UF6.2
Strings en Java

Universidad Europea de Madrid

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

CONTENIDOS

1. Introducción
2. Clase String

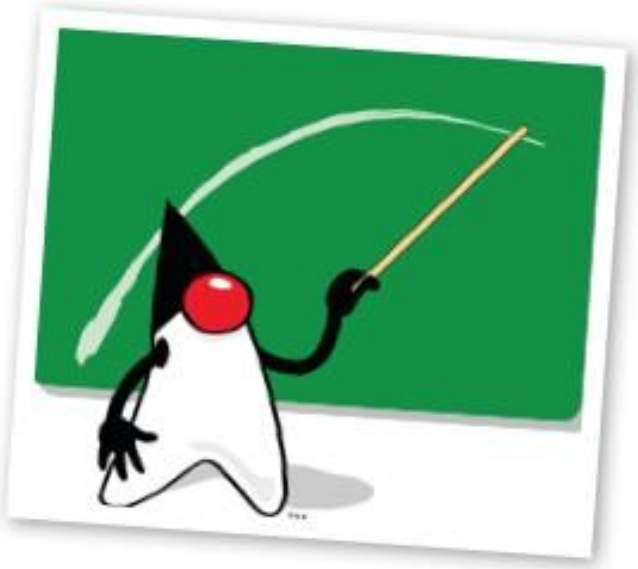
Introducción

Las clases String y StringBuffer están orientadas a manejar cadenas de caracteres.

La clase String está orientada a manejar cadenas de caracteres constantes, es decir, que no pueden cambiar.

La clase StringBuffer permite que el programador cambie la cadena insertando, borrando, etc. La primera es más eficiente, mientras que la segunda permite más posibilidades.

Por último, la clase StringTokenizer sirver para separar las palabras de un cadena de texto.

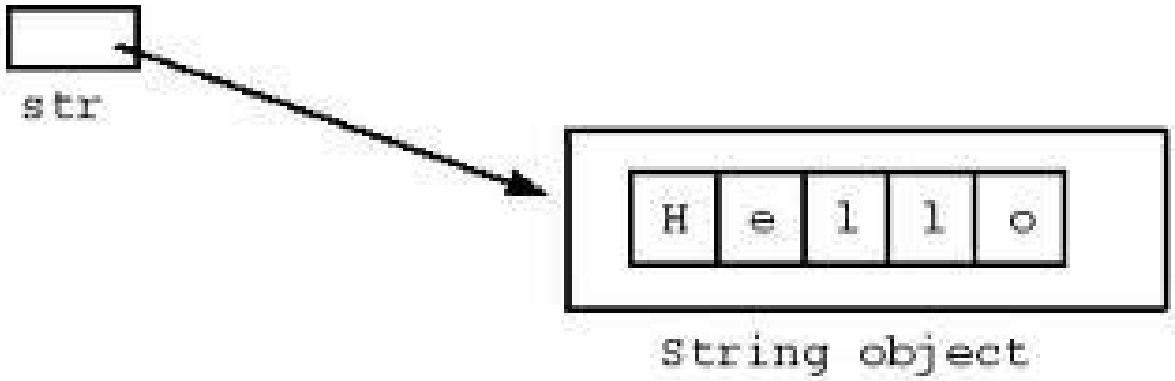


Introducción

Ambas clases pertenecen al package java.lang, y por lo tanto no hay que importarlas.

Hay que indicar que el operador de concatenación (+) entre objetos de tipo String utiliza internamente objetos de la clase StringBuffer y el método append().

Los métodos de String se pueden utilizar directamente sobre literals (cadenas entre comillas), como por ejemplo: "Hola".length().



STRING

Definición

Los objetos de la clase String se pueden crear a partir de cadenas constantes o literals, definidas entre dobles comillas, como por ejemplo: "Hola".
Java crea siempre un objeto String al encontrar una cadena entre comillas.
A continuación se describen dos formas de crear objetos de la clase String:

```
String str1  = "Hola";            // el sistema más eficaz de crear Strings
String str2 = new String("Hola"); // también se pueden crear con un constructor
```

El primero de los métodos expuestos es el más eficiente, porque como al encontrar un texto entre comillas se crea automáticamente un objeto String, en la práctica utilizando new se llama al constructor dos veces.

También se pueden crear objetos de la clase String llamando a otros constructores de la clase, a partir de objetos StringBuffer, y de arrays de bytes o de chars.

STRING

Algunos métodos

Métodos de String	Función que realizan
String(...)	Constructores para crear Strings a partir de arrays de bytes o de caracteres (ver documentación on-line)
String(String str) y String(StringBuffer sb)	Costructores a partir de un objeto String o StringBuffer
charAt(int)	Devuelve el carácter en la posición especificada
getChars(int, int, char[], int)	Copia los caracteres indicados en la posición indicada de un array de caracteres
indexOf(String, [int])	Devuelve la posición en la que aparece por primera vez un String en otro String, a partir de una posición dada (opcional)
lastIndexOf(String, [int])	Devuelve la última vez que un String aparece en otro empezando en una posición y hacia el principio
length()	Devuelve el número de caracteres de la cadena
replace(char, char)	Sustituye un carácter por otro en un String
startsWith(String)	Indica si un String comienza con otro String o no
substring(int, int)	Devuelve un String extraído de otro
toLowerCase()	Convierte en minúsculas (puede tener en cuenta el locale)
toUpperCase()	Convierte en mayúsculas (puede tener en cuenta el locale)
trim()	Elimina los espacios en blanco al comienzo y final de la cadena
valueOf()	Devuelve la representación como String de sus argumento. Admite Object, arrays de caracteres y los tipos primitivos