



Facultad de Estudios Estadísticos

Programación I

14/1/2016

Ejercicio 1.- Propiedad

Hacer un programa que solicite al usuario dos números, inicio y fin, inicio tiene que ser menor que fin. El programa deberá escribir en pantalla aquellos números comprendidos entre inicio y fin que cumplan la propiedad *“alguna de sus cifras es divisor del número”*

Por ejemplo:

El 32 cumple la propiedad, el 2 es un divisor del 32

El 307 NO cumple la propiedad ni el 3, ni el 0, ni el 7 son divisores del 307

Ejercicio 2.- Notas de estudiantes

Escribe un programa que lea notas (números reales) de estudiantes hasta que una nota sea negativa, calcule la nota media, el número y porcentaje de suspensos, aprobados, notables, sobresalientes y matrículas de honor. Los resultados saldrán en pantalla de la forma más clara posible.