

Clase Practica

Sentencias Condicionales
(1^a parte)

Calculo del máximo

1. Declara dos variables de tipo entero:
`int numeroA, numeroB;`
2. Inicializar 'numeroA' y 'numeroB' con dos numeros enteros leyendo los valores por teclado
3. Declarar la variable de tipo entero:
`int maximo;`
4. Asignar a la variable 'maximo' el valor de la mayor de las variables numeroA y numeroB
5. Sacar por pantalla el valor de la variable 'maximo'

Es múltiplo?

1. Declara dos variables de tipo entero:
`int numero, divisor;`
2. Inicializar 'numero' y 'divisor' leyendo sus valores por teclado (ej: X e Y)
3. Imprimir por pantalla 'X es múltiplo de Y' si el valor de 'numero' introducido es múltiplo del valor de 'divisor'.
e.o.c imprimir por pantalla:
'X NO es múltiplo de Y'

Ejercicio 1: Eres mayor de edad?

1. Declara la variable entera edad
 2. Muestra por pantalla un texto que indique que inserte su edad
 3. Leer por teclado una edad introducida
 4. Comprobar si el valor introducido corresponde a mayor edad (18) o jubilado (65)
 5. Indique por pantalla su estado
 1. Menor de edad
 2. Mayor de edad
 3. Jubilado
- 

Ejercicio 1: Eres mayor de edad?

Inserta la solución aquí



Ejercicio 2: Eres mayor de edad?

1. Intentar hacer el ejercicio anterior con la sentencia Switch-case

Qué ocurre?

Ejercicio 2: Eres mayor de edad?

Inserta la solución aquí



Ejercicio 3: Traducción de números

1. Muestra por pantalla un texto que indique que inserte un número menor de 10
2. Leer por teclado el número
3. Comprobar que el valor introducido sea menor 10, si no lo es que muestre por pantalla un texto que indique el ERROR
4. Escribir por pantalla el número introducido en formato texto.

1. 1 = uno

2. 2 = dos

3.

Ejercicio 3: Traducción de números

Inserta la solución aquí



Ejercicio 4: Selección de menú

comienza

```
escribe("REFRANES POPULARES:");
escribe("1. Para hacer las cosas con calma");
escribe("2. Para dar ánimos");
escribe("3. Experiencia");
si (opcion = 1)
    entonces
        escribe("No por mucho madrugar amanece más temprano");
otro si (opcion = 2)
    entonces
        escribe("A darle que es mole de olla");
otro si (opcion = 3)
    entonces
        escribe("Más sabe el diablo por viejo que por diablo");
otro
    escribe("Opcion invalida");
```

termina

Ejercicio 4: Selección de menú

Inserta la solución aquí



Ejercicio 5: Calculadora

1. Muestra por pantalla un menú de una calculadora
 1. sumar
 2. restar
 2. multiplicar
 2. dividir
2. Leer por teclado los operandos necesarios
3. Comprobar que el valor de los operandos: si el divisor es 0 indicar un mensaje de ERROR
4. Escribe por pantalla una cadena de texto indicando la operación realizada y el resultado:

Por ejemplo: $7 + 5 = 12$

Ejercicio 5: Calculadora

Inserta la solución aquí



Ejercicio 6: Ordenación

1. Declara tres variables enteras x , y , z
 2. Leer por teclado valores para las tres variables
 3. Una vez leídos los tres valores
 4. Mostrar los valores x, y, z de mayor a menor por pantalla
- 

Ejercicio 6: Ordenación

Inserta la solución aquí



Ejercicio individual para entregar

1. Escribir el siguiente menú por pantalla:

Para calcular área de un cuadrado pulse '1'

Para calcular área de un círculo pulse otra tecla

Introduzca su opción:

2. Leer por teclado la elección del usuario (int)

3. Pedir por teclado el valor para el radio / lado, dependiendo de la elección anterior

4. Comprobar que el valor del dato introducido es mayor que cero

5. Si el valor es mayor que cero imprima el valor del área correspondiente.

e.o.c imprima por pantalla

ERROR: dato no válido