

## 3 - Arquitectura interna de un uP

*Componentes básicos*

*Lenguaje ensamblador y código máquina*

*Ciclo básico de ejecución de una instrucción*

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

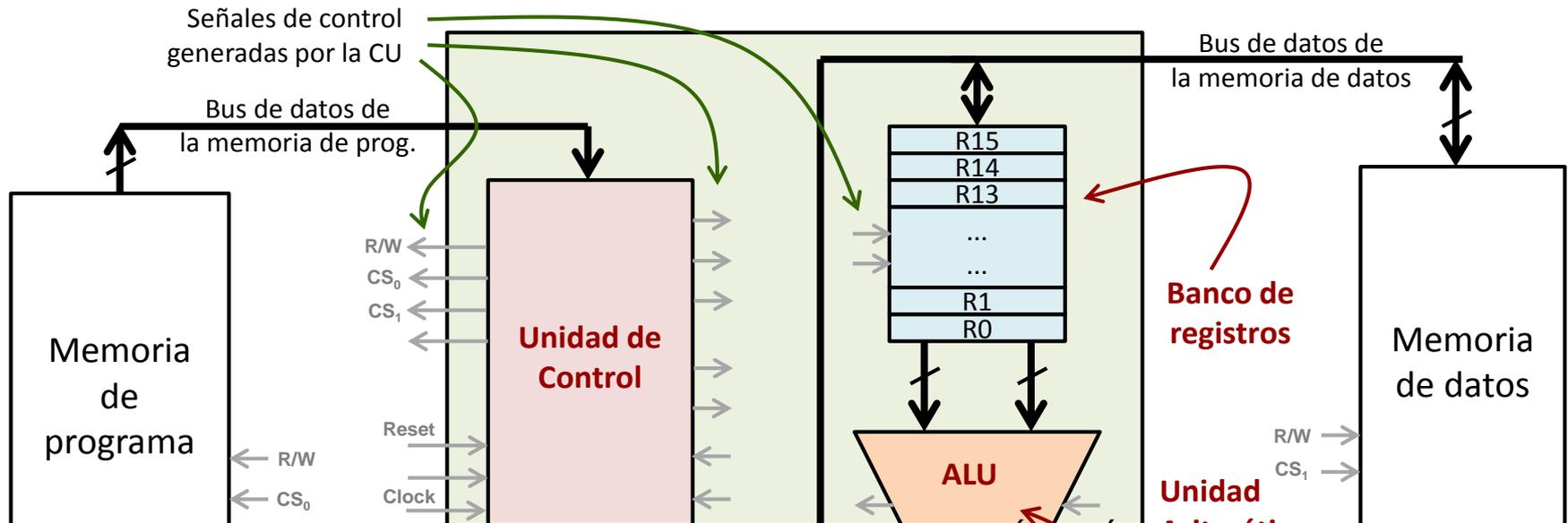
nes

Cartagena99

ce

# Componentes básicos de la CPU: Registros, ALU y CU

- CPU: Es la encargada de todas las operaciones y movimiento de datos.
  - *Banco de registros: almacena datos y resultados de operaciones con la ALU. El tamaño de los registros suele coincidir con el de la memoria de datos, y define el tipo de CPU (8 bits, 32 bits,...)*
  - *Unidad Aritmético Lógica (ALU): Realiza operaciones entre registros (+, -, and, or...)*
  - *Unidad de control (CU): Secuencia las acciones en función de la instrucción a ejecutar*



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70



# Lenguaje ensamblador y código máquina (I)

- ¿Qué tipo de instrucciones ejecuta una CPU?  
En principio son instrucciones muy básicas:

- *Respecto a los datos, puede:*

- **Cargar** un registro con un dato de la memoria o una constante
  - Ejemplos: **LD R0, 1000** ==  $R0 \leftarrow M(1000)$       **LDI R0, 5** ==  $R0 \leftarrow 5$
- **Operar** dos registros con la ALU (guardando el resultado el uno de ellos)
  - Ejemplos: **ADD R0, R3** ==  $R0 \leftarrow R0 + R3$       **NOT R4** ==  $R4 \leftarrow \underline{R4}$
- **Guardar** el contenido de un registro en la memoria o en otro registro
  - Ejemplos: **ST R3, FC00** ==  $M(FC00) \leftarrow R3$       **MOV R5, R4** ==  $R4 \leftarrow R5$

