

# Matemática Discreta: Teoría de Grafos

Grado de Ingeniería

Asignatura de Matemática Discreta

UDIMA

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
--  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

generales

ci3n y definiciones b1sicas

os dirigidos

les. 1rbol generador de peso m3nimo (algoritmos de Kruskal y Prim)

anos, eulerianos y hamiltonianos

os planos. La f3rmula de Euler. El teorema de Kuratowsky

os eulerianos (algoritmo de Fleury)

os hamiltonianos

arejamientos en grafos

ones y Caminos m3nimos

raciones en grafos (algoritmo voraz)

nos de longitud m3nima (algoritmo de Dijkstra)

rácticas:

os en informática.

a de datos.

e circuitos, redes de transporte, redes informáticas, etc.

una ruta que nos conduzca a los sitios más interesantes de París sin  
lles.

el vuelo Madrid–Tokio más barato o el más rápido o el que tenga  
nsbodos.

n circuito con el menor número de puntos “débiles”.

na red que maximice la salida de información.

curso se encuentran en una clase 121 alumnos. Demostrar que siempre existe  
e conoce a un número par de personas.

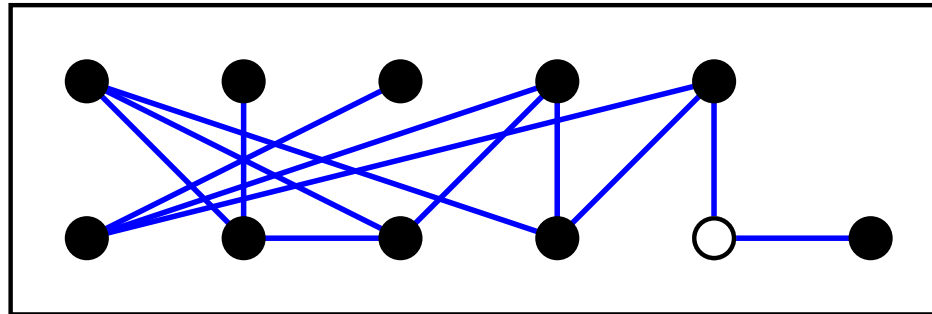
¿Cómo resolver eficientemente el problema?

Entonces:

los alumnos son puntos ●.

El conocimiento es mutuo y cero es par.

Entre dos alumnos se conocen trazo una línea entre los correspondientes puntos:



Es equivalente a probar que en un grafo con  $2n + 1$  puntos, existe al menos  
un número par de líneas que salen de él.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

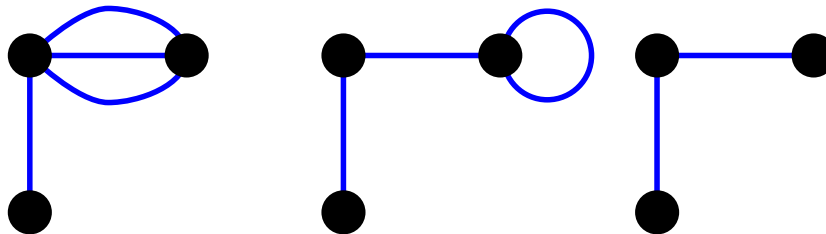
## orientados: definición v1

Un grafo  $G = (V, E)$  está compuesto por un conjunto no vacío de **vértices**  $V$  y un conjunto de **aristas**  $E$ , que es un conjunto de pares de elementos distintos de  $V$ .

Entre los vértices (también llamados nodos o puntos)  $u, v \in V$ , diremos que  $u$  y  $v$  son **vecinos o adyacentes** y que la arista  $e$  es **incidente** con  $u$  y  $v$ .

Un grafo  $G = (V, E)$  está compuesto por un conjunto no vacío de **vértices**  $V$ , un conjunto de **aristas**  $E$  en el que se permite que haya **aristas múltiples** (que son aquellas que conectan el mismo par de vértices).

Un **bucle** ("loop") es una arista que une un vértice consigo mismo. Un **pseudografo** es un grafo en el que se permiten aristas múltiples y bucles.



**orientados: definición v2**

Un grafo  $G = (V, E, \gamma)$  está compuesto por un conjunto no vacío de **vértices**  $V$ , un conjunto de **aristas**  $E$ , y una función  $\gamma$  que asigna a cada arista un par **no ordenado** de vértices ( $\gamma$  codifica las conexiones entre los vértices).

Si dos vértices  $u, v \in V$ , (es decir, si  $\gamma(e) = \{u, v\}$ ) diremos que  $u$  y  $v$  son **vecinos** y que la arista  $e$  es **incidente** con  $u$  y  $v$ .

Si dos aristas distintas  $e_1, e_2$  tales que  $\gamma(e_1) = \gamma(e_2)$  diremos que el grafo tiene **aristas múltiples**.

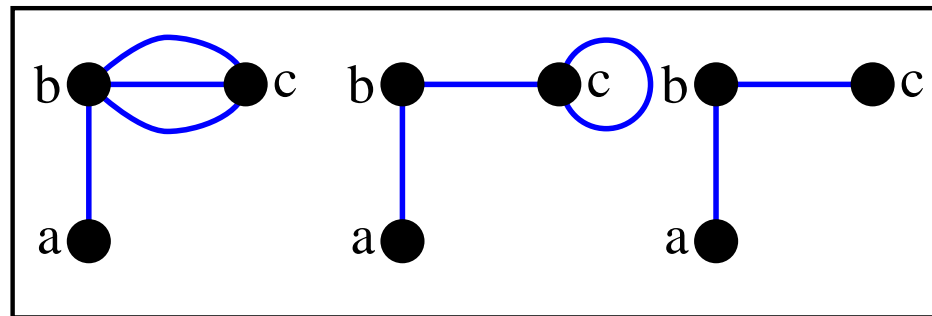
Un grafo  $G = (V, E, \gamma)$  es un **pseudografo** en el que no se permite que haya **aristas múltiples**.

Un grafo  $G = (V, E, \gamma)$  es un **pseudografo** en el que se permite que haya **aristas múltiples** pero **no bucles**.

Las aristas incidentes con un vértice  $v$  de un grafo  $G$  se denomina **grado** o **valencia** y se representa por  $d(v)$ .

Las aristas que contribuyen con **dos** unidades al grado del vértice correspondiente.

Los vértices de grado 1 se denominan **terminales**. Los vértices de grado 0 se denominan **aislados**. Un grafo sin aristas se denomina **trivial**.



- |     |            |            |            |
|-----|------------|------------|------------|
| (1) | $d(a) = 1$ | $d(b) = 4$ | $d(c) = 3$ |
| (2) | $d(a) = 1$ | $d(b) = 2$ | $d(c) = 3$ |
| (3) | $d(a) = 1$ | $d(b) = 2$ | $d(c) = 1$ |

La suma de los grados de los vértices de un grafo  $G = (V, E)$  es dos veces el número de aristas. Es decir:

$$\sum_{i \in V} d(i) = 2|E|.$$

Este teorema es cierto para pseudografos y multigrafos.

En todo grafo  $G$  la suma de los grados de sus vértices es par.

El número de vértices de grado impar en un grafo  $G$  es par.

Prueba: Si  $V_{\text{par}}$  y  $V_{\text{impar}}$  son los subconjuntos de vértices con grado par e impar, entonces el teorema anterior implica que

$$2|E| = \sum_{i \in V} d(i) = \sum_{i \in V_{\text{par}}} d(i) + \sum_{i \in V_{\text{impar}}} d(i).$$

Como  $d(i)$  es par, luego  $\sum_{i \in V_{\text{par}}} d(i)$  debe ser par. Por lo tanto, el número de vértices de grado impar debe ser par.  $\square$



*En todo grafo  $G$  con número impar de vértices hay un número impar de vértices*

: El teorema anterior implica que el número de vértices de grado impar  
Si el número total de vértices es también impar, entonces el número de  
do par debe ser impar.  $\square$

e tipo de grafos habrá, por tanto, al menos un vértice de grado par.  
ar precisamente esto al problema número uno que se había planteado.

*regular si todos sus vértices tienen el mismo grado.*

## grafos sencillos

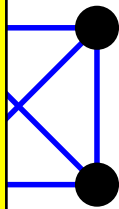
completo de  $n$  vértices  $K_n$ .

$P_n$  y ciclo  $C_n$  de  $n$  vértices.

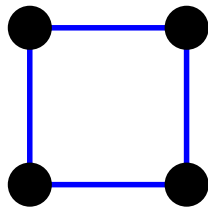
rueda de  $n + 1$  vértices  $W_n$ .

Un grafo  $G = (V, E)$  es **bipartito** si  $V$  se puede dividir en dos conjuntos no vacíos  $V_1$  y  $V_2$ , de manera que cada arista  $e \in E$  conecta un vértice de  $V_1$  con otro de  $V_2$ .

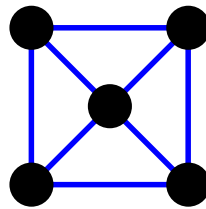
El grafo completo bipartito de  $n$  y  $m$  vértices  $K_{n,m}$  si se une cada  $n$  con cada  $m$ .



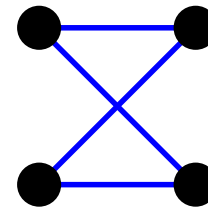
$K_4$



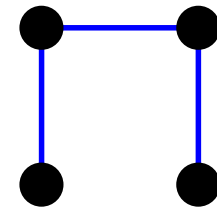
$C_4$



$W_4$



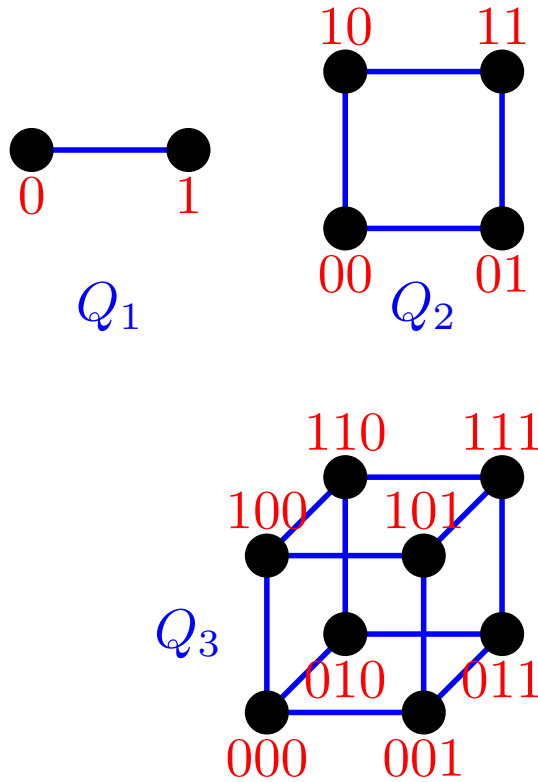
$K_{2,2}$



$P_4$

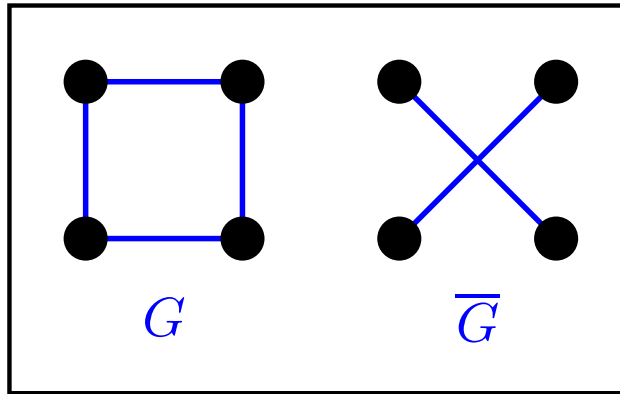
de izquierda a derecha: completo, ciclo, rueda, completo bipartito y camino.

*úbico) es aquel formado por vértices que representan las cadenas de bits de  
vértices son adyacentes si y sólo si difieren en exactamente un bit.*



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ...  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

Complementario  $\bar{G} = (V, \bar{E})$  de un grafo *simple*  $G = (V, E)$  es aquel formado por el mismo conjunto de vértices y tal que dos vértices son *adyacentes* en  $\bar{G}$  si y sólo si no lo son en  $G$ .



$$|E| + |\bar{E}| = \binom{|V|}{2}.$$

$|\bar{E}|$  son todas las aristas posibles entre cada pareja de vértices. Es decir,  $|\bar{E}| = \binom{|V|}{2} - |E|$ . Por lo tanto,  $|E| + |\bar{E}| = \binom{|V|}{2}$ .

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

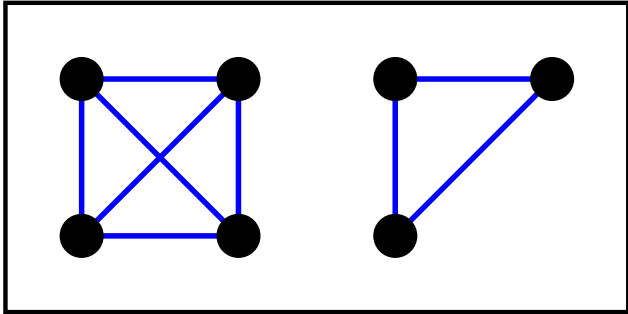
si un grafo simple es autocomplementario  $G = \overline{G}$ , entonces su número de vértices es múltiplo de cuatro ó múltiplo de cuatro más uno.

autocomplementario entonces  $|E| = |\overline{E}|$ . Así que si  $|V| = n$  y tenemos

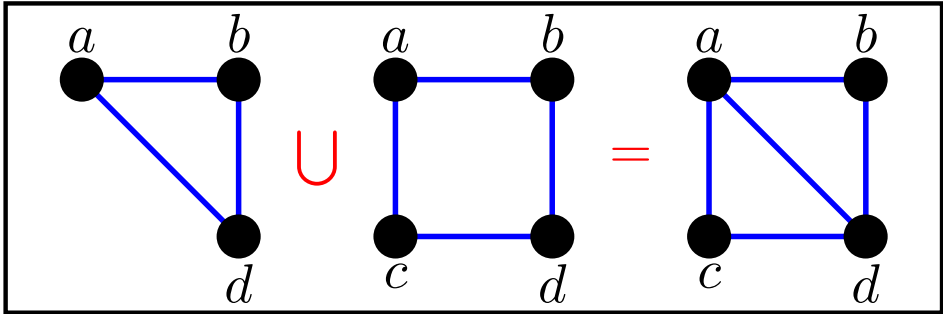
$$|E| + |\overline{E}| = \binom{|V|}{2},$$

entonces  $2|E| = n(n-1)/2 + 1$  y  $4|E| = n(n-1) + 2$  que es múltiplo de 4 al ser cuatro veces algo. Por lo tanto, si  $n(n-1) + 2$  es múltiplo de 4 se cumple la igualdad, si  $(n-1)$  es múltiplo de 4 + 1 también.

