



E.T.S. INGENIEROS INDUSTRIALES. U.N.E.D.
MÁSTER EN INGENIERÍA INDUSTRIAL
COMPLEMENTOS MATEMÁTICOS PARA LA INGENIERÍA INDUSTRIAL
Código: 28806127. Septiembre 2015. Modelo A

PREGUNTAS CORTAS

1. (1 PUNTO) Estudie si el punto $(0, 0)$ es un punto doble de la curva general dada por las ecuaciones

$$x(t) = \frac{1-t^2}{1+t^2}, \quad y(t) = \frac{t^3-t}{1+t^2}.$$

Solución: Sí lo es, porque

$$\begin{aligned} x(t) = 0 &\iff 1-t^2 = 0 \iff t = \pm 1, \\ y(t) = 0 &\iff t^3-t = 0 \iff t(t^2-1) = 0 \iff t = 0 \text{ o } t = \pm 1. \end{aligned}$$

Entonces, este punto es imagen de $t = 1$ y de $t = -1$.

2. (1 PUNTO) Escriba las ecuaciones de Frenet para curvas planas.

Solución:

$$\begin{aligned} \frac{d\mathbf{t}}{ds} &= k(s) \mathbf{n}(s), \\ \frac{d\mathbf{n}}{ds} &= -k(s) \mathbf{t}(s), \end{aligned}$$

3. (1 PUNTO) Estudie si la parametrización

$$x = u, \quad y = u - v, \quad z = u^2 + v^2$$

con $(u, v) \in \mathbb{R}^2$ es regular.

Solución: Sí lo es, porque si $\mathbf{x}(u, v) = (u, u - v, u^2 + v^2)$, entonces

$$rg \begin{pmatrix} D_1 r_1(u, v) & D_1 r_2(u, v) & D_1 r_3(u, v) \\ D_2 r_1(u, v) & D_2 r_2(u, v) & D_2 r_3(u, v) \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2u \\ 0 & -1 & 2v \end{pmatrix} = 2$$

para todo $(u, v) \in \mathbb{R}^2$.

4. (1 PUNTO) Sea S la superficie parametrizada por

$$\mathbf{x}(u, v) = (u^2, e^v + \cos u, u + v)$$

para $u, v \in \mathbb{R}$. Determinar el vector normal a la superficie en un punto $\mathbf{x}(u, v)$.

Solución:

En un punto $\mathbf{x}(u, v)$ se tiene

$$\mathbf{x}_u = (2u, -\text{sen } u, 1), \quad \mathbf{x}_v = (0, e^v, 1).$$

El vector normal (unitario) es

$$\begin{aligned} \mathbf{N}(u, v) &= \frac{\mathbf{x}_u(u, v) \times \mathbf{x}_v(u, v)}{\|\mathbf{x}_u(u, v) \times \mathbf{x}_v(u, v)\|} \\ &= \frac{(2u, -\operatorname{sen} u, 1) \times (0, e^v, 1)}{\|(2u, -\operatorname{sen} u, 1) \times (0, e^v, 1)\|} \\ &= \frac{(-\operatorname{sen} u - e^v, -2u, 2ue^v)}{\|(-\operatorname{sen} u - e^v, -2u, 2ue^v)\|} \\ &= \frac{1}{\sqrt{(\operatorname{sen} u + e^v)^2 + 4u^2 + 4u^2e^{2v}}} (-\operatorname{sen} u - e^v, -2u, 2ue^v). \end{aligned}$$

EJERCICIOS

5. (3 PUNTOS) Sea f la función $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida como

$$f(x, y) = (e^x \cos y, e^x \operatorname{sen} y).$$

Razone:

- (a) si esta función es localmente invertible en cada punto de \mathbb{R}^2 ,
- (b) si tiene inversa global.

Solución: Es localmente invertible en cada punto de \mathbb{R}^2 , pero no tiene inversa global porque no es inyectiva.