- *Respecto a las instrucciones, puede:*

- **Ejecutar secuencialmente** una instrucción detrás de otra (según están en la memoria)
- **Saltar** de una parte a otra del programa de forma **incondicional**
  - Ejemplo: **JMP 2000** == saltar a la instrucción que está en la posición 2000 y continuar la ejecución desde allí
- **Saltar** unas cuantas instrucciones de forma **condicional** en función de los resultados de la última operación que hizo la ALU

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

# Lenguaje ensamblador y código máquina (II)

- ¿Cómo se ejecutaría un programa escrito, por ejemplo, en C?
  - El compilador transforma el código en C para realizar la funcionalidad descrita a través de ese conjunto de instrucciones básicas
  - Ejemplo: *(versión algo simplificada respecto a cómo resultaría en la realidad):*

## Código en C

```
// Declaración variables
byte a = 0;
byte i = 0;

// Bucle for
for(i = 0; i < 20; i++) {

    a = a + i;

}

...
...
```

## Código en «ensamblador»

```
LDI r0, 0      ; cargamos r0 con 0, y lo almacenamos en la
ST  r0, 200    ; posición de memoria 200, que albergaría el valor
               ; de la variable 'a' (lo decide el compilador)

LDI r0, 0      ; idem con la posición 204,
ST  r0, 204    ; que albergaría la variable 'i'

LDI r0, 0      ; inicializamos la variable 'i' con 0
ST  r0, 204    ; lo guardo en su sitio

LD  r3, 200    ; cargo r3 con el valor de la variable 'a'
ADD  r3, r0    ; le sumo el valor de 'i'
ST  r3, 200    ; y guardo el valor en su lugar (o sea, a = a + i)

INC  r0        ; incremento el valor de 'i'
ST  r0, 204    ; lo guardo en su sitio para que el valor en
               ; la memoria y en los registros sea coherente

LDI r1, 20     ; cargamos r1 con 20 (el valor del final del bucle)
```

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99

# Lenguaje ensamblador y código máquina (III)

- ¿Cómo se codifican y almacenan las instrucciones en la memoria?
  - Las instrucciones en «lenguaje ensamblador» se codifican en un código binario. Según el micro, esta codificación podría hacerse en una o varias palabras por instrucción.
  - Para realizar la codificación, se usa un «programa ensamblador», que se encarga de traducir las instrucciones en «lenguaje ensamblador» a «código máquina»
  - Normalmente se utiliza una codificación por «campos»  
Ejemplo: Cómo quedarían algunas instrucciones del anterior programa en la memoria

Código ensamblador

```

...
...
3FF
400 LDI r0, 0
401 ST r0, 200
403 LDI r0, 0
404 ST r0, 204
406 LD r0, 204
408 LD r3, 200
40A ADD r3, r0
40B ST r3, 200
40D INC r0
40E ST r0, 204
410 LDI r1, 20
411 SUB r1, r0
412 BRGT -7
413 ...
    
```

ADD r3, r0

Cod. op.	Reg dest.	Reg orig.	Type
Operación con la ALU	3	0	Suma
1001	0011	0000	0001

LDI r1, 20

Cod. op.	Reg dest.	val
Cargar constante	1	20
0001	0001	00010100

ST r3, 200

Cod. op.	Reg dest.
00000001	1001000

...	...
...	...
3FF	...
400	0001000000000000
401	0010000000000000
	0000000011001000
403	0001000100000001
404	0010000000000000
	0000000011001100
406	0011000000000000
	0000000011001100
408	0011001100000000
	0000000011001000
40A	1001001100000001
40B	0010001100000000
	0000000011001000
40D	etc
40E	etc
410	