$(W, F)$  es un **subgrafo** de  $G = (V, E)$  si  $W \subseteq V$  y  $F \subseteq E$ .



dos grafos simples  $G_1 = (V_1, E_1)$  y  $G_2 = (V_2, E_2)$  es el grafo simple  $(V_1 \cup V_2, E_1 \cup E_2)$ .



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ---  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

o completo de  $n$  vértices.

1,  $K_2$ ,  $K_3$ ,  $K_4$  y  $K_5$ .

el grado de los vértices de  $K_n$ ? Solución:  $n + 1$

aristas tiene  $K_n$ ? Solución:  $\binom{n}{2} = \frac{n(n-1)}{2}$

afos complementarios de  $K_{3,3}$ ,  $C_3$ ,  $C_4$  y  $C_5$ .

3 vértices.

vértices.

una arista y dos vértices.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

en todo grafo simple sin vértices aislados hay al menos dos vértices del mismo

ser no trivial  $d(i) \geq 1$ , pues no tiene vértices aislados. Por ser grafo  
 e conectar con todos excepto con él mismo así que  $d(i) \leq |V| - 1$ . El  
 equivalente a  $|V| - 1$  cajas y  $|V|$  bolas. El principio del palomar garantiza  
 en una caja hay 2 bolas, luego al menos 2 vértices tienen el mismo grado.

número de vértices de un grafo con 7 aristas si  $d(i) \leq 3$  para todo  $i \in V$ .

mos que  $|E| = 7$  y  $d(i) \leq 3$  para todo vértice. Debe cumplirse que

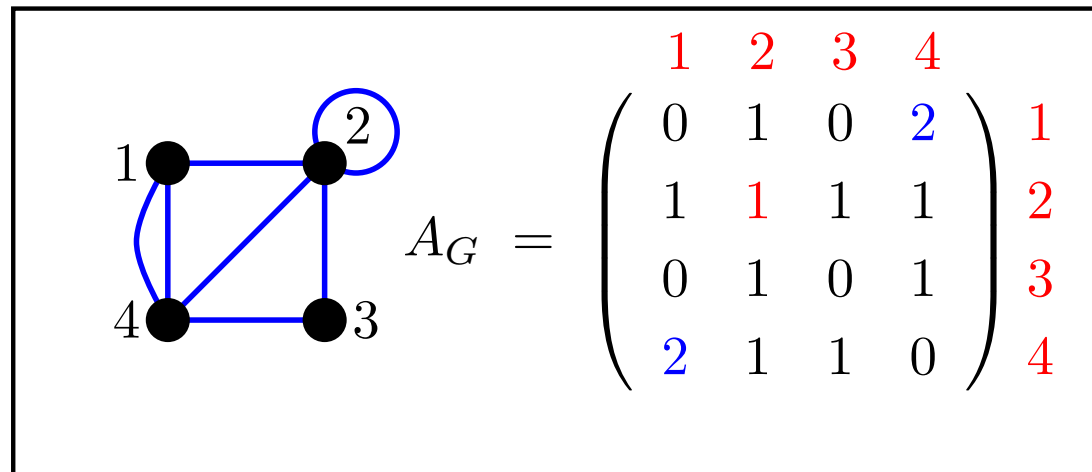
$$\sum_i d(i) = 2|E| = 14,$$

podemos escribir a lo más como  $3 + 3 + 3 + 3 + 2 = 14$

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70



E) un grafo. Consideremos una ordenación  $v_1, v_2, \dots, v_{|V|}$  de los vértices. La matriz de adyacencia de  $G$  asociada a dicha ordenación es la matriz  $|V| \times |V|$  cuyas  $A_{ij}$  cuentan el número de aristas que unen  $v_i$  con  $v_j$ .



matriz numérica.

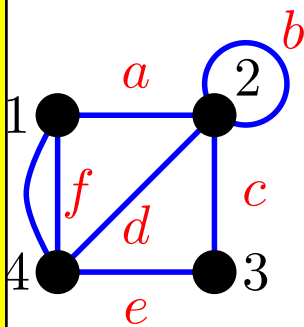
Por ejemplo,  $A_{ii} = 0$  y  $A_{ij} \in \{0, 1\}$ .

En un multigrafo,  $A_{ii} = 0$ .

Una distinta ordenación nos da una matriz distinta.

$E$ ) un grafo. Consideremos una ordenación  $v_1, v_2, \dots, v_{|V|}$  de los vértices y una ordenación  $e_1, e_2, \dots, e_{|E|}$  de las aristas de  $G$ . La **matriz de incidencia** de  $G$  con estas ordenaciones es la matriz  $|V| \times |E|$  con entradas

$$I_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{si } e_j \text{ no es incidente con } v_i \\ 1 & \text{si } e_j \text{ es incidente con } v_i \end{cases}$$



$$I_G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix}$$

o confundir un grafo con su representación gráfica.

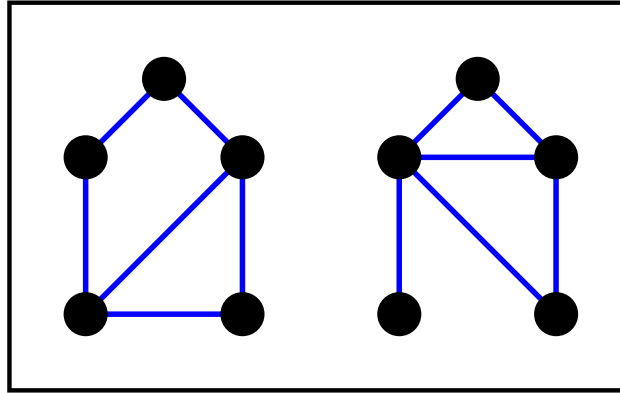
dos grafos  $G_1 = (V_1, E_1)$  y  $G_2 = (V_2, E_2)$  son **isomorfos** si y sólo si existe una función  $f: V_1 \rightarrow V_2$  con la siguiente propiedad:  $a$  y  $b$  son adyacentes en  $G_1$  si y sólo si  $f(a)$  y  $f(b)$  son adyacentes en  $G_2$ . Dicha función  $f$  se denomina **isomorfismo**.

Condición necesaria (pero no suficiente) para que dos grafos sean isomorfos es que  $|V_1| = |V_2|$  y  $|E_1| = |E_2|$ .

Existen muchas funciones biyectivas entre dos grafos de  $n$  vértices.

dos grafos son isomorfos si existen ordenaciones de sus vértices tales que sus matrices de adyacencia sean iguales.

norfos los siguientes grafos:

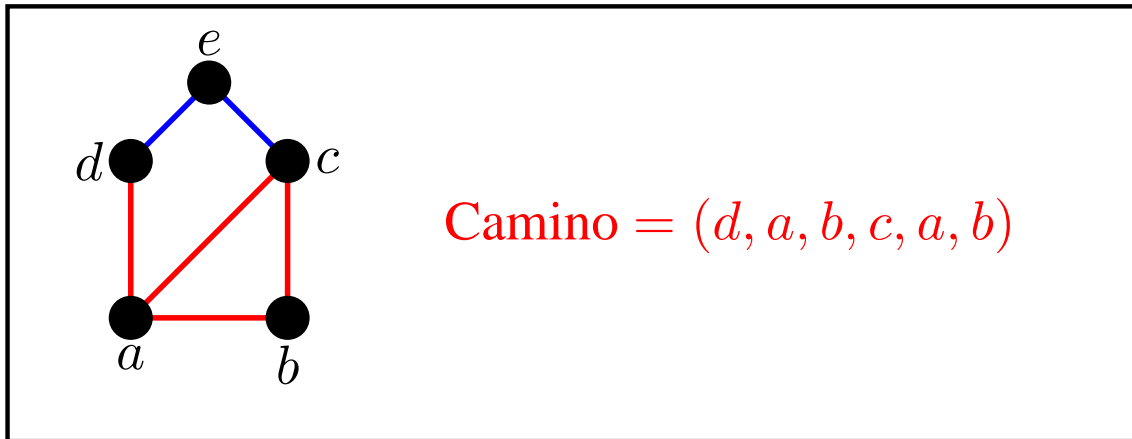


o son, pues el segundo tiene un vértice de grado 4, cosa que el primero

omorfismos, todos los grafos simples de cinco vértices y cinco aristas.

**cadena**) en un grafo  $G = (V, E)$  es una secuencia alternada de vértices y aristas en la forma  $v_0, \{v_0, v_1\}, v_1, \{v_1, v_2\}, v_2, \dots, v_{\ell-1}, \{v_{\ell-1}, v_\ell\}, v_\ell$ . La **longitud** de una cadena es igual al número de aristas  $\ell$  que lo componen. Existe una dirección implícita en una cadena:  $v_0$  es el **vértice inicial** y  $v_\ell$ , el **vértice final**.

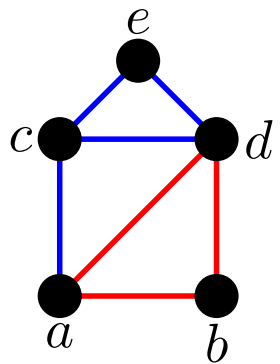
En un grafo simple, un camino se puede representar por los vértices que lo componen:  $v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_\ell$ . En un grafo multigrafo, un camino se pueden repetir aristas/vértices.



el que todas las aristas son distintas se denomina **camino simple**. Un **circuito simple cerrado** ( $v_0 = v_\ell$ ). (se pueden repetir vértices)

simple en el que todos los vértices  $v_0, v_1, \dots, v_\ell$  son distintos (excepto quizás  $v_0$  y  $v_\ell$ ) se denomina **camino elemental**. Un **camino elemental cerrado** es un

camino simple se pueden repetir vértices.



Circuito =  $(c, d, a, b, d, e, c)$

Camino elemental =  $(a, c, e, d)$

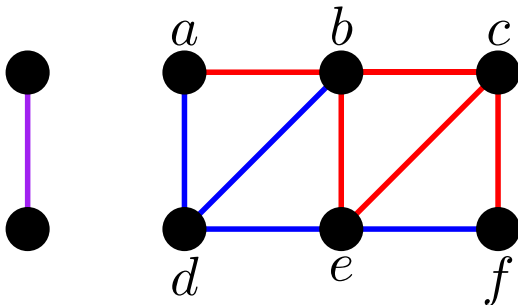
Ciclo =  $(a, b, d, a)$

$\{a, c, b, g, g\}$  es circuito pero no ciclo.

Un grafo es **conexo** si cada par de vértices  $v, w \in V$  pueden ser conectados por un **camino**. Un grafo no conexo está formado por la unión de varios subgrafos conexos y separados entre sí que se denominan **componentes conexas** del grafo.

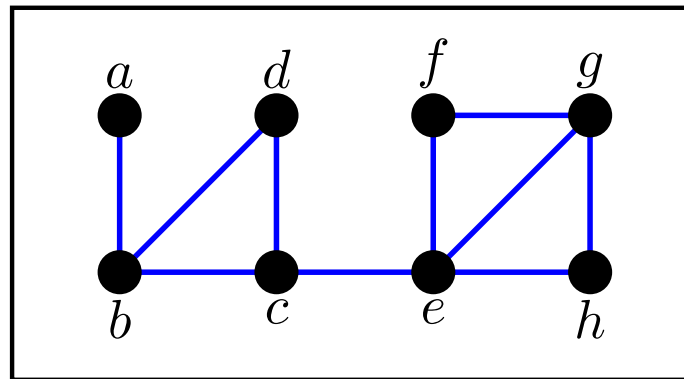
Si dos vértices de un grafo se pueden conectar por un camino, entonces existe un **camino elemental** que los une.

De todos los caminos que unen dichos extremos  $a$  y  $b$  tomamos uno de longitud mínima  $a = v_0 \rightarrow v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots v_{\ell-1} \rightarrow v_{\ell} = b$ . Éste debe ser un camino elemental. Si no lo fuese, debería tener al menos dos vértices iguales  $v_i = v_j$  con  $i < j$ . El camino  $a = v_0 \rightarrow v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots v_i \rightarrow v_{j+1} \rightarrow \dots v_{\ell-1} \rightarrow v_{\ell} = b$  también conecta  $a$  con  $b$  y tiene menor longitud que el primitivo, lo que contradice la elección de longitud mínima. Por tanto, dicho camino de longitud mínima es elemental.  $\square$



Camino =  $(a, b, c, e, b, c, f)$

**Articulación o de corte** de un grafo  $G$  es un vértice tal que si lo eliminamos (junto con las aristas que le son incidentes) obtenemos un subgrafo con más componentes conexas que  $G$ . Un **punto de corte** de un grafo  $G$  es un vértice tal que si lo eliminamos (pero con los que es incidente) obtenemos un grafo con más componentes conexas que  $G$ . Un **punto de articulación** de un grafo  $G$  es un vértice tal que si lo eliminamos (pero con los que es incidente) obtenemos un grafo con más componentes conexas que  $G$ . Un **punto de articulación** de un grafo  $G$  es un vértice tal que si lo eliminamos (pero con los que es incidente) obtenemos un grafo con más componentes conexas que  $G$ . Un **punto de articulación** de un grafo  $G$  es un vértice tal que si lo eliminamos (pero con los que es incidente) obtenemos un grafo con más componentes conexas que  $G$ .



Por ejemplo:

Articulación:  $b$ ,  $c$ , y  $e$ .

Las aristas  $\{a, b\}$  y  $\{c, e\}$ .



## e caminos entre dos vértices

Sea un grafo  $G$  con matriz de adyacencia  $A$  con respecto al orden  $\{v_1, \dots, v_n\}$ . El número de caminos orientados diferentes de longitud  $n \geq 1$  que empiezan en  $v_i$  y acaban en  $v_j$  está dado por la entrada  $(i, j)$  de la matriz  $A^n$ .

Sea  $G$  un grafo **simple** con matriz de adyacencia  $A$ , entonces

(i) para todo  $1 \leq i \leq |V|$ .

$2|E|$ .

$6 \times$  Número de triángulos no orientados en  $G$ .

