguntas 7
 Disponible 11 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59 8 días Límite de tiempo Ninguno

Detalles de la entrega:

Hora:	9 minutos
Puntaje actual:	1.6 de 1.6
se mantuvo el puntaje:	1.6 de 1.6

Instrucciones

INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.

OBJETIVOS:

- 1.- Empaquetar los componentes que requiere la aplicación.
- 2.- Conocer la generación de paquetes de instalación utilizando el entorno de desarrollo.
- 3.- Conocer la generación de paquetes de instalación utilizando herramientas externas.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	9 minutos	1.6 de 1.6

Puntaje para este examen: 1.6 de 1.6
 Entregado el 11 de dic en 18:59
 Este intento tuvo una duración de 9 minutos.

Pregunta 1 0.22 / 0.22 pts

Es importante tener una gestión de las versiones de los componentes registrando los cambios realizados sobre un archivo o conjunto de archivos a lo largo del tiempo, de modo que puedas recuperar versiones específicas más adelante.

Marca la respuesta correcta:
 El número de versión de los productos software sigue el sistema de identificación:

Mayor, build, revisión, minor.

Mayor, minor, build, revisión

Minor, mayor, build, revisión.

Minor, build, revisión, mayor.

¡Correcto!

Pregunta 2 0.23 / 0.23 pts

Marca la respuesta correcta:

La firma de componentes...

Se realiza como medida de seguridad para verificar su origen para, de esta forma, garantizar su autenticidad.

Se realiza para verificar la autenticidad.

Se realiza como medida de seguridad para verificar su origen.

Se realiza para poder reclamar derechos por copyright.

¡Correcto!

Pregunta 3 0.23 / 0.23 pts

Selecciona según sean características que nos ofrecen los paquetes gestionados.

Protegen la propiedad.

Son capaces de enviar actualizaciones de parches y permiten asignar nombres únicos a cada uno de sus componentes.

Cuentan con capacidad para añadir divisiones o parches a versiones anteriores.

No son compatibles con otras versiones.

No evitan los conflictos a la hora de la instalación

¡Correcto!

¡Correcto!

¡Correcto!

Pregunta 4 0.23 / 0.23 pts

Relaciona cada concepto con su explicación en los siguientes pre-requisitos en la creación de los paquetes de instalación:

¡Correcto!

Las diferentes opciones de publicación se dividen en cuatro secciones. Cada una está dedicada a un aspecto concreto del despliegue.

¡Correcto!

En esta sección es posible definir los datos básicos del archivo de publicación, como puede ser el nombre, idioma de publicación, configuración y carpeta que contendrá el software dentro del menú de inicio.

¡Correcto!

En este apartado se puede señalar un dato clave, como puede ser la creación de una página web, a partir de la cual se realiza este despliegue, así como la extensión del paquete o verificaciones de integridad de los distintos archivos, que puede ser, entre otras, las opciones de comenzar de forma automática al insertar un CD.

¡Correcto!

En este apartado se define el comportamiento de la aplicación a la hora de controlar el acceso. Una de las opciones es limitar la ejecución a través del menú de inicio, o bien permitir dicha ejecución a través de una URL de distribución. Ofrece también la posibilidad de crear un acceso directo en el escritorio, desde el que poder ejecutar dicho programa.

¡Correcto!

En este apartado es posible realizar las configuraciones del icono de la aplicación, así como la extensión del sistema.

Pregunta 5 0.23 / 0.23 pts

¿Cuáles son las principales tareas que desarrolla la herramienta NuGet?

Ordena al usuario ejecutar los distintos scripts de automatización cuando sea necesario.

Descargar el archivo que contiene el paquete.

Manda a la librería las referencias correspondientes a los ensamblados.

Crea el contenido de los paquetes.

¡Correcto!

¡Correcto!



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE

LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

...

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS

CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

¿Qué es Wix de Windows?

Es una herramienta de ayuda para el usuario

Nos genera documentación para el manual de usuario

Podemos crear distintos paquetes a partir de código XML

Podemos crear distintos paquetes a partir de código HTML

¡Correcto!

Test Evaluable (UF2)

Fecha de entrega 18 de dic en 23:59 Puntos 2 Preguntas 8
 Disponible 13 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59 6 días Límite de tiempo 15 minutos

Detalles de la entrega:	
Hora:	3 minutos
Puntaje actual:	2 de 2
se mantuvo el puntaje:	2 de 2

Instrucciones



DESCRIPCIÓN

Este ejercicio se compone de una serie de preguntas que evaluarán tus conocimientos sobre esta Unidad Formativa.