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

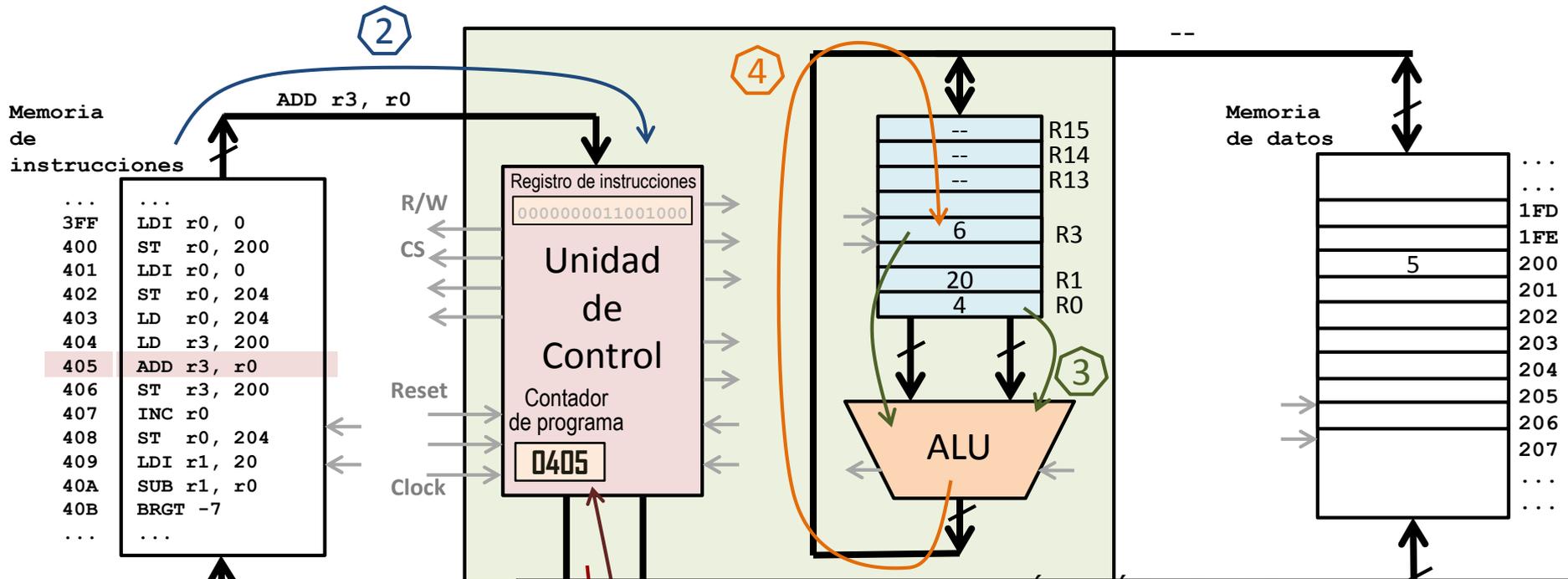
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

000000011001000

# Ciclo básico de ejecución de una instrucción (III)

## ¿Cómo se ejecutan las instrucciones?

- La CPU va leyendo cíclicamente instrucciones de la memoria de programa, las interpreta (en función de su codificación en binario), y la unidad de control (máquina de estados compleja) activa las señales de control correspondientes para ejecutarlas.