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad A^2 = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A^3 = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 5 & 2 \\ 5 & 4 & 5 & 5 \\ 5 & 5 & 4 & 5 \\ 2 & 5 & 5 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{aligned} \text{tr } A^2 &= 2|E| = 10 \\ \text{tr } A^3 &= 6|T| = 12 \end{aligned}$$

fo no es simple (multigrafo o pseudografo) el Corolario anterior no  
e.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad A^2 = \begin{pmatrix} 5 & 3 & 1 \\ 3 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & 5 \end{pmatrix}$$

$$= 13 \neq 2|E| = \sum_{i \in V} d(i) = 10$$

$$= 3 \neq (A^2)_{11} = 5$$

$$= 4 \neq (A^2)_{22} = 3$$

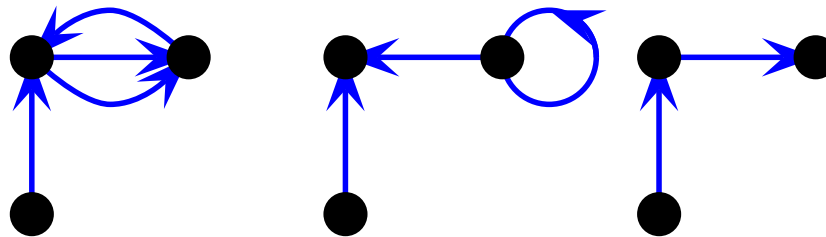
$$= \begin{pmatrix} 5 & 9 & 13 \\ 9 & 9 & 9 \\ 12 & 9 & 5 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{tr } A^3 = 19 \neq 6|T| = 12$$

Un grafo  $G = (V, E)$  está compuesto por un conjunto no vacío de **vértices**  $V$  y un conjunto de **aristas** (o **arcos**)  $E$ , que es un conjunto ordenado de pares de elementos

Entonces una arista  $e \in E$  es el par ordenado  $(u, w)$ , representado por



Las definiciones de multigrafo y pseudografo dirigidos son análogas, no se permite la contradirección.

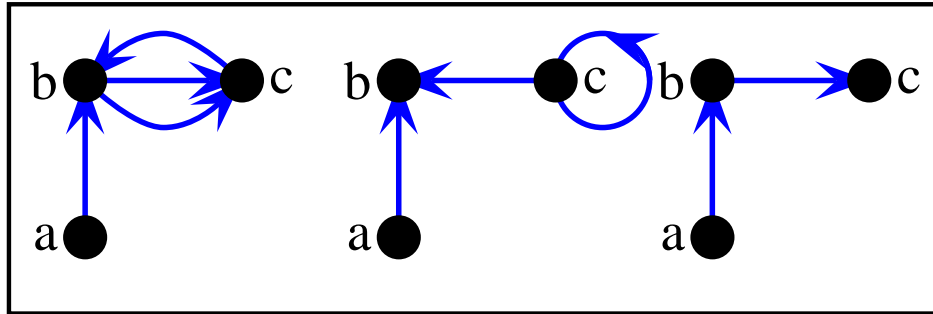


CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

## En un grafo dirigido

En un grafo dirigido los vértices tienen dos tipos de grados:

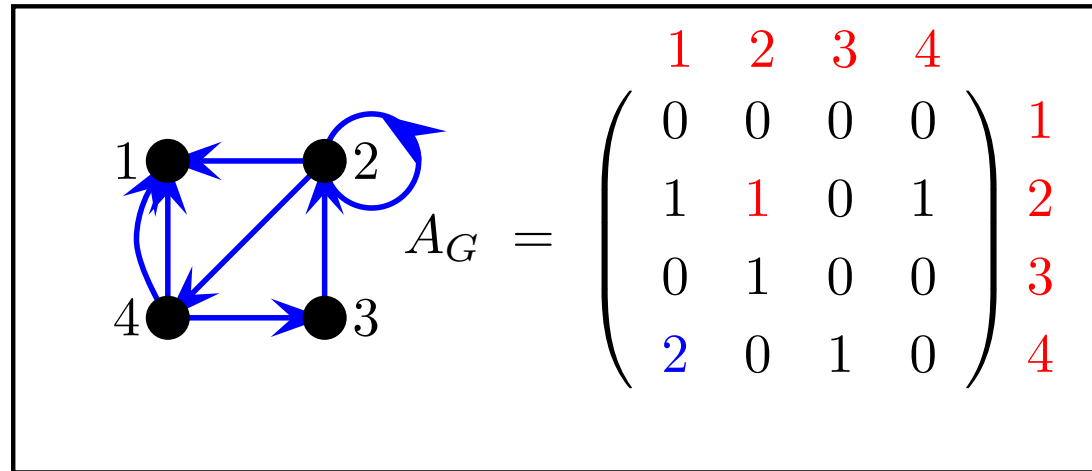
**Grado (o semigrado) interno** de un vértice  $v$  de un grafo dirigido  $G$  es el número de aristas que entran a  $v$ . El **grado (o semigrado) externo** de un vértice  $v$  de un grafo dirigido es el número de aristas que salen de  $v$ .



0,	$d_e(a) = 1,$	$d_i(b) = 2,$	$d_e(b) = 2,$	$d_i(c) = 2,$	$d_e(c) = 1$
0,	$d_e(a) = 1,$	$d_i(b) = 2,$	$d_e(b) = 0,$	$d_i(c) = 1,$	$d_e(c) = 2$
0,	$d_e(a) = 1,$	$d_i(b) = 1,$	$d_e(b) = 1,$	$d_i(c) = 1,$	$d_e(c) = 0$

**Teorema 19** En un grafo dirigido  $G = (V, E)$  la suma de los grados internos de los vértices es igual a la suma de los grados externos.

E) un grafo dirigido. Consideremos una ordenación  $v_1, v_2, \dots, v_{|V|}$  de los nodos. La matriz de adyacencia de  $G$  asociada a dicha ordenación es la matriz cuyas entradas  $A_{ij}$  cuentan el número de aristas que comienzan en  $v_i$  y acaban en  $v_j$ .



La matriz de adyacencia no es simétrica en general.

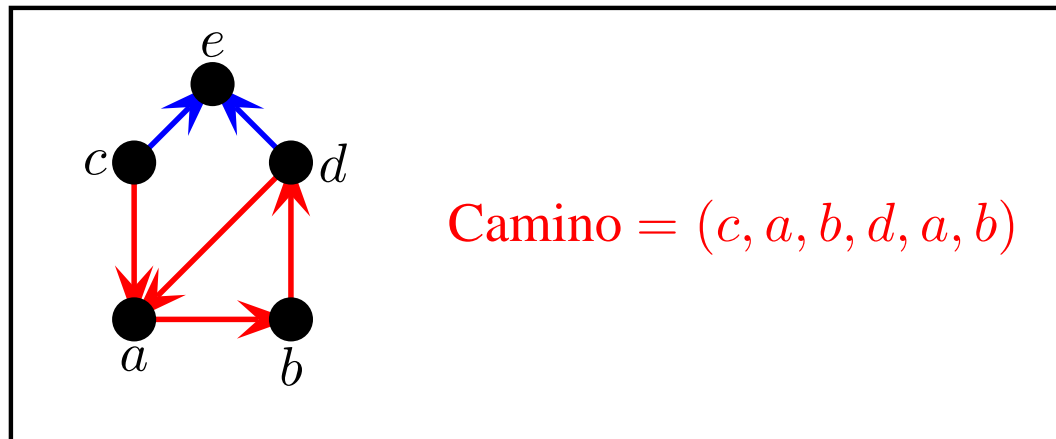
Por ejemplo,  $A_{ii} = 0$  y  $A_{ij} \in \{0, 1\}$ .

En un multigrafo,  $A_{ii} \neq 0$ .

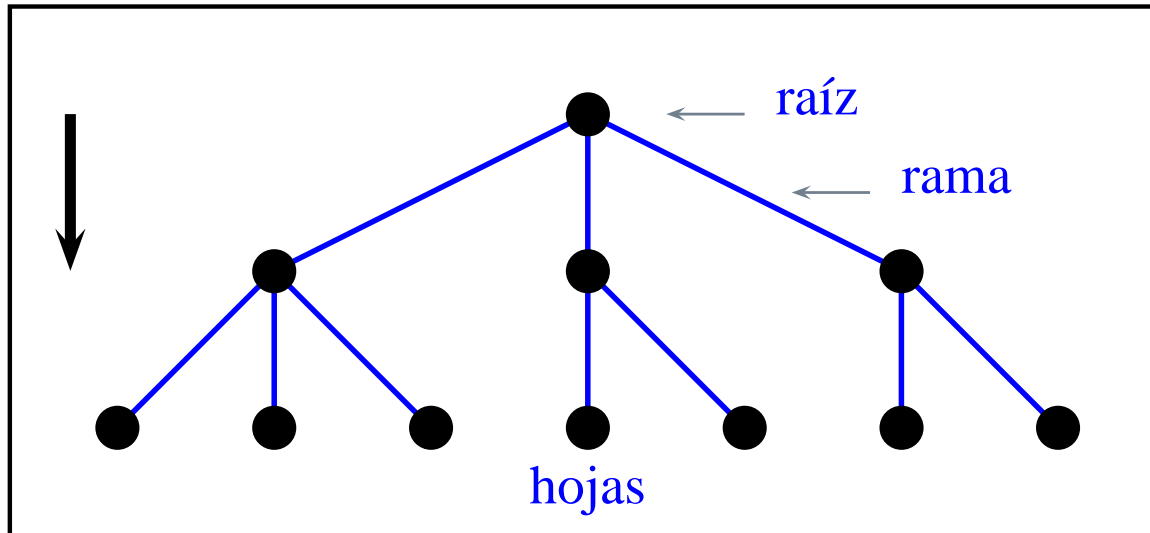
En un grafo dirigido  $G = (V, E)$  es una sucesión de aristas de la forma  $(v_1, v_2), \dots, (v_{\ell-1}, v_\ell)$ .

que todas las aristas del camino tienen la misma dirección.

Definiciones de camino elemental, camino simple, circuito y ciclo para grafos son análogas.



Un grafo simple y conexo que no contiene ciclos. Un **bosque** es un grafo simple que no contiene ciclos. Cada componente conexa de un bosque es un árbol.



healógico.

directorios de un ordenador.

rama de una empresa.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
...  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

(a) El grafo  $G$  es un árbol si y sólo si es conexo y al borrar cualquier arista se crea un grafo desconexo.

$G$  es un árbol si y sólo si no contiene ciclos y al añadir cualquier arista se crea un ciclo.

Prueba: Parte (a):  $\Rightarrow$ ) Si  $G$  es un árbol entonces es conexo por definición.

Supongamos que al borrar la arista  $e = \{u, v\}$  el grafo que obtenemos  $G'$  sigue siendo conexo. Entonces  $G'$  contiene un camino elemental  $P$  que conecta  $u$  y  $v$ . Pero si ponemos de nuevo la arista  $e = \{u, v\}$ , ésta junto con  $P$  forman un ciclo, lo que contradice la hipótesis de que  $G$  sea un árbol.

Para demostrar que  $G$  no contiene ningún ciclo. Supongamos por el contrario que  $G$  contiene un ciclo  $C$ . Si borramos una arista de  $C$ , el grafo resultante sigue siendo conexo, lo que contradice la hipótesis.  $\square$

Prueba: Parte (b):  $\Rightarrow$ ) Sea  $G$  un grafo conexo tal que contenga un ciclo  $C$ . Entonces al borrar una arista de  $C$  el grafo resultante es conexo.



Un grafo  $G = (V, E)$  es un árbol si y sólo si existe un **único** camino elemental (ni aristas ni vértices) entre cualquier par de vértices.

$\Rightarrow$ ) Existe al menos un camino al ser  $G$  conexo. Si dicho camino no entonces dos de esos caminos formarían un ciclo, lo que contradice que  $G$

vértices existe un único camino elemental que los une, luego  $G$  es más si hubiese un ciclo que los conectase, existirían dos caminos entre dichos vértices, lo que contradice la hipótesis.  $\square$

*Todo árbol con al menos dos vértices tiene al menos dos vértices de grado uno.*

: Tomamos un vértice cualquiera y seguimos un camino elemental hasta que encontramos un vértice de grado 1. Como el grafo es finito, si ésto no ocurre, deberíamos visitar un vértice ya visitado; pero esto implicaría la existencia de un ciclo, lo que contradice que sea un árbol. Comenzamos ahora otro camino elemental a partir de un vértice de grado 1. Por el mismo argumento deberíamos acabar en otro vértice

Para hacer crecer un árbol:

• con  $G = (\{r\}, \emptyset)$ , donde  $r$  es el nodo raíz.

• con  $G = (V, E)$ , añadir un nuevo vértice  $u$  y una nueva arista  $\{u, v\}$  donde  $v \in V$ .

Todo grafo obtenido por este procedimiento es un árbol y todo árbol se puede obtener de este modo.

Sea  $G_n$  un grafo que se pueda obtener vía dicho procedimiento con  $n$  vértices y un árbol y supongamos que todos los grafos  $G_k$  con  $k \leq n$  son árboles. Si añadimos un nuevo vértice  $v$  y una arista  $\{v, u\}$ , el nuevo grafo es también un árbol: (ya que  $G_n$  lo es) y no tiene ciclos (ya que  $G_n$  no los tenía y  $d(v) = 1$ ). Por inducción que todo grafo de  $n$  vértices se puede construir de esta manera es un árbol. Supongamos que todos los árboles con  $n - 1$  vértices se pueden obtener por este procedimiento. Si  $G$  es un árbol con  $n \geq 2$  vértices, entonces tiene un vértice  $v$  de grado 1 (Teorema 36). Si lo borramos obtenemos el subgrafo  $G'$  con  $n - 1$  vértices.  $G'$  es conexo (ya que  $G$  lo era y  $d(v) = 1$ ) y no contiene ningún ciclo. Por hipótesis  $G'$  es un árbol.  $\square$

Todo árbol de  $n$  vértices tiene  $n - 1$  aristas.

: El árbol con  $n = 1$  no tiene aristas. El Teorema 38 nos garantiza que construir un árbol añadiendo un vértice y una arista en cada paso. Pero así no cambia la diferencia entre  $|E|$  y  $|V|$ .  $\square$

Si  $G$  es un grafo de  $n$  vértices, entonces las siguientes afirmaciones son equi-

... árbol.

... conexo y tiene  $n - 1$  aristas.

...  $n - 1$  aristas y no tiene ciclos.

Las parafinas  $C_n H_{2n+2}$  tienen moléculas de tipo árbol.

Los carbonos (vértices) tiene cuatro enlaces (4 aristas adyacentes) y los hidrógenos (vértices) uno (una arista adyacente). Así que tendremos  $4n$  grados para los carbonos y  $2n+2$  para los hidrógenos que no están en los extremos y queda 2 para los hidrógenos en los extremos. Así que

$$\sum_i d(i) = 4n + 2n + 2.$$

$$\sum_i d(i) = 2|E|,$$

que  $|E| = 3n + 1$ . Por otro lado, de la fórmula química deducimos que  $|V| = n + (2n + 2) = 3n + 2$  y comparando concluimos que  $|E| + 1 = |V|$ . Como el número de hidrógenos en los extremos es sólo uno (sólo un molécula) y el número de aristas es sólo una menos que el número de carbonos podemos afirmar que es árbol.

los árboles (salvo isomorfismos) de cuatro y cinco vértices.