INSTRUCCIONES

- Debes completar el cuestionario en el tiempo establecido.
- No se puede abandonar la evaluación. En caso de hacerlo, el tiempo seguirá pasando igualmente hasta finalizar y no se podrá retomar el cuestionario.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	3 minutos	2 de 2

Puntaje para este examen: 2 de 2
 Entregado el 17 de dic en 22:18
 Este intento tuvo una duración de 3 minutos.

Pregunta 1 0.25 / 0.25 pts

El número de versión de los productos software sigue el sistema de identificación

minor, mejor, build, revision

minor, revision, build, mejor

revision, build, mejor, minor

mayor, minor, build, revision

¡Correcto!

Pregunta 2 0.25 / 0.25 pts

¿En qué tipo de pruebas se comprueba el correcto funcionamiento de una unidad de código?

Pruebas funcionales

Pruebas de integración

Pruebas de sistema

Pruebas unitarias

¡Correcto!

Pregunta 3 0.25 / 0.25 pts

¿En qué tipo de pruebas se comprueba que el sistema cumple con todos los requisitos que se especificaban?

Pruebas de requisitos

Pruebas funcionales

Pruebas de aceptación

Pruebas de sistema

¡Correcto!

Pregunta 4 0.25 / 0.25 pts

¿Qué pruebas tienen como objetivo principal especificar las entradas y salidas que produce un determinado producto?

Pruebas de caja blanca

Pruebas de caja negra

Pruebas alfa

Pruebas beta

¡Correcto!

Pregunta 5 0.25 / 0.25 pts

Las pruebas alfa la lleva a cabo el desarrollador utilizando un determinado grupo de usuarios finales y anotando cualquier tipo de problema que se presente.

True

False

¡Correcto!

Pregunta 6 0.25 / 0.25 pts

¿Qué ventajas nos proporcionan utilizar paquetes gestionados?

Son compatibles con otras versiones

Trabajar con código abierto

Protegen la propiedad

¡Correcto!

¡Correcto!

True

¡Correcto!

False

Son una serie de elementos que aparecen en la interfaz cuando el ratón se posiciona sobre algún elemento determinado.



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE

LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS

CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

UF2: Preparación y distribución de aplicaciones

1.- Para las pruebas de integración, podemos aplicar técnicas de caja negra

- a. Verdadero
- b. Falsa

2.- En las pruebas de unidad, utilizamos las técnicas de las pruebas alfa

- a. Verdadero
- b. Falsa

3.- ¿Qué tipo de prueba se referencia a este esquema?



- a. Prueba de sistema
- b. Prueba de integración
- c. Prueba de caja negra
- d. Prueba de caja blanca

4.- Hay tres técnicas para aplicar en las pruebas de integración: ascendente, descendente y neutra

- a. Verdadero
- b. Falsa

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99

UF2: Preparación y distribución de aplicaciones

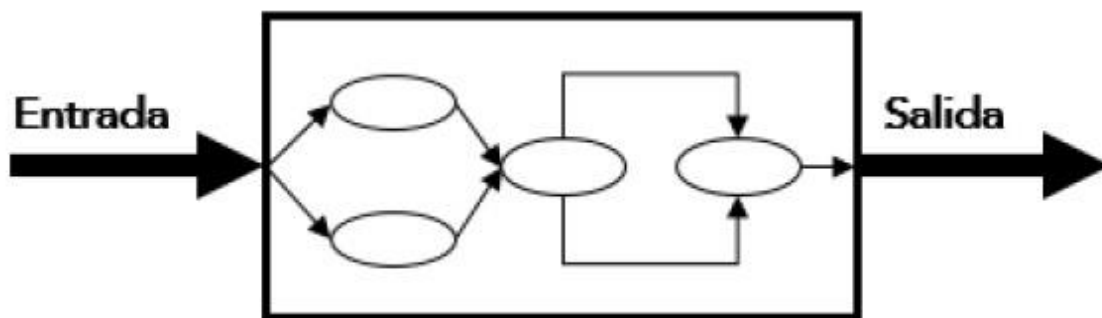
1.- En las pruebas de unidad, utilizamos las técnicas de las pruebas beta

- a. Verdadero
- b. Falsa

2.- Para las pruebas de integración, podemos aplicar técnicas de caja blanca

- a. Verdadero
- b. Falsa

3.- ¿Qué tipo de prueba se referencia a este esquema?



