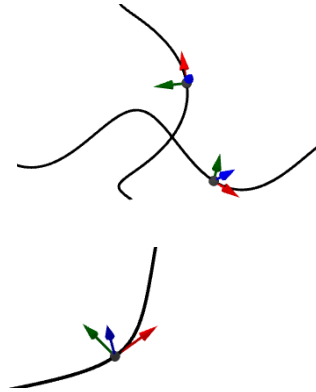


## 1.4. Curvas espaciales

1. Curvas parametrizadas.
  - 1.1 Curvas.
  - 1.2 Reparametrizaciones.
  - 1.3 Curvatura de una curva.
  - 1.4 Curvas en el espacio.
  - 1.5 Curvas generadas por familias de curvas.
2. Teoría elemental de superficies.
  - 2.1 Superficies parametrizadas.
  - 2.2 Plano tangente.
  - 2.3 Primera forma fundamental.
  - 2.4 Curvatura normal.
  - 2.5 Curvatura geodésica.
3. Superficies orientadas.
  - 3.1 Segunda forma fundamental.
  - 3.2 Clasificación de los puntos de una superficie.
  - 3.3 Curvatura de Gauss.
  - 3.4 Superficies regladas.
  - 3.5 Geodésicas y el teorema de Gauss Bonnet.

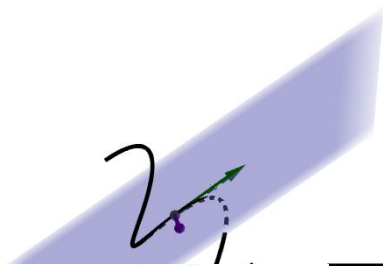


1.4. Curvas espaciales

### Plano osculador

Si  $\gamma : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular con curvatura no nula, se llama **plano osculador de  $\gamma$**  en  $t_0 \in (a, b)$ , al plano que pasa por  $\gamma(t_0)$  y tiene por vector ortogonal a

$$\vec{\gamma}'(t_0) \times \vec{\gamma}''(t_0)$$



# Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

### Curvatura de una curva alabeada

Sea  $\gamma : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular. La curvatura de  $\gamma$  es:

$$\kappa(t) = \frac{\|\vec{\gamma}'(t) \times \vec{\gamma}''(t)\|}{\|\vec{\gamma}'(t)\|^3}$$

### Calcular la curvatura

$$\gamma(t) = (-\sqrt{3}\cos(t) + \sin(t), \sqrt{3}\cos(t) + \sin(t), -2\sin(t))$$



1.4. Curvas espaciales

### Plano osculador y reparametrizaciones

El plano osculador no cambia al reparametrizar la curva.



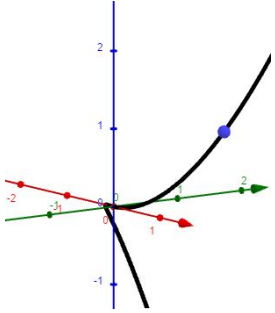
1.4. Curvas espaciales



1.4. Curvas espaciales

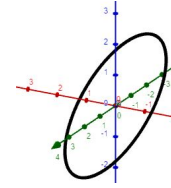
## Obtener el plano osculador

$$\gamma(t) = (t, t^2, t^3), \quad \text{en} \quad t_0 = 1$$



## Calcular el plano osculador en un punto genérico

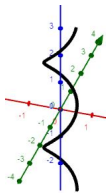
$$\gamma(t) = (-\sqrt{3} \cos(t) + \sin(t), \sqrt{3} \cos(t) + \sin(t), -2 \sin(t))$$



### 1.4. Curvas espaciales

## Calcular la curvatura y el plano osculador en un punto genérico

$$\alpha(t) = \left( \frac{1}{2} \cos(t), \frac{1}{2} \sin(t), \frac{t}{2} \right)$$



### 1.4. Curvas espaciales

## Triedro de Frenet

Si  $\gamma : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}^3$  es una curva regular con velocidad unitaria, entonces para todo  $s \in (a, b)$ , con  $\kappa(s) \neq 0$ , se llama **triedro de Frenet** a la base de  $\mathbb{R}^3$ , ortonormal y positivamente orientada:  $B^{on+} = \{\vec{T}, \vec{N}, \vec{B}\}$  donde:

$$\vec{T}(s) = \vec{\gamma}'(s), \quad \vec{N}(s) = \frac{\vec{\gamma}''(s)}{\|\vec{\gamma}''(s)\|}, \quad \vec{B}(s) = \vec{T}(s) \times \vec{N}(s)$$

los vectores  $\vec{T}(s)$ ,  $\vec{N}(s)$  y  $\vec{B}(s)$ , se denominan respectivamente **vector tangente**, **vector normal** y **vector binormal** de  $\gamma$  en  $s \in (a, b)$ .

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

triedro de cualquiera de sus reparametrizaciones a velocidad unitaria, que conserve la orientación.



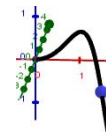
## Cálculo del triedro de Frenet en curvas con parametrización arbitraria

Sea  $\gamma : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular con curvatura no nula en todos sus puntos. Entonces se verifica que:

$$\vec{T} = \frac{\vec{\gamma}'}{\|\vec{\gamma}'\|}, \quad \vec{B} = \frac{\vec{\gamma}' \times \vec{\gamma}''}{\|\vec{\gamma}' \times \vec{\gamma}''\|}, \quad \vec{N} = \vec{B} \times \vec{T}$$

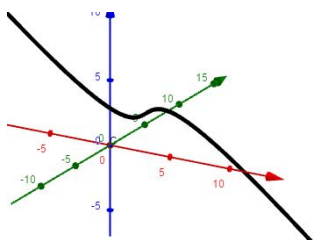
## Obtener el triedro de Frenet, la curvatura y el plano osculador

$$\gamma(t) = (\sqrt{t}, -t, \sin(t)), \quad t \in (0, 10), \quad \text{en } t_0 = \pi$$



## Obtener el triedro de Frenet y el plano osculador

$$\gamma(t) = (3 + t^3, 3t, 3 - t^3) \quad \text{en un punto genérico } t \in (0, 10)$$



# Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70



## Ecuaciones de Frenet - Serret

Sea  $\gamma : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular con velocidad unitaria y curvatura no nula, y sea  $B^{on+} = \{\vec{T}(s), \vec{N}(s), \vec{B}(s)\}$  su triedro de Frenet. Entonces, si  $\kappa(s)$  es la curvatura de la curva, se verifica que:

$$\left. \begin{aligned} \vec{T}'(s) &= \kappa(s) \vec{N}(s) \\ \vec{N}'(s) &= -\kappa(s) \vec{T}(s) + \tau(s) \vec{B}(s) \\ \vec{B}'(s) &= -\tau(s) \vec{N}(s) \end{aligned} \right\},$$

Para cierta función suave:  $\tau : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$ .

