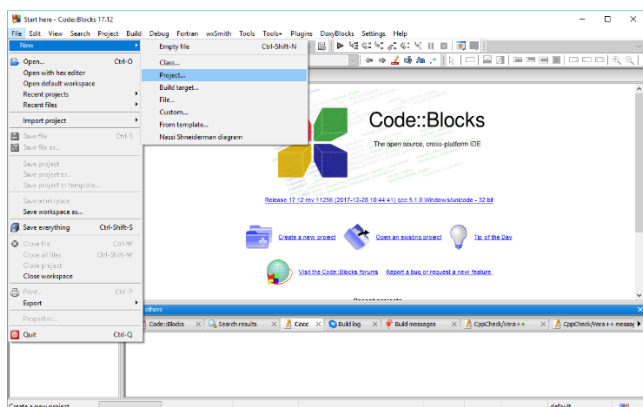


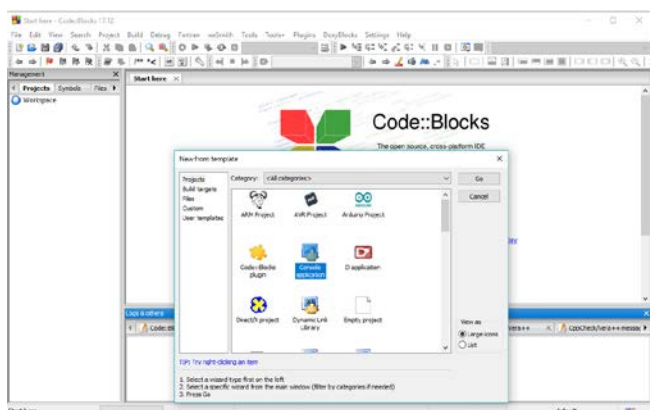
## El entorno Code::Blocks. Empezando a programar en C.

Enunciados:

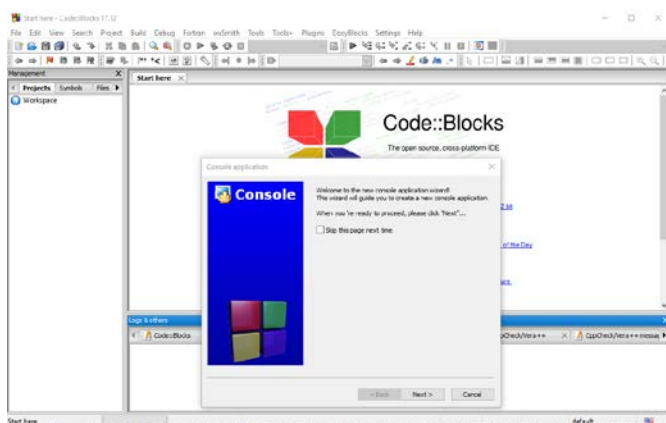
1. Ejecutar la aplicación Code Blocks y crear un nuevo proyecto en un directorio de tu pendrive, para ello seleccionar **File /New / Project**:



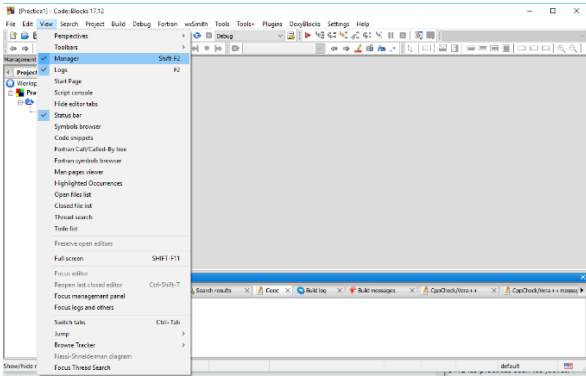
Seleccionar **Console Application**:



Continuar..., seleccionar como **Lenguaje C**, como título por ejemplo  **practica1** e indica el directorio dónde quieres almacenarlo:

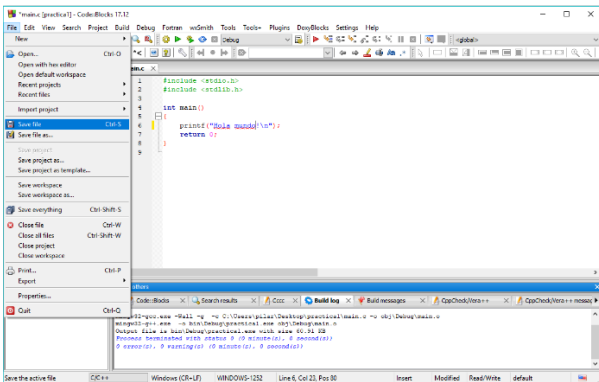


Cuando has creado el proyecto, si no puedes ver la ventana **Management** para trabajar con los ficheros del proyecto, puedes seleccionarla desde **View /Manager**:



2.- Una vez hecho esto, abre la carpeta **Sources** y el archivo **main.c** para editarlo, compilarlo y posteriormente ejecutarlo (bien desde la opción **Build** o desde los iconos):

**Menús:**



**Iconos:**



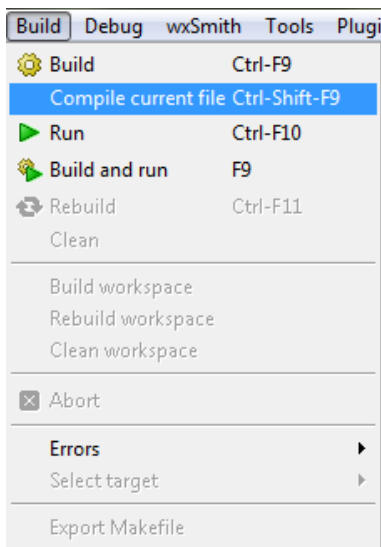
Nuevo    Abrir    Guardar    Guardar  
fichero    todo

Compilar y ejecutar el programa anterior, desde la barra de menús opción **Build**. Corregir errores si fuese necesario.