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

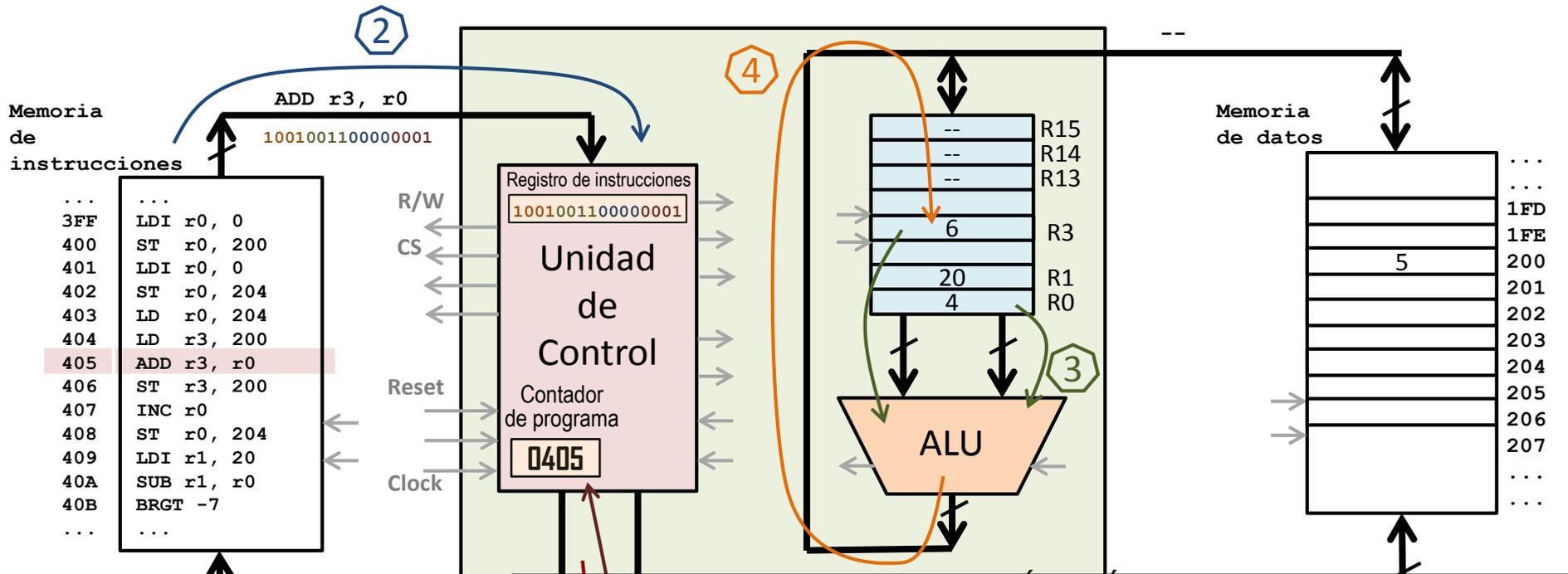
Cartagena99

4 - Carga/Almacenamiento en registros/memoria

# Ciclo básico de ejecución de una instrucción (III)

## ¿Cómo se ejecutan las instrucciones?

- La CPU va leyendo cíclicamente instrucciones de la memoria de programa, las interpreta (en función de su codificación en binario), y la unidad de control (máquina de estados compleja) activa las señales de control correspondientes para ejecutarlas.