- a. Prueba de sistema
- b. Prueba de integración
- c. Prueba de caja negra
- d. Prueba de caja blanca

4.- Hay tres técnicas para aplicar en las pruebas de integración: ascendente, descendente y neutra

- a. Verdadero
- b. Falso

5.- Un tooltip es un formato de archivo de ayuda

- a. Verdadero

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99

UF2: Preparación y distribución de aplicaciones

1.- Los ficheros de ayuda al usuario no forman parte de la documentación de aplicaciones

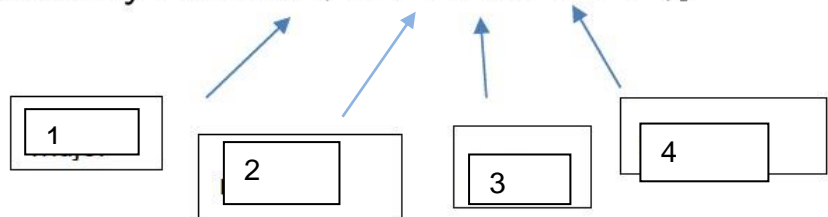
- a. Verdadero
- b. Falsa

2.- ¿En qué tipo de pruebas se comprueba que el sistema que se ha desarrollado cumple todos los requisitos que se le habían especificado?

- a. Pruebas de sistema
- b. Pruebas de seguridad.
- c. Pruebas de integración.
- d. Pruebas funcionales.

3.- Según el número de versión que corresponda a un determinado producto, los distintos informes se llevarán a cabo siguiendo un sistema de identificación. Ordena este sistema de versiones:

[assembly: AssemblyVersion ("2 . 1 . 1524 . 1")]



- a. Major, build, revision, minor
- b. **Maio. minor. build. revision**

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

4.- A la hora de desarrollar un código, es posible ayudarse de comentarios sobre un determinado código escribiendo de la siguiente manera:

```
///<summary>
```

```
...
```

```
///</summary>
```

- a. Verdadero
- b. Falso

5.- Hay tres técnicas para aplicar en las pruebas de integración: ascendente, descendente y neutra

- a. Verdadero
- b. Falso

6.- Una guía de usuario tiene como objetivo indicar de una forma rápida y sencilla ciertas funcionalidades del producto

- a. Verdadero
- b. Falso



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70



¡BUENA SUERTE!

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	menos de 1 minuto	10 de 10

Puntaje para este examen: **10** de 10

Entregado el 16 de ene en 18:40

Este intento tuvo una duración de menos de 1 minuto.

Pregunta 1

2 / 2 pts

El objetivo principal es chequear el correcto funcionamiento del sistema verificando que los elementos se han integrado correctamente.

¿A qué prueba corresponde?

- Pruebas de uso
- Pruebas del sistema
- Pruebas funcionales

¡Correcto!

**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**

Pregunta 2

2 / 2 pts

Se pretende averiguar cuáles son los elementos críticos del sistema.

¿A qué prueba corresponde?

Pruebas del seguridad

Pruebas de uso de recursos

Pruebas del sistema

Pruebas funcionales

¡Correcto!

Pregunta 3

2 / 2 pts

Se pretende dar respuesta al sistema en caso de que exista algún error.

¿A qué prueba corresponde?

Pruebas del seguridad

Pruebas funcionales

Pruebas del sistema

Pruebas de recuperación

¡Correcto!

The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, blue, serif font. The '99' is significantly larger and more prominent than the 'Cartagena' part. Below the text is a horizontal brushstroke that transitions from light blue on the left to orange on the right.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

¿A qué prueba corresponde?

¡Correcto!

- Pruebas de recuperación
- Pruebas no funcionales
- Pruebas funcionales
- Pruebas del seguridad

Pregunta 5**2 / 2 pts**

¿Cuál de las siguientes no corresponde a una prueba?

¡Correcto!

- Pruebas del seguridad
- Pruebas de simulaciones
- Pruebas de copiado
- Pruebas funcionales

Puntaje del examen: **10** de 10The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, teal-colored font. The '99' is significantly larger and more prominent than the 'Cartagena' part. The text is set against a background of light blue and orange geometric shapes, including a large blue triangle and an orange shape that looks like a stylized '9' or a banner.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70