

# Tema 2. Probabilidad y Combinatoria

## Estadística

Ángel Serrano Sánchez de León

# Índice

- Sucesos aleatorios y Teoría de Conjuntos.
- Probabilidad.
  - Definición clásica.
  - Definición como frecuencia relativa.
  - Definición axiomática.
- Probabilidad condicionada: Probabilidad total y Teorema de Bayes.
- Repaso de Combinatoria: Variaciones, permutaciones, combinaciones.

# Sucesos aleatorios

- **Experimento aleatorio:** aquel que puede dar lugar a varios resultados sin que podamos decir con antelación cuál saldrá.
- **Espacio muestral  $S$ :** conjunto de resultados posibles de un experimento aleatorio.
  - Lanzamiento de un dado:  $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- **Suceso  $A$ :** Subconjunto de resultados tomados del espacio muestral.
  - **Suceso elemental:** aquel formado por un solo resultado.
    - Lanzamiento de un dado:  $A = \{2\}$
  - **Suceso compuesto:** el que puede ser descompuesto en sucesos elementales.
    - Lanzamiento de un dado:  $A = \{2, 6\}$

# Sucesos aleatorios

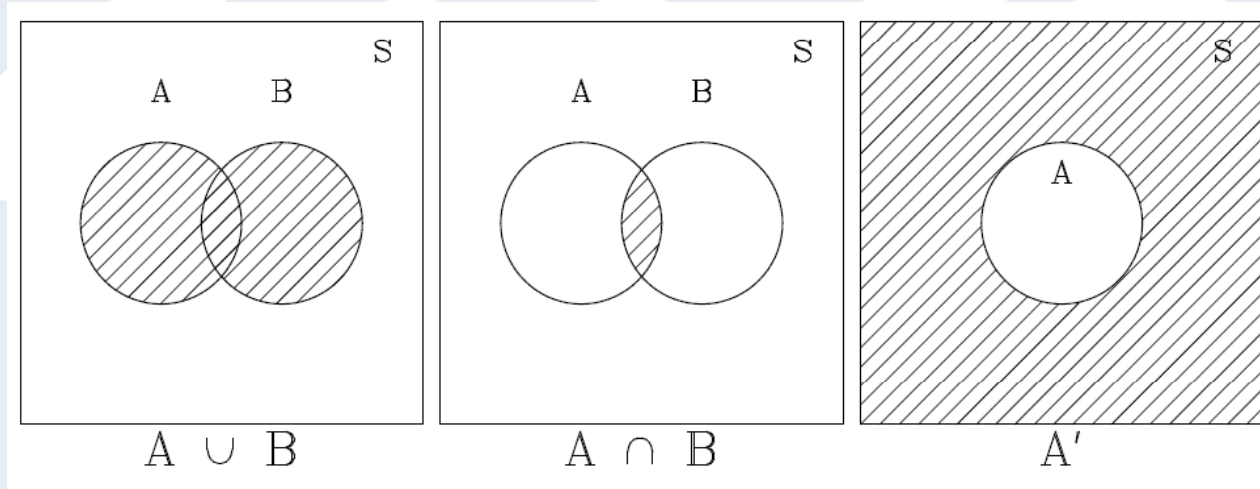
- **Suceso imposible:** aquel que no puede ocurrir nunca (conjunto vacío):  $A = \emptyset$ .
- **Suceso seguro:** aquel que ocurre siempre (igual al espacio muestral):  $A = S$ .
- **Suceso probable:** aquel que puede ocurrir o no.

# Teoría de conjuntos

- **Unión de dos sucesos A y B ( $A \cup B$ ):** suceso que ocurrirá siempre que ocurra el suceso A o el suceso B ( $\rightarrow$  “OR”).
- **Intersección de dos sucesos A y B ( $A \cap B$ ):** suceso que ocurrirá siempre que ocurran simultáneamente el suceso A y el B ( $\rightarrow$  “AND”).
- **Complementario o negación del suceso A ( $A'$ ):** suceso que ocurrirá cuando no ocurra el suceso A ( $\rightarrow$  “NOT”).