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

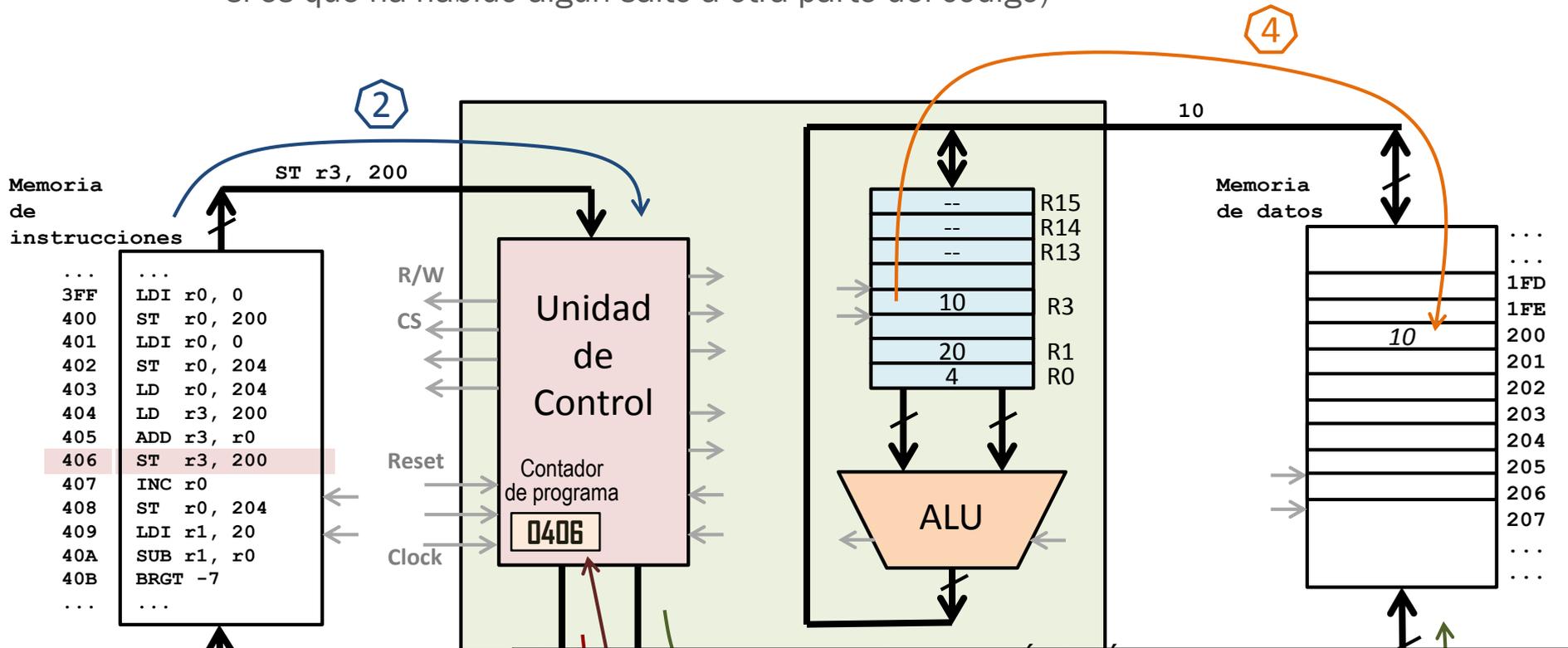
Cartagena99

4 - Carga/Almacenamiento en registros/memoria

5 - Incremento del contador de programa

# Ciclo básico de ejecución de una instrucción (IV)

- ¿Cómo se ejecutan las instrucciones?
  - Terminada una instrucción, se repite el ciclo con la siguiente (o con la que corresponda si es que ha habido algún salto a otra parte del código)



