

# 1 - Microprocesadores: Introducción

**Objetivos** 

Microprocesadores y microcontroladores

Sistemas objetivo en la asignatura

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70



www.cartagena99.com no se hace responsable de la información contenida en el presente documento en virtud al Artículo 17.1 de la Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico, de 11 de julio de 2002. Si la información contenida en el documento es ilícita o lesiona bienes o derechos de un tercero háganoslo saber y será retirada.

## **Objetivos**

- En esta parte de la asignatura vamos a estudiar qué es un sistema microprocesador (uP) y un microcontrolador (μC)
- Veremos lo que es un sistema embebido y su diferencia con un sistema microprocesador de propósito general (un ordenador, por ejemplo)
- Aprenderemos cómo funciona un microprocesador en un sistema embebido, cómo interactúa con su entorno, y la influencia que esto tiene en cómo se programa
- Aplicaremos los conocimientos a un sistema real (trabajo)
  - Programación en C de un pequeño sistema

Para poder aplicar de forma práctica los conceptos estudiados, hemos particularizado los ejemplos y contenidos teniendo en cuenta que usaremos una plataforma de prototipado denominada Arduino. Esta plataforma, junto con una placa desarrollada ad-hoc en la ETSIL nos





sketch jun18a | Arduino 1.0.1

Archivo Editar Sketch Herramientas Ayuda

Sketch jun18a §

void setup()
(
pinMode( 13 , OUTPUT);
)
)

void loop()
(
if ((( analogRead(AO) ) > ( 500 ) ))
(
digitalWrite( 13 , 10W );
)
else
(
digitalWrite( 13 , HIGH );

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70



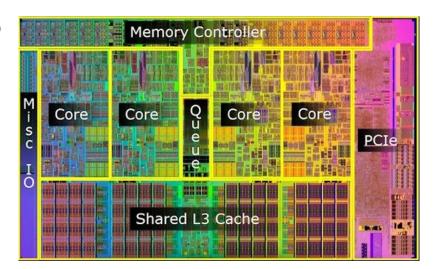
# Microprocesador (uP) vs Microcontrolador (uC o MCU)

Intel Core 2 Duo architecture

- En nuestro ordenador hay, por ejemplo
  - Un microprocesador Intel i7 que tiene cuatro núcleos, cada uno de los cuales tiene...
    - Unidad de Control
    - Unidad Aritmético Lógica y FPU
    - Banco de Registros

(veremos estos conceptos más adelante)

- Memoria (los 4, 8 o 16 GB que tengamos).
   Son circuitos (chips) adicionales al micro.
- Lógica de interfaz con los dispositvos de entrada/salida (teclado, pantalla, ratón, discos, red, etc). También son circuitos adicionales.



DDR3 2800+ MHz(O.C.)



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORIAS TECNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

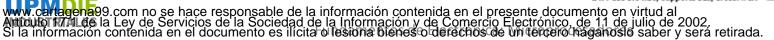


2 x PCIe 3.0 x16, supports SLI/CrossFireX



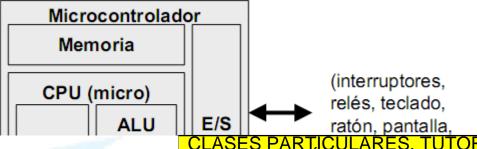


**POLITÉCNICA** 



# El microcontrolador (µC o MCU)

- Un microcontrolador es
  - Un circuito digital integrado (todo un sistema en un chip)
  - Funcionalidad programable vía software
  - Utilizado generalmente para aplicaciones de bajas prestaciones (mucho más pequeñas que un ordenador/tablet/smartphone)
  - Dispone de
    - Memoria (para programa y datos)
    - Dispositivos de entrada/salida (I/O, ó E/S)
    - CPU (Central Processing Unit Unidad Central de Proceso)
       (que a su vez, contiene registros, ALU y unidad de control)



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TECNICAS ONLINE LAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70



## ¿Por qué usamos MCUs? Ventajas e inconvenientes

 Son la mejor alternativa frente al diseño digital "ad-hoc" si no hay problemas de prestaciones (fundamentalmente consumo y velocidad de ejecución)

## Ventajas frente a los diseños digitales "ad-hoc":

- Mayor simplicidad y flexibilidad (modificaciones tras fabricación del sistema)
- Menor tiempo de desarrollo (del orden de 10 veces menos)
- Menor coste para la misma funcionalidad, ya que son circuitos «standard» (para tiradas pequeñas < 100.000 -1.000.000 uds/año)</li>

#### Inconvenientes:

- Menor velocidad de ejecución
- Mayor consumo para la misma funcionalidad
- Mayor coste para grandes tiradas



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70



## ¿Dónde hay microcontroladores?



#### Powertrain

Engine control system Transmission Fuel injection Fuel pump

Semiconductors used 8-bit microcontrollers 32-bit microcontrollers

Power MOS

#### Body electricals

Integrated body control module CAN gateway Light controls

#### Semiconductors used

8-bit microcontrollers 32-bit microcontrollers Power MOS IPD





#### Chassis

Driver information

Dashboard display

Car navigation

Semiconductors used 8-bit microcontrollers 32-bit microcontrollers

Braking

Semiconductors used

Power MOS



Airbaas Seat occupation detection Pedestrian protection Night vision Tire air pressure detection

Semiconductors used 8-bit microcontrollers 32-bit microcontrollers



Power steering Vehicle dynamic management

8-bit microcontrollers 32-bit microcontrollers

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Security

Immobilizer

Car alarm

Semiconductors used

8-bit microcontrollers

32-bit microcontrollers





## Algunos datos: Tipos de uP/uC

## Prestaciones

- Gama baja: 4, 8, 16 bits. Dedicados fundamentalmente a tareas de control (electrodomésticos, cabinas telefónicas, algunos periféricos de ordenadores, etc.). Generalmente son μC.
- Gama media: 16, 32 bits. Tareas de control con cierto grado de procesamiento (control en automóvil, teléfonos móviles, PDA, etc.). Suelen ser μC o μP + periféricos integrados, y memoria externa.
- Gama alta: 32, 64 y 128 bits. Fundamentalmente procesamiento (ordenadores, videoconsolas, etc.) Hay muchos uC, pero también son μP + circuitería periférica + memoria.