# Teoría de conjuntos

## Diagramas de Venn:



# Teoría de conjuntos (repaso)

Propiedad	Unión	Intersección
Neutro	$A \cup \emptyset = A$	$A \cap S = A$
Complementario	$A \cup A' = S$	$A \cap A' = \emptyset$
Conmutativa	$A \cup B = B \cup A$	$A \cap B = B \cap A$
Asociativa:	$A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$	$A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$
Distributiva:	$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$	$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$
Idempotencia	$A \cup A = A$	$A \cap A = A$
Absorción	$A \cup (A \cap B) = A$	$A \cap (A \cup B) = A$
Morgan	$(A \cup B)' = A' \cap B'$	$(A \cap B)' = A' \cup B'$

## Definición clásica de Probabilidad

- Si un suceso  $A$  tiene  $e$  posibilidades de ocurrir (casos favorables o de “éxito”) en un total de  $N$  posibilidades, donde cada una de las cuales tiene las mismas oportunidades de ocurrir que las demás, llamamos **probabilidad** de que  $A$  ocurra a:

$$P(A) = \frac{e}{N}$$

- Probabilidad de que  $A$  no ocurra (o de que ocurra su complementario  $A'$ ):

$$P(A') = \frac{N - e}{N} = 1 - \frac{e}{N} = 1 - P(A)$$



## Ejemplos

- Probabilidad de salir cara en una moneda no trucada:  
 $1/2$ .
- Probabilidad de que salga 5 en un dado no trucado:  
 $1/6$ .
- Probabilidad de que salga 5 o 6 en un dado no trucado:  
 $2/6 = 1/3$ .
- Probabilidad de que no salga 1 en un dado no trucado:  
 $1 - 1/6 = 5/6$ .
- Probabilidad de que no salga 5 o 6 en un dado no trucado:  
 $1 - 1/3 = 2/3$ .

# Concepto clásico de Probabilidad

- Propiedades:

$$0 \leq P(A) \leq 1$$

$$P(A) + P(A') = 1$$

$$P(S) = 1$$

$$P(\emptyset) = 0$$

## Probabilidad como frecuencia relativa

- La definición anterior es un círculo vicioso porque en la propia definición aparece el concepto de sucesos con la misma probabilidad (=mismas oportunidades de ocurrir).
- Otra manera es definir la probabilidad como la frecuencia relativa de ocurrencia del suceso  $A$ ,  $f_A$ , cuando el número de observaciones es muy elevado (**probabilidad empírica**).
- La probabilidad sería el límite de la frecuencia relativa.

$$P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_A}{N} = \lim_{n \rightarrow \infty} f_A$$

## Ejemplo

- En 1900, el estadístico Karl Pearson lanzó una moneda 24000 veces, para lo cual necesitó 40 interminables horas. Obtuvo estos resultados:
  - 12012 caras
  - 11988 cruces
- Luego la probabilidad empírica de salir cara resultó:

$$P(\text{cara}) = \frac{12012}{24000} = 0,5005$$

- Muy próxima al valor teórico:

$$P(\text{cara}) = \frac{1}{2} = 0,5$$



Karl Pearson (1857–1936), in 1890

# Definición axiomática de probabilidad

- Dado un experimento aleatorio con un espacio muestral  $S$  y representando por  $A$  a un suceso, se define la **probabilidad**  $P(A)$  como una función real que hace corresponder a cada  $A$  un número real de forma que se cumplen los tres **axiomas** siguientes:

1. Para cada suceso  $A$ :

$$P(A) \geq 0$$

2. Para el suceso seguro  $S$ :

$$P(S) = 1$$

3. Dados dos sucesos  $A$  y  $B$  incompatibles ( $A \cap B = \emptyset$ ):

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

# Propiedades

- A partir de estos 3 axiomas se pueden demostrar todas las propiedades de la probabilidad, algunas de las cuales ya hemos visto.