- (a) Es de clase infinito en \mathbb{R}^2 por ser indefinidamente derivable. Además el determinante de la matriz jacobiana en un punto (x, y) es

$$\det f'(x, y) = \begin{vmatrix} e^x \cos y & -e^x \operatorname{sen} y \\ e^x \operatorname{sen} y & e^x \cos y \end{vmatrix} = e^{2x} \cos^2 y + e^{2x} \operatorname{sen}^2 y = e^{2x}$$

y esto es mayor que 0. para todo $(x, y) \in \mathbb{R}^2$. Podemos asegurar que f tiene inversa local en un entorno de cada punto en donde este determinante es distinto de 0. Como no se anula en ningún punto, sabemos que f es localmente invertible en cada punto de \mathbb{R}^2 .

- (b) Pero la función no tiene inversa global porque no es inyectiva. La razón está en que aparecen las razones trigonométricas y entonces:

$$f(x, y) = f(x, y + 2\pi).$$

Nota: La puntuación de cada uno de los apartados es 1.5 puntos.

6. (3 PUNTOS) Sea C la curva definida por las ecuaciones

$$\mathbf{x}(t) = (t^2, 4t, t^3).$$

- (a) Determine el radio de curvatura en $\mathbf{x}(0) = (0, 0, 0)$.
- (b) Determine la recta tangente en $\mathbf{x}(0) = (0, 0, 0)$.
- (c) Determine el plano osculador en $\mathbf{x}(0) = (0, 0, 0)$.

Nota: La puntuación de cada uno de los apartados es 1 punto.

(a) El radio de curvatura R es el inverso de la curvatura k . Sabemos que

$$k(t) = \frac{\|\mathbf{x}'(t) \times \mathbf{x}''(t)\|}{\|\mathbf{x}'(t)\|^3}.$$

Para esta curva, tenemos:

$$\begin{aligned} \mathbf{x}'(t) &= (2t, 4, 3t^2), & \mathbf{x}''(t) &= (2, 0, 6t), \\ \mathbf{x}'(0) &= (0, 4, 0), & \mathbf{x}''(0) &= (2, 0, 0), & \|\mathbf{x}'(0)\| &= 4, \\ \mathbf{x}'(0) \times \mathbf{x}''(0) &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 4 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -8k, & \|\mathbf{x}'(0) \times \mathbf{x}''(0)\| &= 8. \end{aligned}$$

Entonces

$$k(0) = \frac{8}{4^3} = \frac{1}{8},$$

y el radio de curvatura es

$$R(0) = \frac{1}{1/8} = 8.$$

(b) Un vector tangente en $t = 0$ es el vector

$$\mathbf{x}'(0) = (0, 4, 0).$$

Por tanto, la ecuación de la recta tangente es

$$\begin{aligned} (x, y, z)(t) &= \mathbf{x}(0) + t\mathbf{x}'(0) \\ &= (0, 0, 0) + (0, 4t, 0). \end{aligned}$$

(c) El vector normal tiene la misma dirección y sentido que

$$(\mathbf{x}'(t) \times \mathbf{x}''(t)) \times \mathbf{x}'(t).$$

En este caso, es

$$\begin{aligned} (\mathbf{x}'(0) \times \mathbf{x}''(0)) \times \mathbf{x}'(0) &= ((0, 4, 0) \times (2, 0, 0)) \times (0, 4, 0) = (0, 0, -8) \times (0, 4, 0) \\ &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 0 & 8 \\ 0 & 4 & 0 \end{vmatrix} = (32, 0, 0). \end{aligned}$$

Por eso, el vector normal es el vector

$$\mathbf{n}(0) = (1, 0, 0).$$

El vector binormal es

$$\mathbf{b}(0) = (0, 1, 0) \times (1, 0, 0) = (0, 0, -1).$$

Por eso, el osculador es

$$\begin{aligned} ((x, y, z) - \mathbf{x}(0)) \cdot \mathbf{b}(0) = 0 &\Leftrightarrow ((x, y, z) - (0, 0, 0)) \cdot (0, 0, -1) = 0 \\ &\Leftrightarrow z = 0. \end{aligned}$$

Este apartado también se puede resolver teniendo en cuenta que un punto (x, y, z) del plano osculador va a verificar:

$$\begin{aligned} 0 &= \det(\mathbf{x}'(0), \mathbf{x}''(0), (x, y, z) - \mathbf{x}(0)) \\ &= \begin{vmatrix} 0 & 4 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ x & y & z \end{vmatrix} = -8z. \end{aligned}$$

Por eso, la ecuación del plano osculador en $(0, 0, 0)$ es:

$$z = 0.$$