¿cuántos tiene un bosque de 62 vértices y 51 aristas?

Enunciado  $E_1 + E_2 + \dots + E_k = 51$  y  $V_1 + V_2 + \dots + V_k = 62$ . Como  $V_i = E_i + 1$ , así que

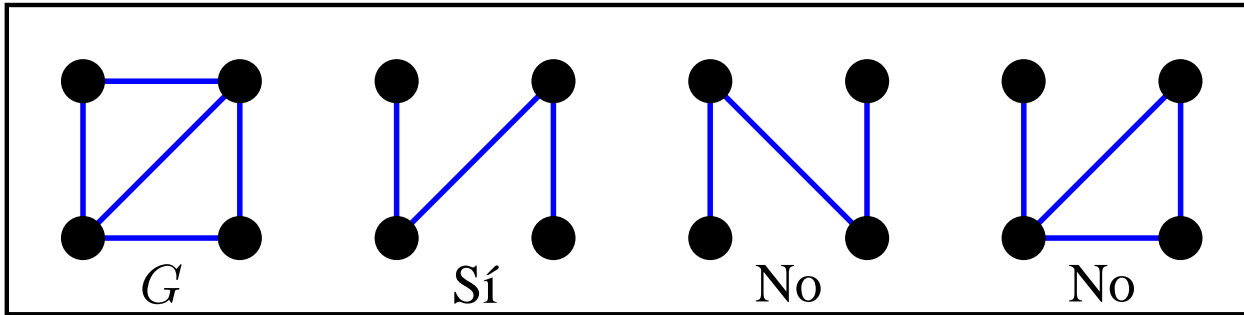
$$E_1 + 1 + \dots + E_k + 1 = E_1 + E_2 + \dots + E_k + k = 62.$$

Si sustituimos esta última expresión con la primera  $51 + k = 62$ , luego  $k = 11$

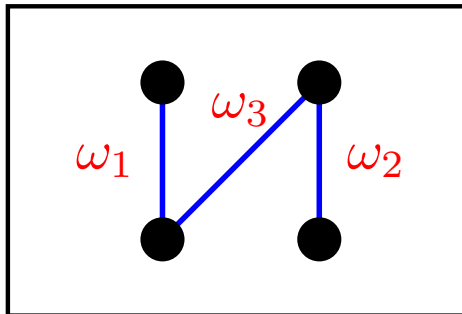
Si en un árbol todos los vértices que no son hojas tienen grado tres, entonces el número de vértices.

Las hojas tiene grado 1 (impar) y los demás tiene grado 3 (impar). Todos los vértices tienen grado impar. Y según un teorema ya visto el número de vértices de grado impar (en este caso) en un grafo G es par.

Un **generador o recubridor** de un grafo *conexo*  $G$  es un árbol que contiene todos los vértices de  $G$  y es subgrafo de  $G$ .



Un **grafo ponderado**  $G = (V, E, \omega)$  es un grafo en el que a cada arista  $e \in E$  se le asocia un peso  $\omega_e \in \mathbb{R}$ .



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

**Generador mínimo** de un grafo conexo ponderado es un árbol generador tal que la suma de los pesos de sus aristas es la más pequeña posible.

Una línea telefónica (o un sistema de autopistas) entre una serie de ciudades debe ser lo más barato posible y todas estén conectadas.

El número de árboles con  $n$  vértices crece muy rápidamente con  $n$ .

**Algorítmico voraz** es aquel que en cada paso toma la elección óptima.

Una elección óptima en cada paso intermedio no garantiza una solución óptima para todo el problema. Sin embargo, en el caso del árbol generador de peso mínimo los algoritmos (algoritmos) de Prim y Kruskal sí funcionan.

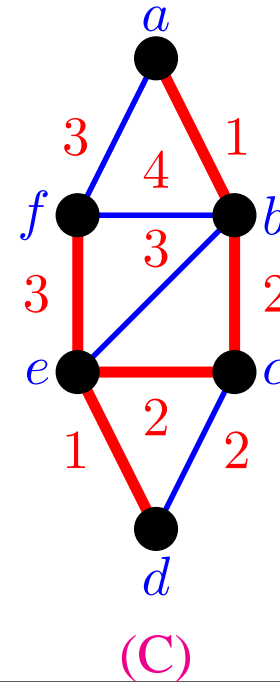
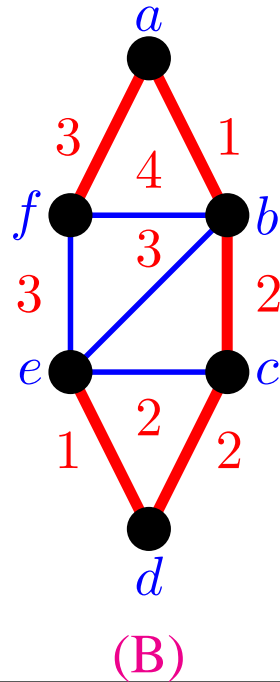
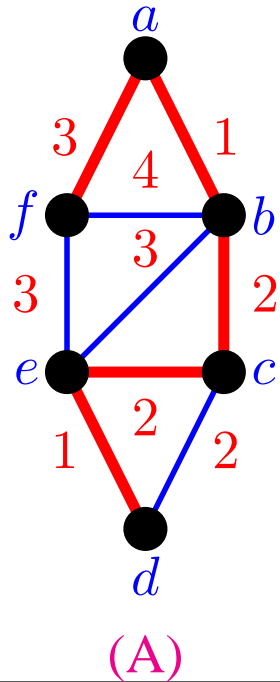
El árbol generador de peso mínimo no tiene por qué ser único.

**Algoritmo de Prim)***(G: grafo ponderado conexo con  $n$  vértices)**peso mínimo**- 2**peso mínimo incidente con un vértice de  $T$* *no forme un ciclo si se le añade a  $T$* *arista  $e$  añadida*

- - -

*e puede no ser única.**generador de peso mínimo puede no ser único**do es un árbol con  $n$  vértices, luego tiene que tener  $n - 1$  aristas.**ado un grafo conexo ponderado  $G$ , el algoritmo de Prim produce un árbol**no de  $G$ .**aso es necesaria la incidencia.*





$$\{e, c\} \cup \{c, b\} \cup \{b, a\} \cup \underline{\{a, f\}}$$

$$\underline{\{d, c\}} \cup \{c, b\} \cup \{b, a\} \cup \underline{\{a, f\}}$$

$$\underline{\{b, c\}} \cup \{c, e\} \cup \{e, d\} \cup \underline{\{e, f\}}$$

$$\sum_{e \in E(T)} \omega(e) = 9$$

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

**Algoritmo de Kruskal)**

*Algoritmo de Kruskal( $G$ : grafo ponderado conexo con  $n$  vértices)*

*- 1*

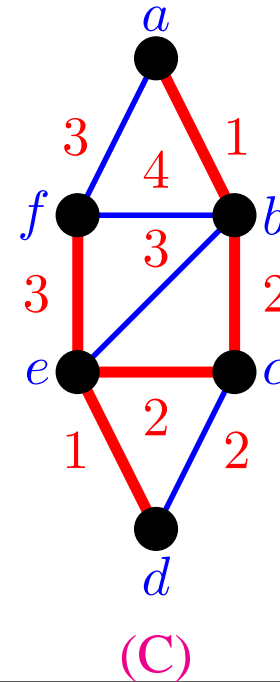
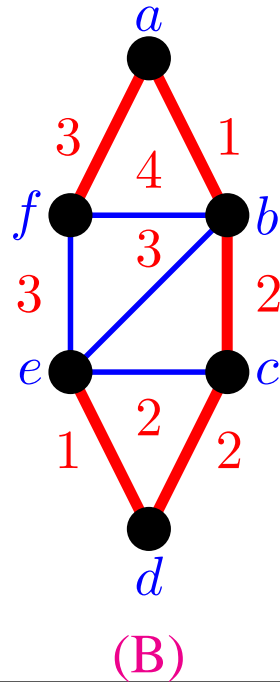
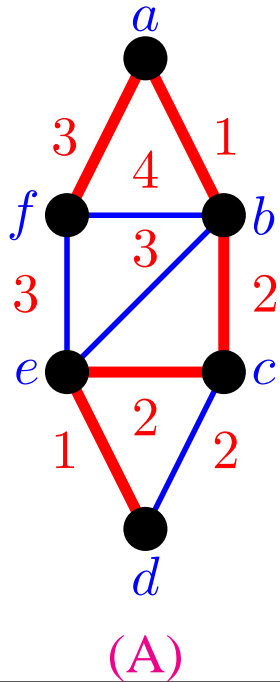
*de peso mínimo que no forme un ciclo si se le añade a  $T$   
la arista  $e$  añadida*

*de  $e$  puede no ser única.*

*de  $e$  puede no ser incidente con ningún vértice en  $T$ .*

*Dado un grafo conexo ponderado  $G$ , el algoritmo de Kruskal produce un árbol  
de  $G$ .*

*caso la incidencia no es necesaria.*



$$\{a, b\} \cup \{e, c\} \cup \{c, b\} \cup \{a, f\}$$

$$\{a, b\} \cup \{c, b\} \cup \{c, d\} \cup \{a, f\}$$

$$\{e, d\} \cup \{e, c\} \cup \{c, b\} \cup \{e, f\}$$

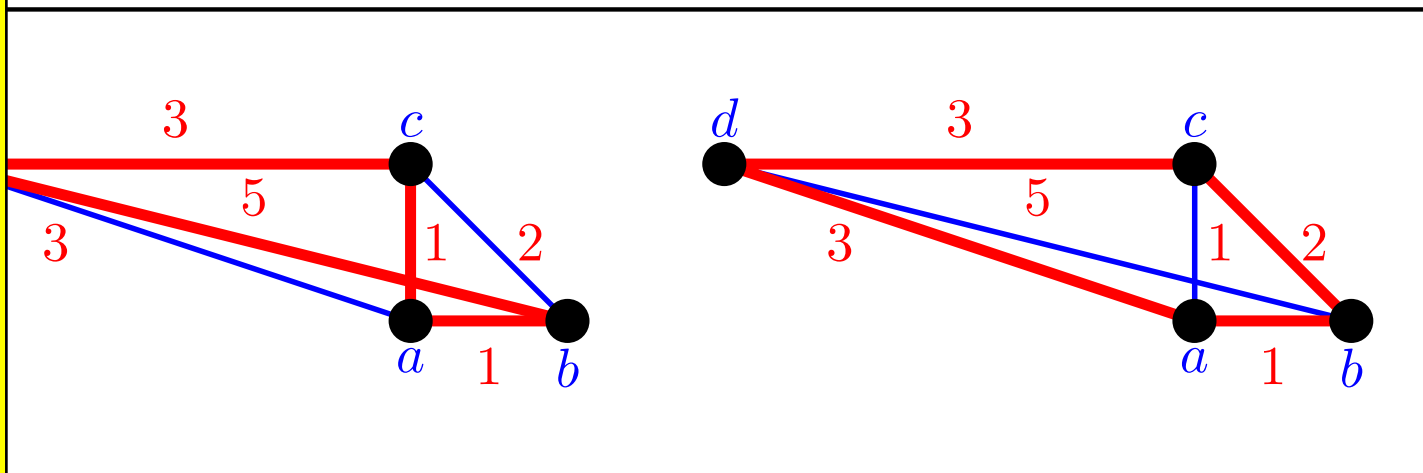
$$\sum_{e \in E(T)} \omega(e) = 9$$

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

goritmos se pueden usar para obtener un árbol generador de un grafo [no ponderado]  $G = (V, E)$ .

Algoritmos voraces pueden fallar en problemas parecidos.

Algoritmo que pase por todos los vértices de un grafo y minimice la suma de los pesos de las aristas correspondientes.



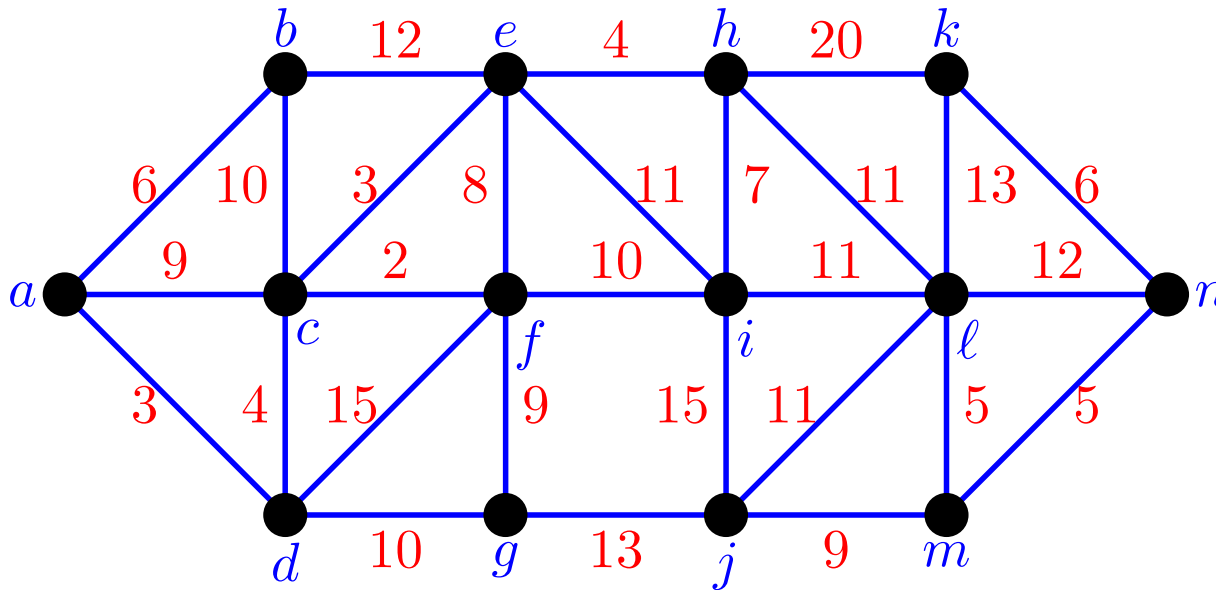
Algoritmo voraz:  $\{a, b\} \cup \{a, c\} \cup \{c, d\} \cup \{d, a\} \Rightarrow \sum_e \omega(e) = 10$ .