## Tecnología

- Alimentación: 5 V, 3.3 V, 2.5 V, 1.8 V
- Consumo: μW decenas de W
- Frecuencia: de kHz a GHz

## Precio

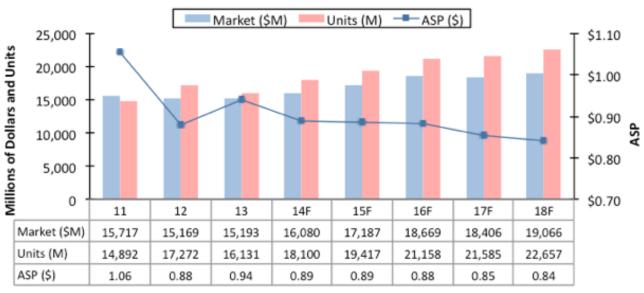


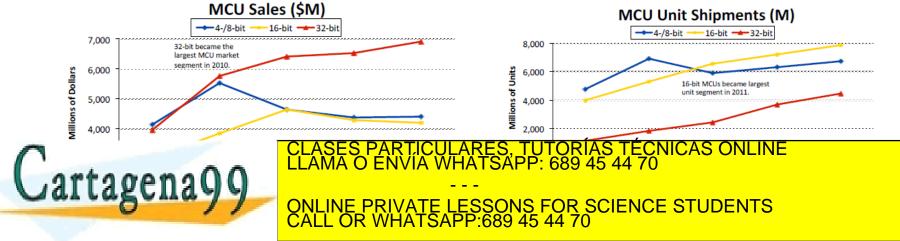
CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70



## Algunos datos: mercado de microcontroladores

#### MCU Market History and Forecast







## Sistemas objetivo en la asignatura

- Nos vamos a centrar en el diseño de sistemas relativamente sencillos
  - Diseñaremos con μC de bajas prestaciones
  - Fabricante → Atmel
    - Arquitectura AVR
  - Programaremos en C (pero teniendo en cuenta su relación con el lenguaje ensamblador, cercano al lenguaje máquina)
- En cualquier caso, los microprocesadores de «bajas prestaciones» tienen capacidades suficientes para muchísimas aplicaciones





## Sistemas objetivo en la asignatura

- ¿Qué va a hacer nuestro sistema?
  - Recibir señales de sensores analógicos y digitales
  - Controlar dispositivos externos (luces, altavoces, *displays...*)
  - Comunicarse con un PC
- ¿Qué se espera de vosotros?
  - Que sepáis lo que es un micro (microcontrolador o microprocesador)
  - Que entendáis cómo se ejecuta un programa en un micro
  - Que conozcáis los principales procedimientos de interacción entre los elementos físicos (hardware) y el programa (software/firmware) que los controla

o Oue nrograméis un sistema real

Cartagena99

CLÁSES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---



## Organización docente: programación y evaluación

## Programación temporal:

- Tema 1: Introducción (1h)
- Tema 2: Sistemas embebidos (2h)
- Tema 3: Arquitectura Interna de la CPU (2h)
- Tema 4: Dispositivos de E/S (2h)
- Tema 5: Métodos de E/S (2h)
- Tema 6: Interrupciones (3h)
- Práctica obligatoria (2h) Semana 30 nov. al 4 dic.
  - Manejo del Arduino
  - Ejercicios con E/S
- PEC voluntaria 18 de diciembre
  - 70% de la calificación de la evaluación continua (CECmic)

Trabajo voluntario en equipos de 2 personas:

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TECNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70



## Organización docente: Requisitos

- ¿De programación? saber programar en C (tipos de datos y sentencias básicas)
  - Ejemplo: ¿Entiendes la sintaxis de este programa?

```
#define LED_PIN 9

// fades on and off a LED
int main() {
  while(true) {
    int x = 1;
    for (int i = 0; i > -1; i = i + x) {
        analogWrite(LED_PIN, i); // analogWrite(LED, x) sets LED intensity to x (0-255)
        if (i == 255) x = -1;
        delay(10); // delay(N) waits for N milliseconds
    }
  }
}
```

- Qué es un byte, un bit, cuánto ocupa un entero, qué valores se pueden codificar en un byte, operadores aritméticos, lógicos y relacionales...
- ¿De electrónica digital? Multiplexores, registros, puertas, y operaciones lógicas
- De electrotecnia? Divisor resistivo y poco más

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORIAS TECNICAS ONLINE LLAMA O ENVIA WHATSAPP: 689 45 44 70



## Bibliografía

 Microcontrollers and microcomputers : principles of software and hardware engineering

Cady, Frederick M.

- Introducción (tema 1): Chapter 1
- Arquitectura interna (tema 3): Chapter 2
- Dispositivos de entrada salida (tema 4): Chapter 7, 10
- Interrupciones (tema 6): Chapter 8

## General

- The microprocessor: a biography Malone, Michael S.
- Microprocesadores : diseño práctico de sistemas
   Angulo Usategui, José María
- De Arduino



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

