

## Hoja de ejercicios 73\_74:

- Clases genéricas.
- Métodos *getClass* y *getSimpleName*.
- Métodos genéricos.

73.- Crea una clase llamada ClaseGenerica:

- Con dos atributos privados llamados a y b de tipo genérico.
- Al constructor se le pasarán los valores iniciales de a y b.
- Implementa todos los getters y setters.
- Crea el método  
`public void intercambiaAB()`  
Que intercambia los valores de los atributos a y b.
- Crea el método  
`public String nombreClase()`  
Que devuelve el nombre del tipo de clase con el que se ha instanciado el objeto.

Crea una clase aparte con un método main que haga lo siguiente:

- Instanciar la clase genérica con al menos un tipo *Integer* y otro *String*.
- Probar los métodos.

74.- Crea una clase Utilidades con los siguientes métodos estáticos genéricos:

- El siguiente método invertirá el orden de los elementos del *array*:  
`public static <T> void alReves(T[] elementos)`
- El siguiente método mostrará por consola los elementos del *array*:  
`public static <T> void muestraArray(T[] elementos)`
- El siguiente método inicializará el *array* del primer parámetro con el valor del segundo parámetro.  
`public static <T> void inicializa (T[] elementos, T elemento)`

Crea una clase aparte con un método *main* que haga lo siguiente:

- Prueba los métodos con un *array* numérico y otro de tipo *String*.

The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, blue, serif font. The '99' is significantly larger and more prominent than the rest of the text. The logo is set against a background of a light blue and orange gradient with a subtle starburst effect.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

- - -

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70