Óptimo:  $\{a, b\} \cup \{b, c\} \cup \{c, d\} \cup \{d, a\} \Rightarrow \sum_e \omega(e) = 9$ .

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

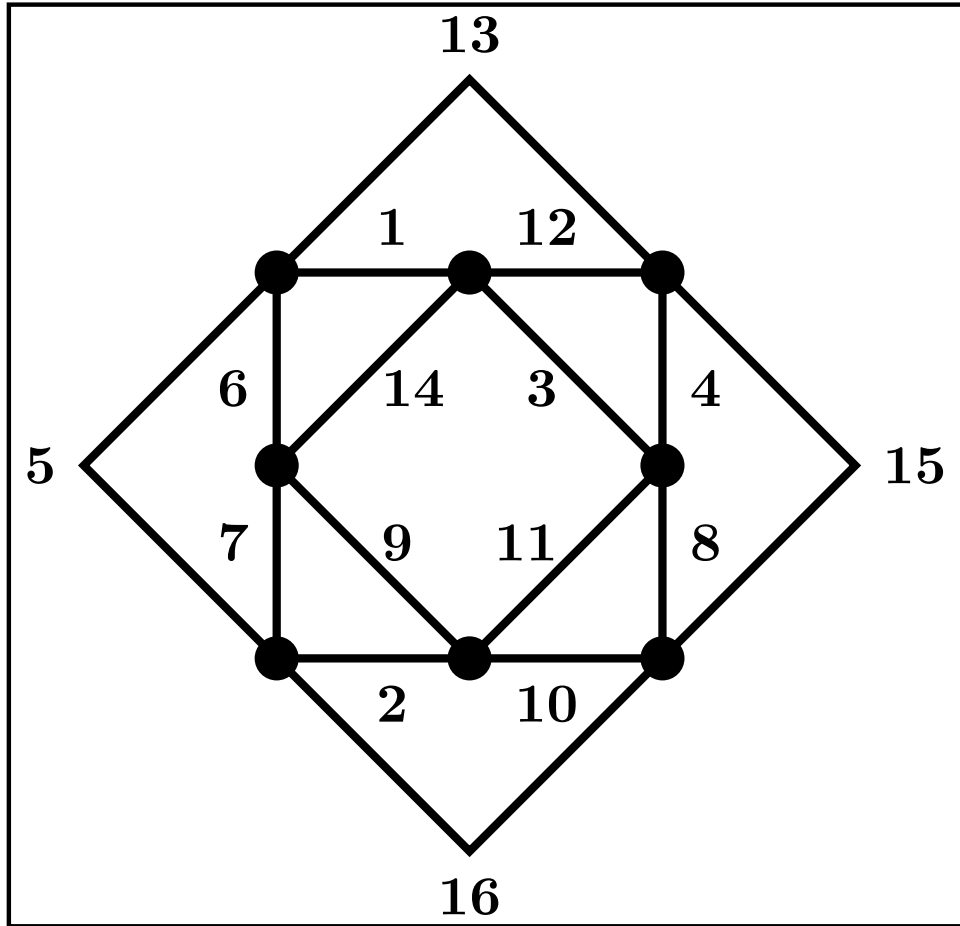
## Diseño de una red telefónica local

a los puntos de conexión y las posibles líneas telefónicas en una urbanización. ¿a comunicada cuando dos puntos cualquiera estén conectados. En rojo está el costo de cada línea en miles de euros. Calcular el diseño de la red más barata que



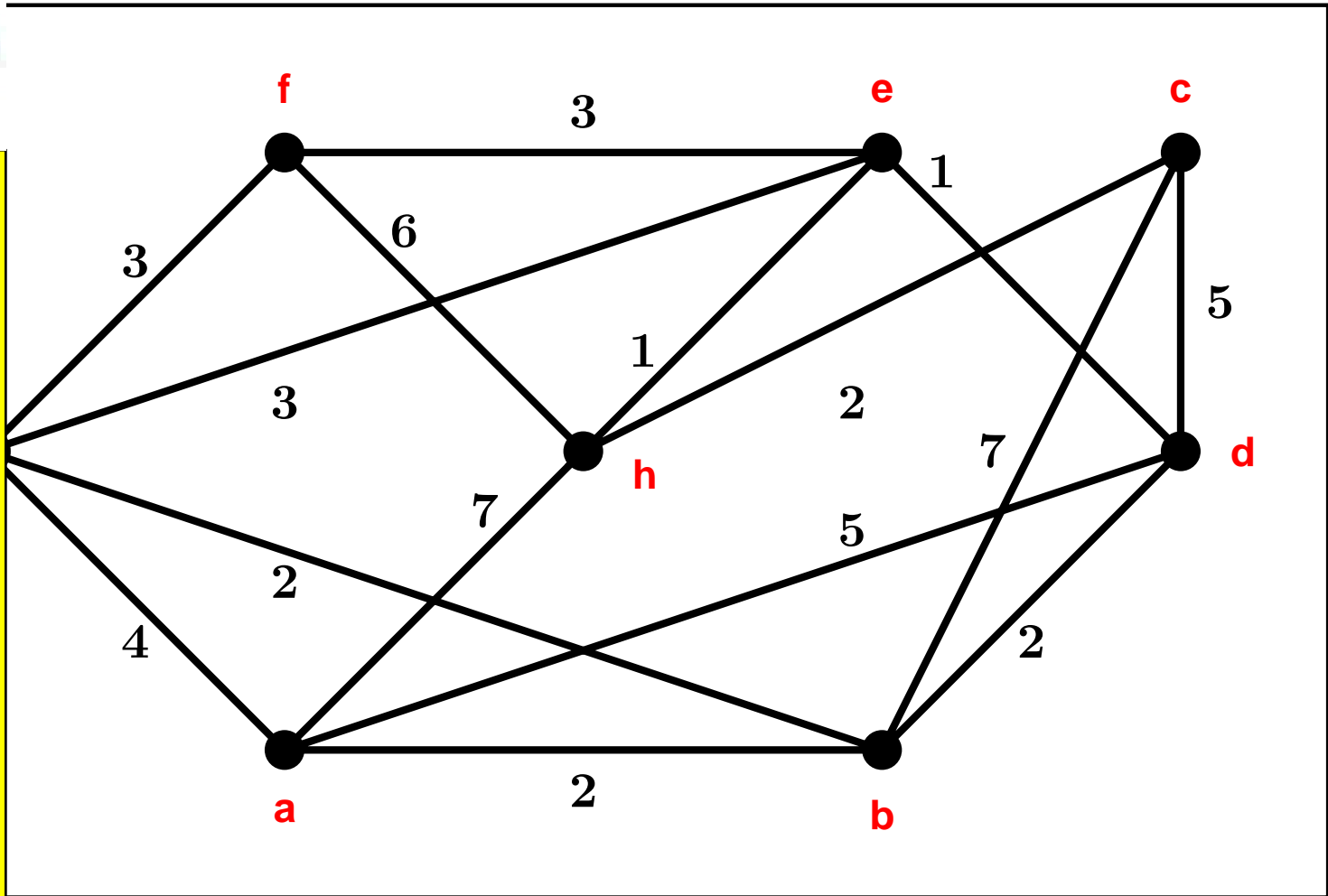
CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ---  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

te el algoritmo de Kruskal un árbol generador mínimo del grafo:



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
--  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Este grafo admite un árbol generador de peso menor o igual que 12:



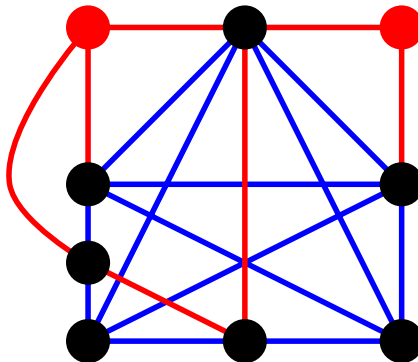
CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ---  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

planar si puede ser dibujado en el plano sin que sus aristas se crucen. Una división de un grafo planar en la que las aristas no se crucen se denomina **grafo**

es planar; pero  $K_5$  y  $K_{3,3}$  no lo son.

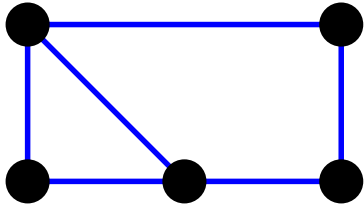
(Kuratowsky, 1930) Un grafo es planar si y sólo si no contiene como subgrafo una división de  $K_5$  ni de  $K_{3,3}$ .

Un vértice en una arista de un grafo se denomina **subdividir** dicha arista. La subdivisión de una o más aristas de un grafo  $G$  da lugar a una **subdivisión** de  $G$ .



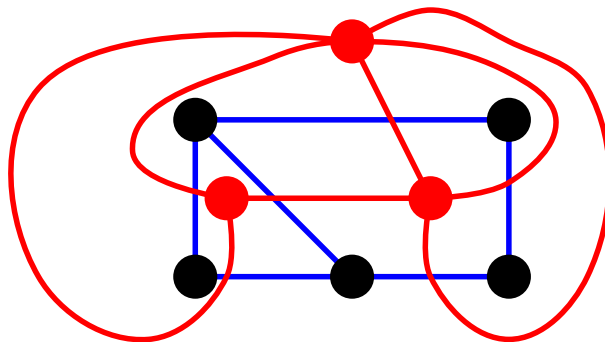


**Fórmula de Euler, 1752)** Un grafo  $G = (V, E)$  *plano y conexo* divide al plano de manera que  $|V| - |E| + R = 2$ .



$$R = 2 + |E| - |V| = 2 + 6 - 5 = 3$$

Para un grafo  $G = (V, E)$  plano, podemos construir su **grafo dual**  $G^* = (V^*, E^*)$  de la siguiente manera: introducimos un vértice del grafo dual  $r \in V^*$  por cada región  $r$  en la que divide el plano. Los vértices  $r_1, r_2 \in V^*$  tienen tantas aristas incidentes  $e \in E^*$  como aristas separan las regiones  $r_1, r_2$  definidas por el grafo  $G$ .



$$\begin{aligned} |E^*| &= |E| \\ |V^*| &= R \\ R^* &= |V| \end{aligned}$$

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

na región  $r$  de un grafo plano se define como el grado del vértice correspondiente en el grafo dual.

En un grafo plano y conexo se cumple que

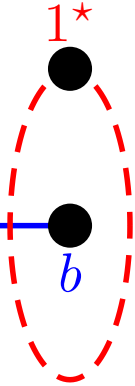
$$2|E| = \text{Suma de los grados de las regiones.}$$

Sabemos que  $2|E| = \sum_{i \in V} d(i)$ . Aplicamos esta fórmula al grafo dual

$$2|E^*| = \sum_{i \in V^*} d(i) = \sum_{r \in R} d(r)$$

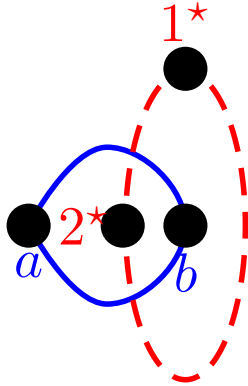
$|E^*|$  el teorema está demostrado.  $\square$

**Teorema de los cuatro colores, v2)** Todo mapa (en una esfera) puede ser coloreado con a lo sumo cuatro colores.



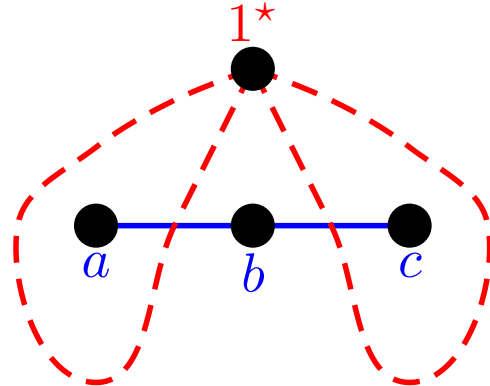
$$|R| = 1$$

$$d(1^*) = 2$$



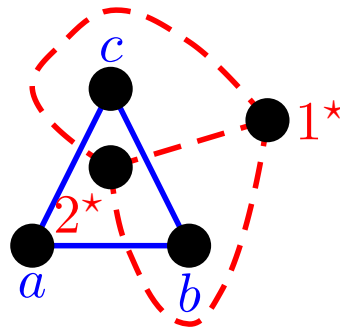
$$|R| = 2$$

$$d(1^*) = 2$$



$$|R| = 1$$

$$d(1^*) = 4$$



$$|R| = 2$$

$$d(1^*) = 3$$

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ...  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

Si  $G$  es un grafo simple, conexo y plano con  $|V| \geq 3$ , entonces  $|E| \leq$

$2|E| = \sum_r d(r) \geq 3R$  (3 es el grado mínimo). Según Euler  $R = 2 - |V| + |E|$  que podemos multiplicar por 3  $= 6 - 3|V| + 3|E|$ , que podemos sustituir en la primera ecuación  $\geq 6 - 3|V| + 3|E|$  y que simplificamos hasta  $|E| \leq |V| - 6$ .  $\square$

no es planar.  $|V| = 5$ ;  $|E| = 10$ . Luego,  $10 = |E| > 3|V| - 6 = 9$ .

Si  $G$  es un grafo simple, conexo y plano con  $|V| \geq 3$  y no tiene ciclos de entonces  $|E| \leq 2|V| - 4$ .

para probar que  $K_{3,3}$  no es planar.

$= 6$  por tanto se cumple que  $|V| \geq 3$ , no tiene ciclos y es conexo. Si  $|E| \leq 2|V| - 4$ , como  $|E| = 9$  vemos que  $9 \leq 2 \cdot 4 = 8$ , no es cierto, así no es plano.

¿Son  $G_1$  y  $G_2$ .  $G_1$  es un grafo plano conexo de 10 vértices y que divide al plano en 2 regiones.  $G_2$  es un grafo de 10 vértices todos ellos de grado mayor o igual que 3. ¿Son  $G_1$  y  $G_2$  isomorfos?

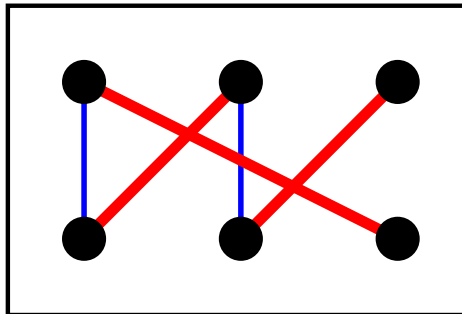
Para  $G_1$  tenemos que  $|V| - |E| + R = 2$ , que en este caso es  $10 - |E| + 2 = 2$ , así que  $|E_{G_1}| = 10$ .  
 Además sabemos que  $2|E| = \sum_i d(i)$ , que en nuestro caso es  $2|E| \geq 3 \cdot 10$ , así que  $|E| \geq 15$ .  
 Como para ser isomorfos deben tener el mismo número de vértices y aristas como  $G_1$ , en este caso el número de aristas es incompatible entonces no son isomorfos.

