

- a) Realiza un programa que muestre las tablas de multiplicar del 1 al 10.
- b) Realiza un programa que pida por consola números enteros hasta que la suma de todos ellos supere 100.
- c) Realiza un programa que pida por consola números enteros hasta que se introduzca el 0. Al finalizar mostrará la suma de todos ellos y cuántos se han introducido.
- d) Realiza un programa que lea desde consola 99 números enteros. El programa mostrará el máximo y el mínimo introducidos.
- e) Realiza un programa que lea desde consola números enteros hasta que se meta el 0 ó el 666. Al acabar el programa indicará cuántos de los números introducidos han sido positivos, cuántos negativos, y cuántos en total (excluyendo el 0 y el 666).
- f) Realiza un programa que lea por consola nombres de productos y precios (en decimal) hasta introducir como nombre de producto "fin". Al acabar mostrará el nombre y precio del producto más caro y más barato. En caso de empate se mostrará el último producto introducido de los que compartieran el precio máximo y/o mínimo.