

Estructuras de Datos y Algoritmos

Grado en Ingeniería Informática

Examen Parcial, Febrero de 2012.

- (0,5 puntos) El algoritmo A tarda $207 + 4n^2$ segundos en resolver un problema de tamaño n , mientras que el algoritmo B lo resuelve en $3n^4$ segundos. Razonar para qué valores de n es mejor cada uno de ellos.
- (0,5 puntos) Compara las clases de complejidad O y Θ de las siguientes parejas de funciones:
 - $n \log n$ y $n\sqrt{n}$.
 - $(n+1)^2$ y $(n-1)^2$.
 - $(n+1)!$ y $n!$.
 - n^a y a^n , con $a \in \mathbb{R}^+$, $a > 1$.
- (0,5 puntos) En el siguiente algoritmo, calcula el número exacto de veces que se ejecuta la acción A . Si $A \in O(n)$, indicar también cuál es la complejidad asintótica del algoritmo.

```
for (int i=0; i<n; i++)
  for (int j=0; j<=i; j++)
    {A}
```
- (0,5 puntos) Los dos algoritmos siguientes reciben un vector de enteros con $n \geq 2$ elementos. Escribir formalmente sus postcondiciones:
 - Devuelve un booleano b que indica si hay exactamente una posición cuyo contenido vale el triple de su índice.
 - Devuelve un entero s que es el mayor valor que es posible conseguir sumando dos elementos del vector que contengan valores distintos.
- (4 puntos) Un vector de n enteros con $n \geq 1$ diremos que es *montaña* si sus valores crecen estrictamente hasta un cierto índice llamado *cumbre* y a partir de él decrecen estrictamente. Se admiten vectores montaña cuya cumbre sea el primer índice o el último. Especificar, diseñar, verificar y razonar el coste de un algoritmo iterativo que, dado un vector montaña, devuelva

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99