**amiento completo o perfecto** de un grafo con  $2n$  vértices es un subgrafo generado por  $n$  aristas disjuntas.

vértices de  $G$  pertenecen al subgrafo.

vértice de  $G$  sólo tiene una arista incidente perteneciente al subgrafo.

**bipartitos** es menos difícil:

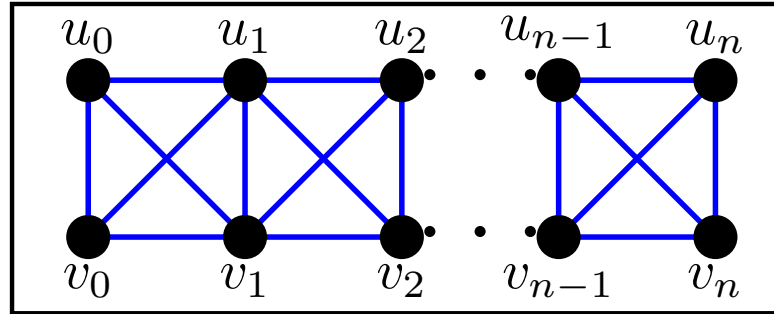


¿de qué maneras puedo teselar una cuadrícula con fichas de dominó?

¿cómo puedo asegurarme de que en una fiesta todos los participantes que se conozcan bailen con todos los demás?  
¿cómo puedo asegurarme de que todos los participantes bailen entre sí?

Si todos los vértices de un grafo *bipartito* tienen el mismo grado  $d \geq 1$ , existe un emparejamiento perfecto.

con  $2(n + 1)$  vértices



*bipartito? ¿Es planar?*

*¿Número de emparejamientos completos de  $G_n$ .*

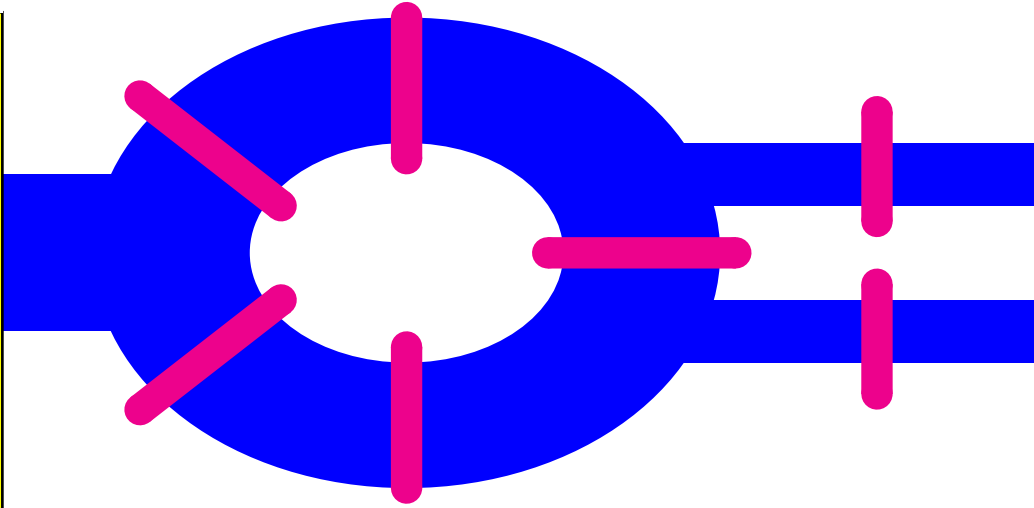
*Mostrar que satisface:  $a_n = a_{n-1} + 2a_{n-2}$  para  $n \geq 3$  con  $a_1 = 3$  y  $a_2 = 5$ .*

*Resolver la recurrencia y probar que  $a_n = \frac{1}{3} [2^{n+2} + (-1)^{n+1}]$ .*

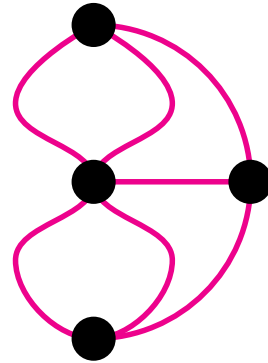
*Para todo  $n \geq 0$ , se tiene que  $3 \mid [2^{n+2} + (-1)^{n+1}]$ .*

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

Königsberg (Kaliningrado) hay un río y siete puentes. ¿Es posible dar una vuelta diferente una sola vez?



presentación en término de grafos:



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
--  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70



$\gamma = (V, E)$ , ¿existe un circuito que contenga cada arista  $e \in E$ ? [Al ser contener cada arista una sola vez].

**Circuito euleriano** es un circuito que contiene a todas las aristas del grafo. Un grafo que admite un circuito euleriano se denomina **grafo euleriano**.

**Camino euleriano** es un camino simple y abierto que contiene todas las aristas del grafo. Un grafo euleriano que admite un camino euleriano se denomina **grafo semi-euleriano**.

Un grafo conexo es euleriano si y sólo si todos sus vértices tienen grado par. Un grafo conexo es semi-euleriano si y sólo si contiene exactamente dos vértices de grado impar. Un grafo conexo es euleriano si y solo si para cualquier vértice el grado interno coincide con el grado externo.

**Problema de los puentes de Königsberg** no tiene solución: el grafo que representa el problema no es ni euleriano ni semi-euleriano.

¿Para qué valores de  $n$  son eulerianos los grafos  $K_n$ ,  $C_n$  y  $Q_n$ ?

2) un grafo conexo con todos los vértices de grado par:

**Inicio:** Escogemos un vértice  $v_0$  como origen del circuito  $C_0 = \{v_0\}$ .

**Iteración del circuito:** Sea el circuito  $C_i = \{v_0, e_1, v_1, \dots, e_i, v_i\}$  donde  $v_i \in V$

Existe una única arista  $e_{i+1} = \{v_i, w\} \in E \setminus \{e_1, e_2, \dots, e_i\}$ :

$$\rightarrow C_{i+1} = \{v_0, e_1, v_1, \dots, e_i, v_i, e_{i+1}, w\}$$

$$\rightarrow V \setminus \{v_i\}$$

$$\rightarrow E \setminus \{e_{i+1}\}$$

y varias aristas incidentes con  $v_i$ : elegimos cualquiera de ellas con la condición que **no** sea **punte**. Si escogemos

$$e_{i+1} = \{v_i, w\} \in E \setminus \{e_1, e_2, \dots, e_i\}$$

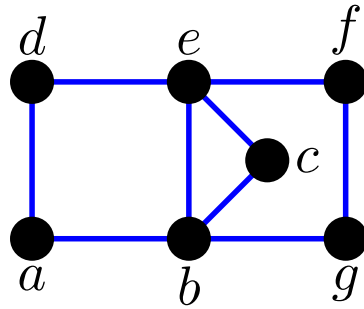
$$\rightarrow C_{i+1} = \{v_0, e_1, v_1, \dots, e_i, v_i, e_{i+1}, w\}$$

$$\rightarrow E \setminus \{e_{i+1}\}$$

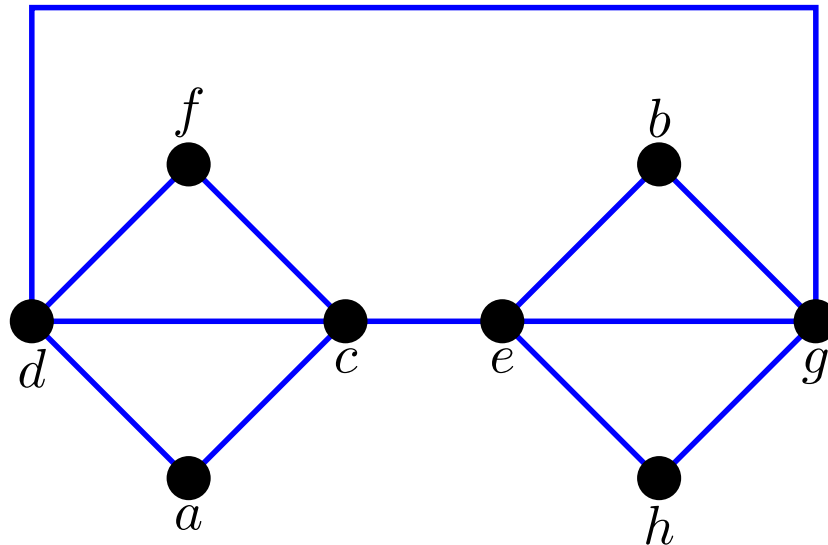
Repetimos el Paso (2) hasta que  $E = \emptyset$  ( $|E|$  pasos).

El resultado es el circuito euleriano buscado.

¿Tiene un camino euleriano en el siguiente grafo:



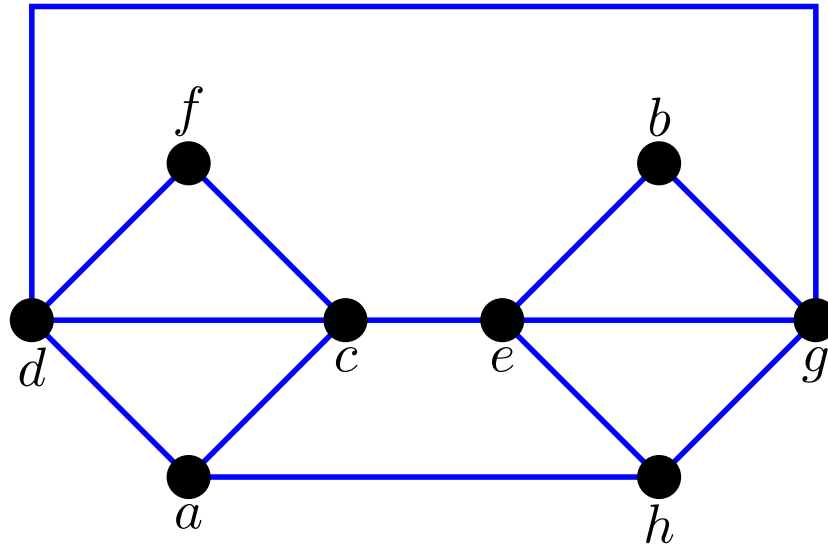
¿Tiene un camino euleriano en el siguiente grafo:



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ---  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

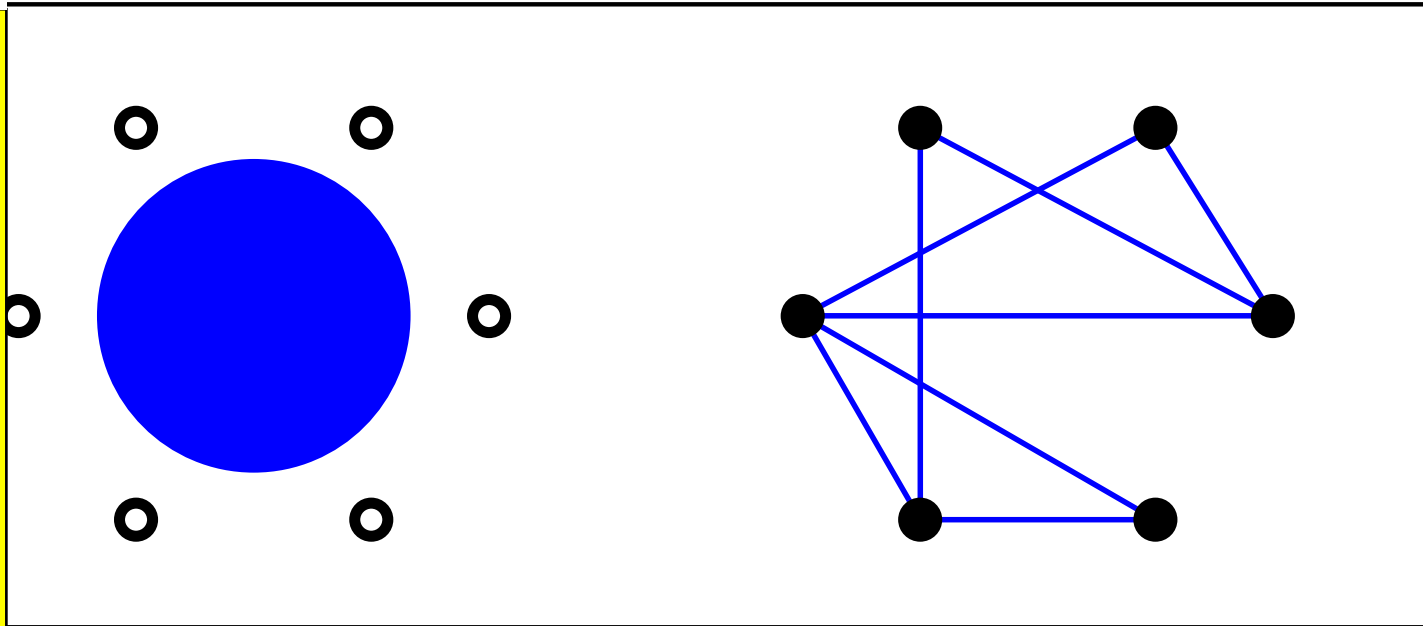
ritmo para encontrar un camino euleriano.

mino euleriano en el siguiente grafo:



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
--  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

entre diplomáticos hay que tener cuidado de sentar juntos a diplomáticos de países separados a diplomáticos de países enemigos. ¿Es posible hacer ésto con  $n$



encontrar un ciclo en  $G$  tal que pase por cada vértice una sola vez?

Estos problemas son equivalentes a que su grafo sea hamiltoniano.

**Hamiltoniano** es un ciclo que contiene a todos los vértice del grafo. Un grafo que no es hamiltoniano se denomina **grafo no hamiltoniano**.

**Camino hamiltoniano** es un camino elemental y abierto que contiene todos los vértices del grafo. Un grafo no hamiltoniano que admite un camino hamiltoniano se denomina **grafo no hamiltoniano**.

El problema de decidir si un grafo  $G$  arbitrario tiene un ciclo hamiltoniano es tan difícil que decidir si tiene un circuito euleriano. El problema no tiene solución general, aunque existen condiciones suficientes del estilo siguiente:

**(Dirac, 1950)** Si  $G$  es un grafo simple con  $n$  vértices y cada vértice tiene un grado mayor o igual a  $n/2$ , entonces  $G$  es hamiltoniano.

Probar que  $K_n$  es hamiltoniano para todo  $n \geq 3$ .

