

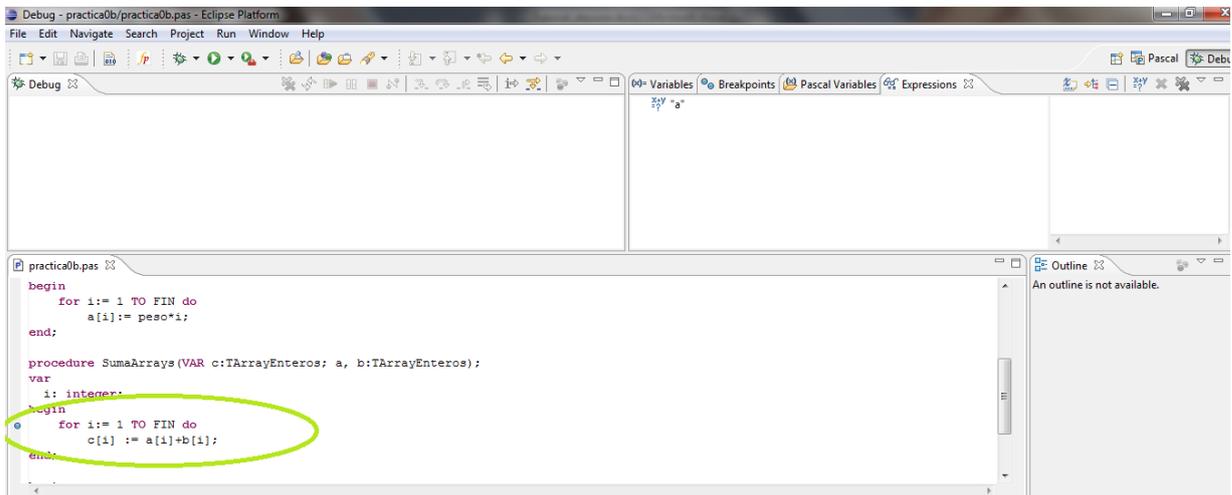
Tutorial para depurar aplicaciones Pascal mediante EclipseGavab

Estructuras de Datos - 1º GIS y dobles (Móstoles) – Antonio Sanz Montemayor/Francisco Nava García

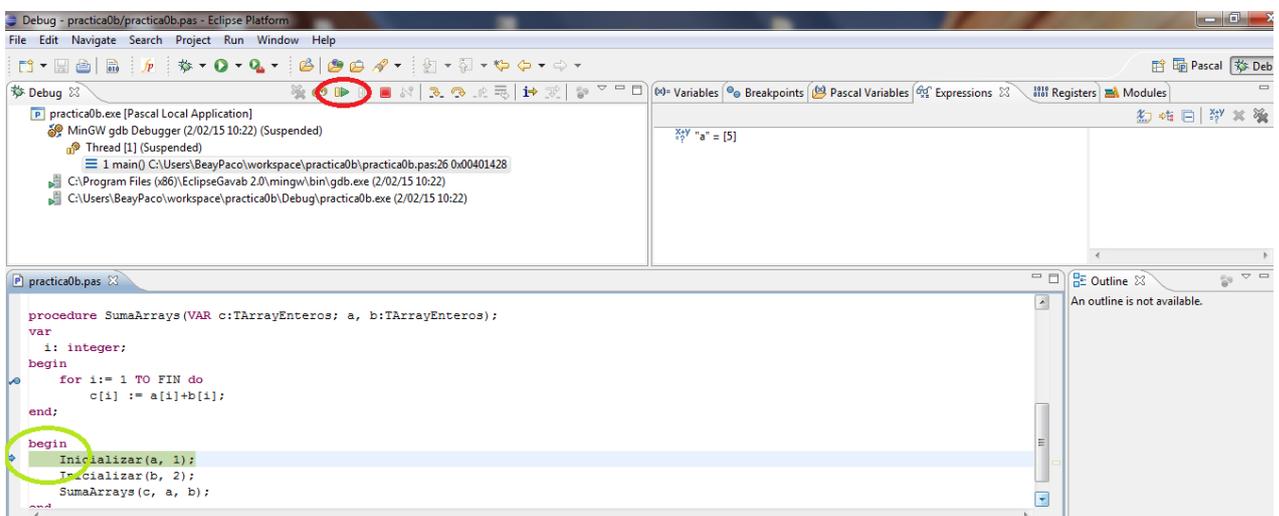
Puntos de interrupción (*breakpoints*)

