

Hoja de ejercicios 70_71:

- **Captura de excepciones. Bloques `try ... catch`**
- **Lanzamiento de excepciones en un constructor.**
- **Creación de excepciones.**
- **Método `getMessage`.**

70.- Crea una clase *Alumno*:

- Con los siguientes atributos:
`private String nombre;`
`private int edad;`
`private double nota;`
- Y el siguiente constructor, que deberá lanzar una excepción cuando la edad sea inferior a 0.
`public Alumno(String nombre, int edad) ...`
- La clase tendrá los siguientes métodos:
`public double getNota()`
`public void setNota(double nota)`
`public String getNombre()`
`public int getEdad()`
- El método `setNota`, no deberá asignar notas inferiores a 0 o superiores a 10, y se protegerá lanzando una excepción cuando la nota sea errónea.
- Crea una clase con un método `main` que lea desde teclado un array de 5 alumnos con sus notas y posteriormente muestre la información de cada uno de ellos. Se deberán capturar todas las excepciones que se pudieran generar y mostrar los mensajes correspondientes a cada tipo de excepción.

71.- Crea las siguientes excepciones:

- ***EdadNoValidaException*** y modifica el código anterior para que sea lanzada cuando se intenta *construir* un alumno con edad inferior a 0. Asígnale un mensaje de error.
- ***NotaNoValidaException***, que será lanzada cuando la nota pasada como parámetro al método `setNota` no sea válida (inferior a 0 o superior a 10). Asígnale un mensaje de error.
- Modifica los bloques `try-catch` del método `main` del código anterior para que sean capturadas exactamente esas excepciones y mostrados los mensajes de error.

The logo for 'Cartagena99' features the text 'Cartagena99' in a stylized, blue, serif font. The '99' is significantly larger and more prominent than the 'Cartagena' part. The text is set against a light blue background with a subtle gradient and a soft shadow effect.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70