El grado de cada vértice es  $d(i) = n - 1$ . Según el teorema de Dirac si

$n/2$  es hamiltoniano, caso que se cumple cuando  $n \geq 3$ , pues  $2 \geq 3/2$

Probar que  $K_{n,m}$  es hamiltoniano si y sólo si  $n = m \geq 2$ .

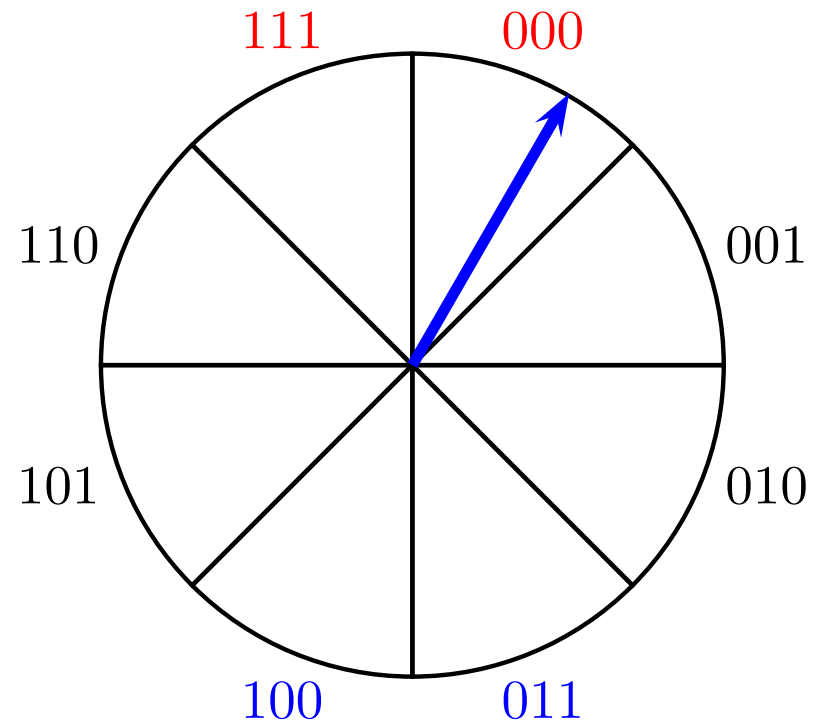
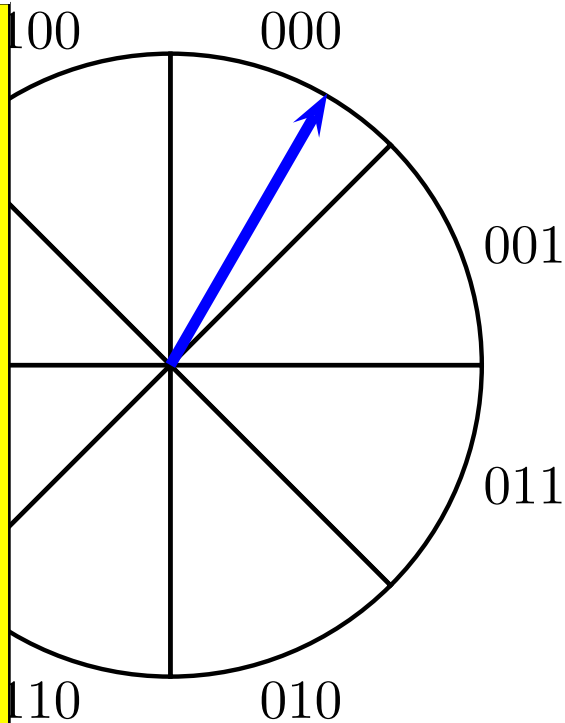
Los grados de los vértices son o bien  $n$  (el más pequeño) o bien  $m$ , así que

$n + m \geq 2n$ . Según el teorema de Dirac y eligiendo el caso más conflictivo

se deduce que se cumple si sólo si  $n = m$ .

## n: códigos de Gray, 1940

Gray de orden  $n$  es una cadena cíclica formada por  $2^n$  secuencias binarias de la propiedad de que cualquier par de secuencias adyacentes difieren únicamente



de Gray permiten reducir el error al leer la posición angular de una aguja

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ---  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70



que cubrir  $n$  ciudades interconectadas todas entre sí. Su objetivo es salir de las ciudades todas una sola vez y volver a su casa al finalizar de manera que la distancia recorrida sea mínima.

El problema del viajante consiste en encontrar entre todos los ciclos hamiltonianos del grafo  $G = (V_n, E_n, \omega)$  uno  $C$  que minimice la función

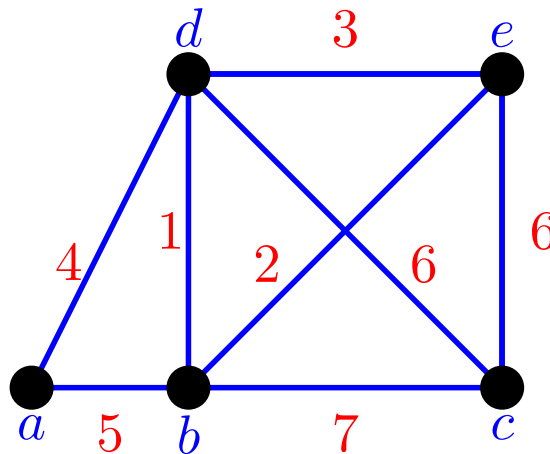
$$E(C) = \sum_{e \in V(C)} \omega_e.$$

Este problema es muy difícil y no se conocen algoritmos *polinómicos* que lo resuelvan.

el número de ciclos hamiltonianos no dirigidos que tiene  $K_n$  con  $n \geq 3$  es

al principio hay  $(n - 1)$  a elegir, luego  $(n - 2)$  y así sucesivamente por lo que el número de ciclos es  $\frac{1}{2}(n - 1)!$ . Como no es dirigido estamos contando el

los arboles generadores de menor y mayor peso en el siguiente grafo ponderado:



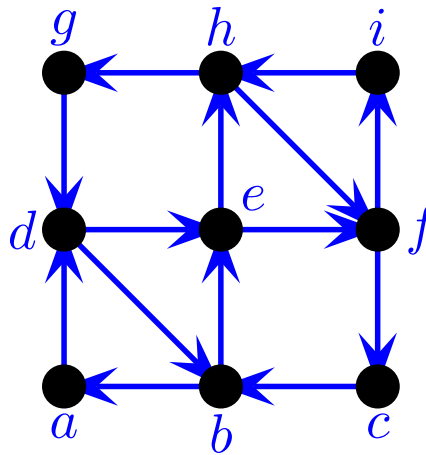
se hace por Kruskal, eligiendo la arista de mayor peso, luego la segunda de mayor peso, así sucesivamente.

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70  
 CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

grafo simple de  $n$  vértices y  $m$  aristas y tal que su matriz de adyacencia satisfaga  $1)(2m + 1)$ ?

emos que  $Tr A^3 = 6T$ , pero como  $2(n + 1)$  y  $(2m + 1)$  son impares su par que no puede ser 6 veces algo, que es par.

cuito euleriano en el siguiente grafo orientado:



posible circuito es  $(a, e, f, i, h, f, c, b, e, h, g, d, b, a)$

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70  
 CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

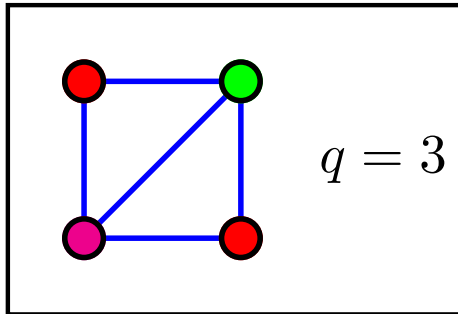
Lattice'06 hay seis conferencias de una hora programadas para el día inaugural. Entre la audiencia hay quienes quieren escuchar los pares de conferencias  $\{c_1, c_2\}$ ,  $\{c_3, c_5\}$ ,  $\{c_2, c_6\}$ ,  $\{c_4, c_5\}$ ,  $\{c_5, c_6\}$  y  $\{c_1, c_6\}$ . ¿Cuántas horas son poder dar todas las conferencias sin solaparse?

**Coloración propia** (con  $q$  colores) de un grafo  $G = (V, E)$  es una función  $c : V \rightarrow \{1, \dots, q\}$  tal que  $c(u) \neq c(w)$  siempre que  $u$  y  $w$  sean adyacentes.

Para un grafo  $G = (V, E)$  el número total de coloraciones (propias y no propias) con  $q$  colores es  $q^{|V|}$ .

Lo que sigue consideraremos sólo **coloraciones propias**.

En una coloración coloreamos los vértices de  $G$ . También se pueden colorar las aristas de  $G$  con la siguiente condición: si  $e, f \in E$ ,  $c(e) \neq c(f)$  si  $e$  y  $f$  son incidentes con el mismo vértice.



difíciles:

coloraciones con  $q$  colores  $P_G(q)$  se pueden conseguir sobre  $G$ ?

colores  $q$  necesito cómo mínimo para poder colorear  $G$ ?

**El cromático**  $\chi(G)$  de un grafo  $G$  es el menor entero  $q$  tal que existe una coloración con  $q$  colores; es decir,  $P_G(q) > 0$  para todo  $q \geq \chi(G) \in \mathbb{N}$ .

El cromático del grafo anterior es  $\chi(G) = 3$ .

Existen algoritmos *polinómicos* para calcular  $P_G(q)$  ó  $\chi(G)$ .

## Algoritmo voraz para colorear un grafo

(Algoritmo voraz)

(Grafo simple conexo con  $n$  vértices)

Vértices de  $V: \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$

$d(v_k) = q$ , para todo  $v_k$  vecino de  $v_i$  con  $k < i$

$q$  más pequeño que no esté en  $S_i$

...

Obtenemos  $\chi(G)$ , sino una cota superior (muy) dependiente de la ordenación

Para calcular  $\chi(G)$  habría que considerar las  $n!$  ordenaciones posibles de los vértices (tiempo exponencial).

Algoritmo voraz al problema de la conferencia con las siguientes ordenaciones:

(a)  $\{c_4, c_5, c_6\}$  y (b)  $\{c_1, c_2, c_6, c_4, c_5, c_3\}$ .

numero de coloraciones con  $q$  colores que puedo obtener con el grafo  $K_n$ .

Si  $G$  es un grafo con grado máximo  $k$ , entonces  $\chi(G) \leq k + 1$ .

**Brooks, 1941)** Si  $G$  es un grafo no completo, conexo y con grado máximo  $k$ , entonces  $\chi(G) \leq k$ .

regular con grado 3 y  $\chi(K_4) = 4$ .

regular con grado 2 y  $\chi(C_{2n+1}) = 3$ .

**2** Un grafo  $G$  es bipartito si y sólo si  $\chi(G) = 2$ .

Un grafo es bipartito si y sólo si no contiene ciclos de longitud impar.

Todos los árboles son bipartitos

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

Appel y Haken, 1976)  $P_G(4) > 0$  para todo grafo planar  $G$ .

colores para colorear un mapa de tal modo que los países vecinos tengan  
os.

eturado en 1852.

Kempe publicó una prueba errónea; pero encontró las ideas  
ntales.

(1890) encontró el error en la prueba de Kempe y demostró el **teorema**  
**co colores**.

la original fue *asistida* por ordenador (¡más de 1200 horas de CPU!).

aún una prueba analítica.

un teorema de los tres colores: existen grafos planares con número  
o  $\chi(G) = 4$ : e.g.  $K_4$ .



camino de longitud mínima que une un vértice inicial  $s$  y un vértice final  $t$  en un grafo  $G = (V, E)$  conexo, simple y ponderado con todos los pesos positivos ( $\omega_i > 0$  para todo  $i$ ).

El algoritmo de Dijkstra (1959).

El algoritmo de Dijkstra encuentra la longitud del camino más corto entre dos vértices en un grafo conexo, simple y ponderado con todos los pesos positivos.

El algoritmo de Dijkstra, aplicado sobre un grafo conexo, simple y ponderado con todos los pesos positivos y con  $n$  vértices, realiza  $O(n^2)$  operaciones (sumas y

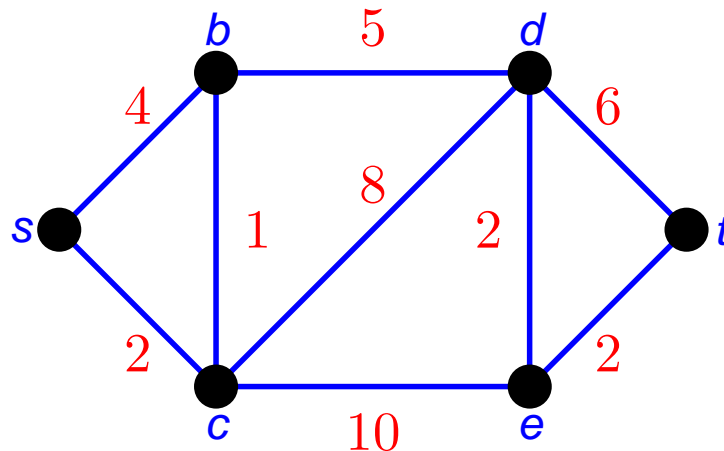
En cada iteración a cada vértice  $j$  se le asignan dos etiquetas que pueden ser o bien temporales  $(\delta_j, P_j)$  o bien permanentes  $(\delta_j, P_j)$ .

La etiqueta  $\delta_j$  es una estimación de la longitud del camino mínimo desde el vértice inicial  $s$  hasta el vértice actual  $j$ .

La etiqueta  $P_j$  es una estimación del predecesor del vértice  $j$  en dicho camino.

El peso de la arista  $\{i, j\} \in E$  es  $w_{ij} > 0$ .

Encuentra el camino de menor longitud entre  $s$  y  $t$  en el siguiente grafo:



**Etiquetas:** Marcamos el origen  $s$  con la etiqueta permanente  $(0, s)$ .

Los otros vértices  $j \in V$  ( $j \neq s$ ) se marcan temporalmente:

Si  $\{s, j\} \in E$ , se marca con  $(\omega_{s,j}, s)$ .

Si  $\{s, j\} \notin E$ , se marca con  $(\infty, -)$ .

Se elige el último vértice que se ha vuelto permanente. Examinamos cada

vértice temporal  $j$  comparando  $\delta_j$  con el valor de  $\delta_v + \omega_{v,j}$ .

Si  $\delta_v + \omega_{v,j} < \delta_j$ , cambiamos  $(\delta_j, P_j)$  por  $(\delta_v + \omega_{v,j}, v)$ .

Si  $\delta_v + \omega_{v,j} \geq \delta_j$ , no hacemos nada.