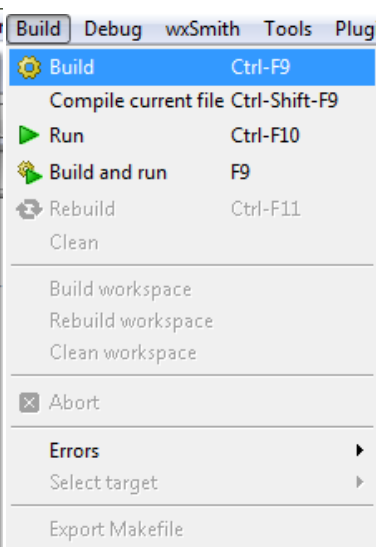
**A) Menú Build>Compile**

**B) Menú Build>Build**

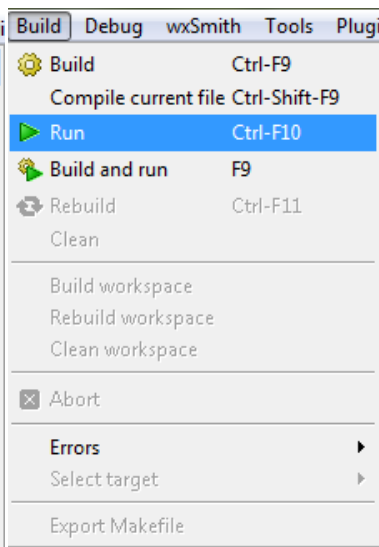
**C) Menu Build>Run**



Abreviado: Ctrl+Shift+F9



Abreviado: Ctrl+F9



Abreviado: Ctrl+F10

Icono:

Icono:

**B) y C)** en un paso: **Menú Build > Build and run**, abreviado F9, icono 

Comprueba que se han creado los ficheros `.o` y `.exe` en las carpetas correspondientes del proyecto creado.

modifica el código que se te ha presentado de la función `main.c` con el siguiente código:

```
//Practica 1, programa 1
/* REALIZADO POR: pon aqui tu nombre
   MATRICULA: pon aquí tu numero de matricula*/
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf ("Hola Mundo!\n");
    return 0;
}
```

NOTA:

Con `//` se introduce un comentario de una línea

Con `/*...comentario...*/` se introduce un comentario en tantas líneas como se quiera

`\n` provoca un salto de línea

Ahora: Guardar el programa, opciones de *salvar* (**Save**) del menú **File** de la barra de menús

3.- Haz los cambios necesarios en la función **main.c** para que el programa en vez de escribir **Hola Mundo!** escriba tu nombre y en la línea siguiente tu número de matrícula.

Copia a continuación el programa editado:

```
//Práctica 1, programa 1
/* Realizado por Alexandru Roman Acu
   Matrícula: bq0168*/
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
{
    printf("Alexandru Roman Acu!\n");
    printf("bq0168\n");
    return 0;
}
```

4.- Crea un nuevo proyecto y modifica la función **main.c**, con la ayuda del código que aparece a continuación, para que lea tu año de nacimiento y escriba cuántos años cumplirás en el 2020.

```
#include ... //completar

... main()
{
    int anio; //variable para leer un anio de nacimiento
    printf ("Escribe el anio de tu nacimiento: ");
    scanf ("%d", &anio);
    printf ("En 2020 cumples %d  años", 2020-anio);
    return 0;

}
```

Copia a continuación el programa editado:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int anio; //variable para leer un anio de nacimiento
    printf ("Escribe el anio de tu nacimiento: ");
    scanf ("%d", &anio);
    printf ("En 2020 cumples %d  años", 2020-anio);
    return 0;

}
```

5.- Crea un nuevo proyecto y modifica la función **main.c**, con la ayuda del código que aparece a continuación, para que lea primero el año actual, después tu año de nacimiento y escriba cuántos años cumplirías en el año actual.

```
#include ... //completar

... main() //completar
{
    int ... ; //variable para leer anio actual
    int aNac; //variable para leer anio de nacimiento
    printf ("Escribe el anio actual: ");
    . . . . //completar
    printf("Este anio cumples los: %d",      ); //completar
    return 0;
}
```

La ejecución de este programa debería ser como lo siguiente (aparecen en cursiva los datos introducidos por el usuario):

Escribe el anio actual: *2019*

Escribe el anio de tu nacimiento: *1980*

Este anio cumples los: *39*

Copia a continuación el programa editado:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int aa ; //variable para leer anio actual
    int aNac; //variable para leer anio de nacimiento
    printf ("Escribe el anio actual: ");
    scanf("%d",&aa);
```

```
printf("Escribe tu anio de nacimiento: ");  
scanf("%d",&aNac);//completar  
printf("Este anio cumples los: %d", aa-aNac );  
  
return 0;  
  
}
```