Otra funcionalidad muy interesante del depurador es la poder indicar que la ejecución se pare en una o varias sentencias determinadas. Eso lo haremos marcando esas sentencias con un punto de interrupción (*breakpoint*). La forma más sencilla de hacerlo es, posicionarnos en el listado del fuente a la izquierda de la sentencia que queremos marcar y hacer *doble click*. Esto lo podemos hacer en tanto en la vista Depuración como en la Pascal. Para eliminar un punto de interrupción nos posicionaremos en la sentencia y haremos *doble click*.

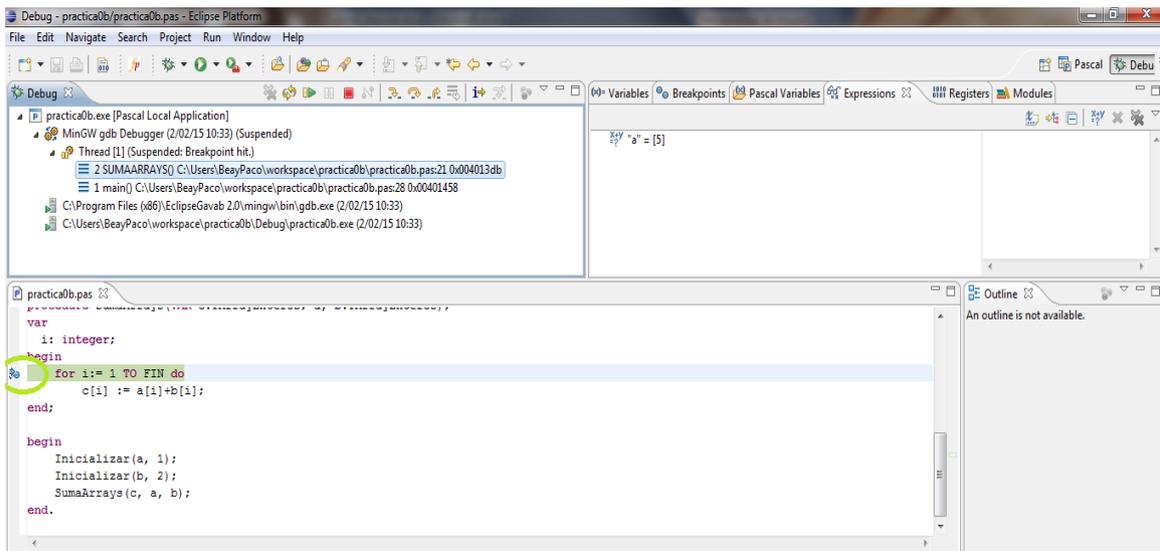
Por ejemplo, supongamos que queremos que el depurador no se pare hasta la primera sentencia del procedimiento *SumaArray*. Primero marcamos esa sentencia con un punto de interrupción (globo verde).



Activamos el depurador y cuando se pare en la primera sentencia del programa principal (globo verde), pulsamos el botón *Resume* (globo rojo)



veremos que la ejecución se para en esa sentencia (globo verde de la siguiente figura).



A partir de ahí actuaremos de la misma forma que si hubiéramos llegado paso a paso.

Ambas técnicas de depuración se pueden utilizar conjuntamente:

- ejecutar paso a paso y en un momento determinado avanzar hasta el siguiente punto de interrupción.
- A partir de un punto de interrupción seguir la depuración paso a paso.

En cualquier momento podremos terminar la depuración, sin esperar a que el programa termine, pulsando el botón *Terminate* (botón rojo a la derecha de *Resume*)