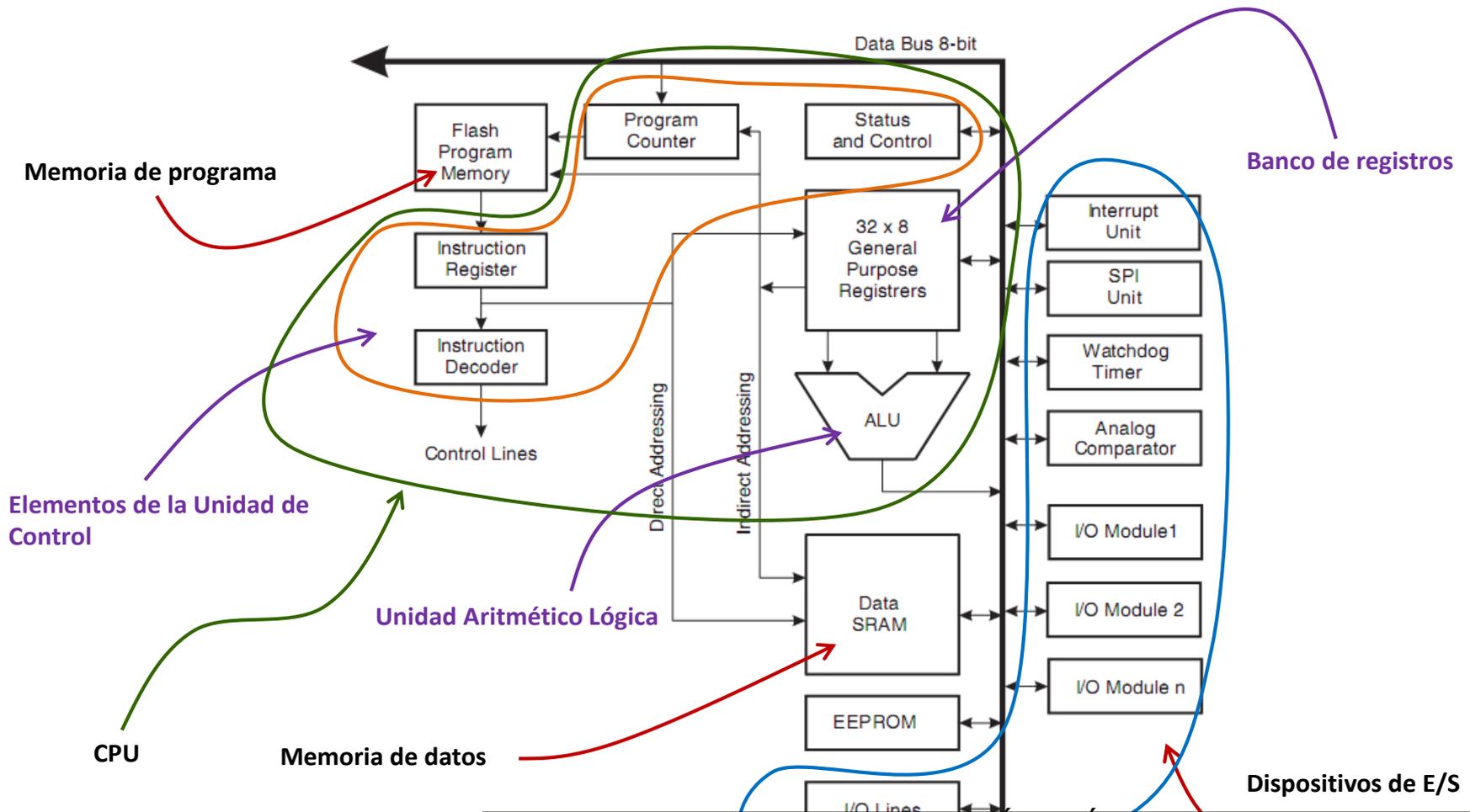
CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

4 - Carga/Almacenamiento en registros/memoria

5 - Incremento/Decremento del contador de programa

# Ejemplo: arquitectura AVR



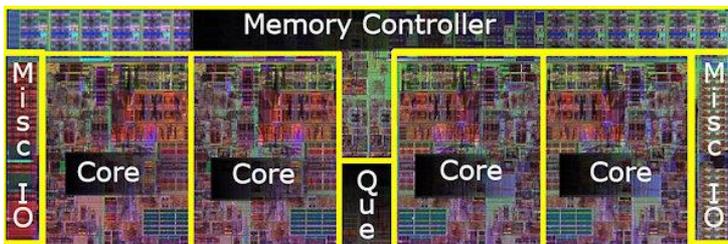
CLASES PARTICULARES, TUTORIAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP: 689 45 44 70  
 ---  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

Cartagena99

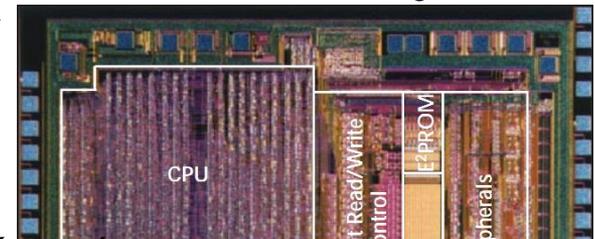
# Comparando: Un Intel I7 frente a un AtMega168

Cracterística	AtMega168	Intel Core I7 (Quad)	Ratio (aprox)
Ancho de bus	8	64	x8
Nº de transistores	< 100.000	~731.000.000	x10.000
Nº de pines	28	~1155	x40
Frecuencia de trabajo	16MHz	~3.2GHz	x200
Memoria de trabajo típica	16KB prog. / 1KB datos	~4-8GBytes	x1.000.000
MIPS/MFLOPS	16/0,5	~75.000/60.000	x5.000/x120.000
Consumo	20mW	~100W	x5.000
Precio	< 2\$	~350\$	x200

Intel Core i7 - 263 mm<sup>2</sup>



AtMega - 24 mm<sup>2</sup>



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70