- Alguna más:

- Suceso contenido en otro:

$$A \subset B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$$

- Probabilidad de la unión de 2 sucesos:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

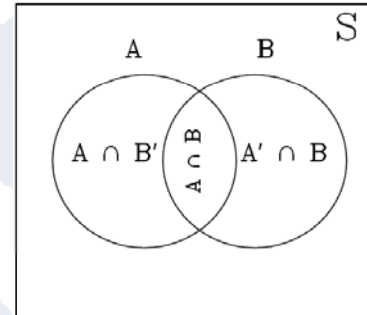
- Probabilidad de la unión de 3 sucesos:

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(B \cap C) + P(A \cap B \cap C)$$

# Probabilidad condicionada

- **Probabilidad de A condicionada a B (probabilidad condicionada de A dado B):** probabilidad de que ocurra A en el caso de que previamente ocurra B.

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$



- Probabilidad de la intersección de 2 sucesos:

$$P(A \cap B) = P(A|B)P(B) = P(B|A)P(A)$$

# Sucesos dependientes e independientes

- Cuando que ocurra o no el suceso B no influye en el suceso A, se llaman **sucesos independientes**:

$$P(A | B) = P(A)$$

$$\Rightarrow P(A \cap B) = P(A)P(B)$$

- No confundir sucesos independientes con sucesos incompatibles (intersección nula).
- **Sucesos dependientes:**

$$P(A | B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$



## Teorema de la probabilidad total

- Sea un conjunto de sucesos  $A_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , tales la unión de todos ellos es el suceso seguro y además son incompatibles entre sí.

$$\bigcup_{i=1}^n A_i = S \quad \text{y} \quad A_i \cap A_j = \emptyset \quad \text{para } i \neq j$$

- El **teorema de la probabilidad total** dice que la probabilidad de que ocurra un suceso B es la suma de las probabilidades de los sucesos  $A_i$  por las probabilidades de B condicionadas a cada  $A_i$ .

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(A_i)P(B | A_i)$$

## Ejemplo

- En unas elecciones las probabilidades de que ganen tres partidos  $A_1$ ,  $A_2$  y  $A_3$  son 0,5, 0,3 y 0,2 respectivamente. Si ganara  $A_1$ , la probabilidad de que suban los impuestos es 0,8, mientras que en los casos en que salgan elegidos  $A_2$  y  $A_3$  son 0,2 y 0,5 respectivamente. ¿Cual es la probabilidad de que suban los impuestos?

$$P(A_1) = 0,5, \quad P(A_2) = 0,3, \quad P(A_3) = 0,2$$

Sea B subida de impuestos:

$$P(B|A_1) = 0,8, \quad P(B|A_2) = 0,2, \quad P(B|A_3) = 0,5$$

Por el teorema de la probabilidad total,

$$\begin{aligned} P(B) &= P(A_1) P(B|A_1) + P(A_2) P(B|A_2) + P(A_3) P(B|A_3) = \\ &= 0,5 \times 0,8 + 0,3 \times 0,2 + 0,2 \times 0,5 = 0,56 \end{aligned}$$

# Teorema de Bayes

- Dado el conjunto completo de sucesos  $A_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , y un suceso  $B$ . El **teorema de Bayes** relaciona la probabilidad de un suceso  $A_i$  condicionada al suceso  $B$ :

$$P(A_i | B) = \frac{P(A_i)P(B | A_i)}{P(B)}$$

- $P(A_i)$  = probabilidades a priori
- $P(B|A_i)$  = probabilidad de  $B$  en la hipótesis  $A_i$
- $P(A_i|B)$  = probabilidades a posteriori
- $P(B)$  = probabilidad total de  $B$

## Ejemplo

- Una fábrica de hardware informático utiliza 3 tipos de máquinas (A, B y C) para construir memorias USB. Con la máquina A se fabrica el 45% de las memorias, con la B el 30% y con la C el resto.

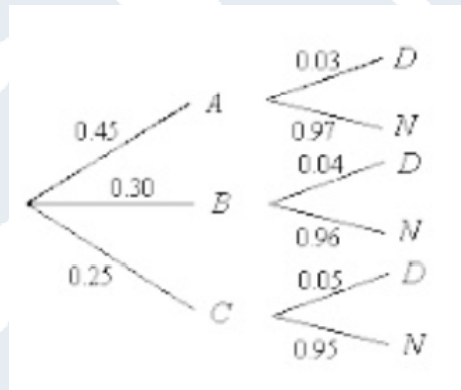
$$P(A) = 0,45, \quad P(B) = 0,30, \quad P(C) = 0,25$$