Después de examinar todos los vértices temporales  $j$  examinados, elegimos aquél cuya  $\delta_j$  sea

el mínimo.

Si  $\delta_t = \infty$  el algoritmo termina: no hay camino entre  $s$  y  $t$ .

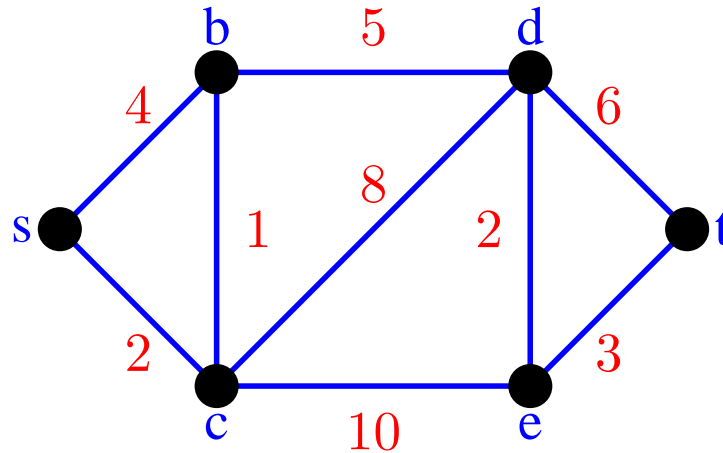
Si  $\delta_t < \infty$ , marcamos dicho vértice con etiqueta permanente.

(La estimación sólo puede empeorar porque  $\omega_{ij} > 0$ ).

Si el vértice marcado es  $t$ , el algoritmo termina: el camino más corto entre  $s$  y  $t$  se encuentra siguiendo las etiquetas permanentes.

Si no, volver al paso (2).

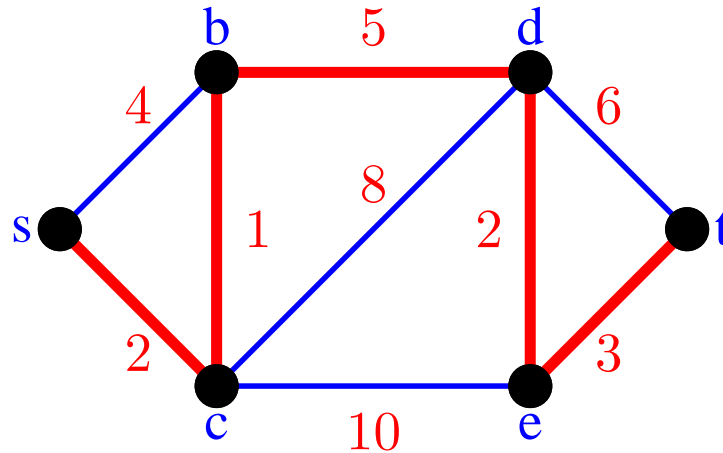
## Algoritmo de Dijkstra: Ejemplo



	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Paso 6
s	(0, s)	*	*	*	*	*
b	(4, s)	(3, c)	(3, c)	*	*	*
c	(2, s)	(2, s)	*	*	*	*
d	$\infty$	(10, c)	(8, b)	(8, b)	*	*
e	$\infty$	(12, c)	(12, c)	(10, d)	(10, d)	*
t	$\infty$	$\infty$	$\infty$	(14, d)	(13, e)	(13, e)

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

## Algoritmo de Dijkstra: Ejemplo

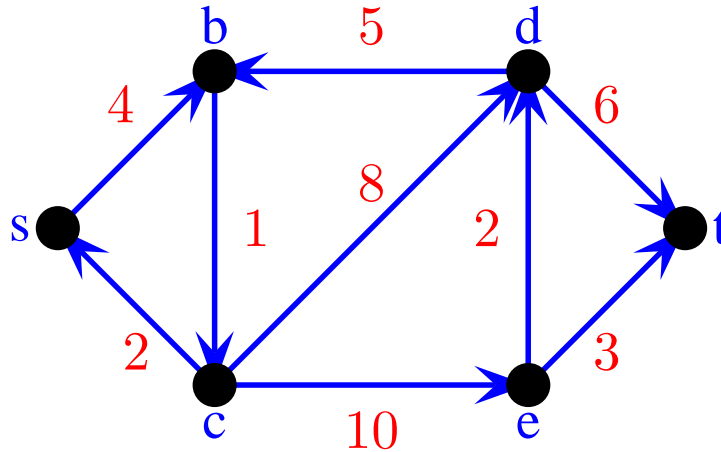


	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Paso 6
s	$(0, s)$	*	*	*	*	*
b	$(4, s)$	$(3, c)$	$(3, c)$	*	*	*
c	$(2, s)$	$(2, s)$	*	*	*	*
d	$\infty$	$(10, c)$	$(8, b)$	$(8, b)$	*	*
e	$\infty$	$(12, c)$	$(12, c)$	$(10, d)$	$(10, d)$	*
t	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$(14, d)$	$(13, e)$	$(13, e)$

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

## Algoritmo de Dijkstra: Ejemplo con grafos dirigidos

El algoritmo de Dijkstra permite, con las variaciones obvias, obtener el camino más corto en un grafo dirigido.

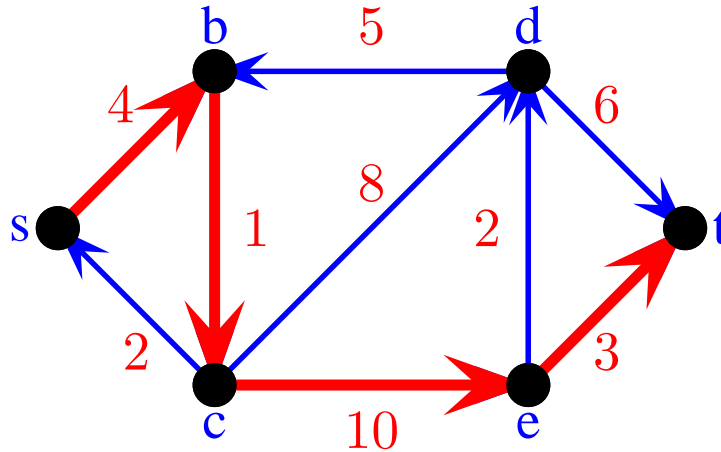


	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Paso 6
	(0, s)	*	*	*	*	*
	(4, s)	(4, s)	*	*	*	*
	∞	(5, b)	(5, b)	*	*	*
	∞	∞	(13, c)	(13, c)	*	*
	∞	∞	(15, c)	(15, c)	(15, c)	*
	∞	∞	∞	(19, d)	(18, e)	(18, e)

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

## Algoritmo de Dijkstra: Ejemplo con grafos dirigidos

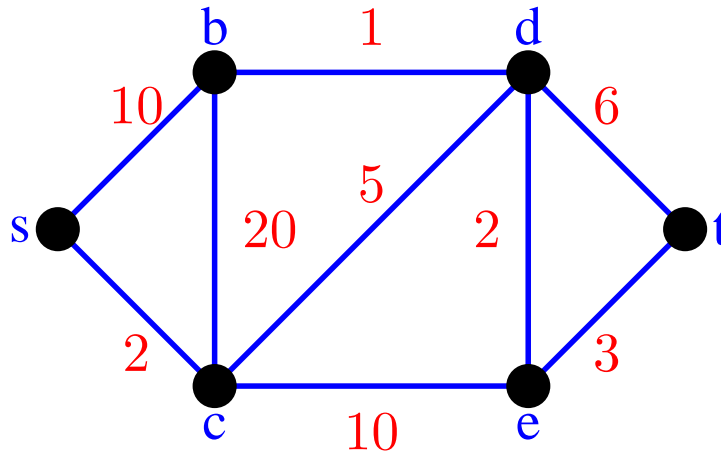
El algoritmo de Dijkstra permite, con las variaciones obvias, obtener el camino más corto en un grafo dirigido.



	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Paso 6
	(0, s)	*	*	*	*	*
	(4, s)	(4, s)	*	*	*	*
	∞	(5, b)	(5, b)	*	*	*
	∞	∞	(13, c)	(13, c)	*	*
	∞	∞	(15, c)	(15, c)	(15, c)	*
	∞	∞	∞	(19, d)	(18, e)	(18, e)

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

plios: distancia entre  $s$  y  $b$

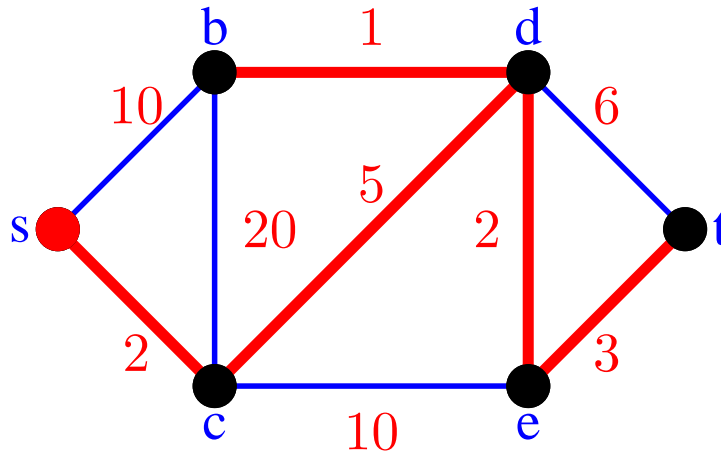


	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Paso 6
$s$	$(0, s)$	*	*	*	*	*
$b$	$(10, s)$	$(10, s)$	$(8, d)$	$(8, d)$	*	*
$c$	$(2, s)$	$(2, s)$	*	*	*	*
$d$	$\infty$	$(7, c)$	$(7, c)$	*	*	*
$e$	$\infty$	$(12, c)$	$(9, d)$	$(9, d)$	$(9, d)$	*
$t$	$\infty$	$\infty$	$(13, d)$	$(13, e)$	$(12, e)$	$(12, e)$

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70



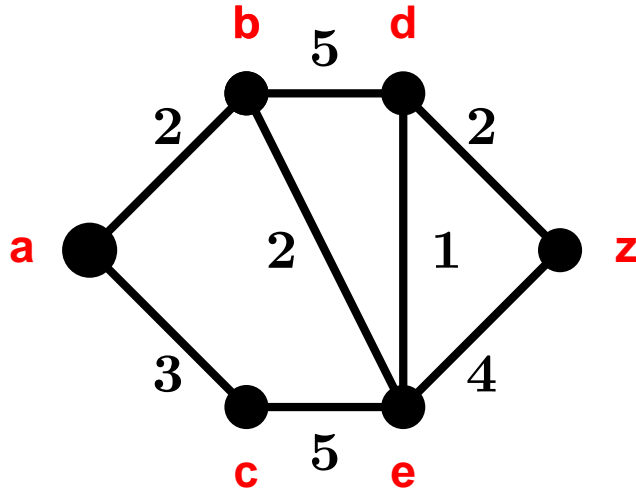
Objetivos: distancia entre  $s$  y  $b$



etiquetas	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Paso 6
	$(0, s)$	*	*	*	*	*
	$(10, s)$	$(10, s)$	$(8, d)$	$(8, d)$	*	*
	$(2, s)$	$(2, s)$	*	*	*	*
	$\infty$	$(7, c)$	$(7, c)$	*	*	*
	$\infty$	$(12, c)$	$(9, d)$	$(9, d)$	$(9, d)$	*
	$\infty$	$\infty$	$(13, d)$	$(13, e)$	$(12, e)$	$(12, e)$

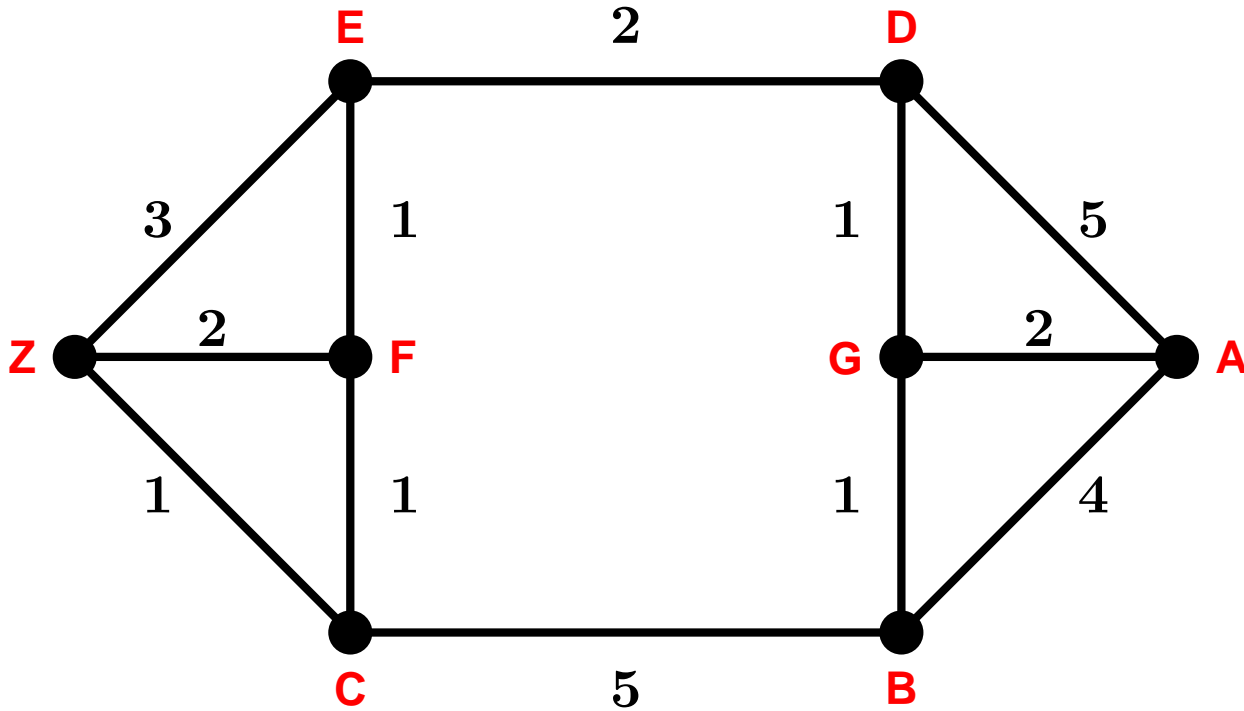
CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

o de longitud mínima entre los vértices  $a$  y  $z$  del grafo siguiente. Hallar también  $d(a, a)$ ,  $d(a, z)$ ,  $d(b, z)$  y  $d(c, z)$ .



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
--  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

mo de Dijkstra para determinar en el grafo ponderado siguiente un camino de entre los vértices Z y A.



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ...  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70