- El 3% de las memorias fabricadas con la máquina A resultan defectuosas, mientras que para las máquinas B y C estos porcentajes son el 4% y el 5%, respectivamente. Sea D = pieza defectuosa.

$$P(D|A) = 0,03, \quad P(D|B) = 0,04, \quad P(D|C) = 0,05$$

## Ejemplo

- El árbol de probabilidades es el siguiente:



- Probabilidad de que una memoria defectuosa cogida al azar sea de la máquina A:

$$P(A|D) = \frac{P(A)P(D|A)}{P(D)} = \frac{0,45 \times 0,03}{0,45 \times 0,03 + 0,30 \times 0,04 + 0,25 \times 0,05} = \frac{0,0135}{0,038} = 0,355$$

# Repaso de Combinatoria

- **Factorial de un número entero  $n$ :**

$$n! = n(n-1)(n-2)\cdots 2\cdot 1$$

- Ej.:  $5! = 120$ ,  $10! = 3628800$
- Por definición se establece:  $0! \equiv 1$
- **Aproximación de Stirling** (caso  $n \gg 1$ ):

$$n! \approx \sqrt{2\pi n} n^n e^{-n}$$

- Ej.:  $50! \approx \sqrt{2\pi \cdot 50} 50^{50} e^{-50} = 3,036345\dots \cdot 10^{64}$ 
  - Valor exacto:  $3,041409 \cdot 10^{64}$

# Repaso de Combinatoria

- **Variaciones de  $m$  elementos tomados de  $n$  en  $n$**  (con  $n \leq m$ ): subconjuntos de  $n$  elementos tales que dos de ellos son diferentes si los elementos son distintos, o bien si el orden de los elementos son distintos.

$$V_{m,n} = m(m-1)(m-2)\cdots(m-n+1) = \frac{m!}{(m-n)!}$$

- Ej.: considerando las 4 letras A, B, C, D, tomadas de 2 en 2.

$$V_{4,2} = \frac{4!}{(4-2)!} = \frac{24}{2} = 12$$

AB, AC, AD,  
BA, BC, BD,  
CA, CB, CD,  
DA, DB, DC

# Repaso de Combinatoria

- **Variaciones con repetición de  $m$  elementos tomados de  $n$  en  $n$  (con  $n \leq m$ ):** igual que en el caso anterior, pero se pueden repetir los elementos.

$$V_m^n = m^n$$

- Ej.: considerando las 4 letras A, B, C, D, tomadas de 2 en 2 con repetición.

$$V_4^2 = 4^2 = 16$$

AA, AB, AC, AD,  
BA, BB, BC, BD,  
CA, CB, CC, CD,  
DA, DB, DC, DD



# Repaso de Combinatoria

- **Permutaciones de  $n$  elementos:** variaciones de  $n$  elementos tomados de  $n$  en  $n$ .

$$P_n = V_{n,n} = \frac{n!}{(n-n)!} = \frac{n!}{0!} = n!$$

- Ej.: considerando las 4 letras A, B, C, D.

$$P_4 = 4! = 24$$

ABCD, ABDC, ACBD, ACDB, ADBC, ADCB,  
 BACD, BADC, BCAD, BCDA, BDAC, BDCA,  
 CABD, CADB, CBAD, CBDA, CDAB, CDBA,  
 DABC, DACB, DBAC, DBCA, DCAB, DCBA

# Repaso de Combinatoria

- **Combinaciones de  $m$  elementos tomados de  $n$  en  $n$ :** son como las variaciones pero ahora el orden de los elementos no importa. Se expresan mediante **números combinatorios**:

$$C_{m,n} = \binom{m}{n} = \frac{V_{m,n}}{P_n} = \frac{m!}{(m-n)!n!}$$

(se lee  $m$   
sobre  $n$ )

- Ej.: considerando las 4 letras A, B, C, D, tomadas de 2 en 2.

$$C_{4,2} = \binom{4}{2} = \frac{4!}{(4-2)!2!} = \frac{24}{2 \cdot 2} = 6 \quad \text{AB, AC, AD, BC, BD, CD}$$