

MP04: Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información

Videotutoría 2



ETIQUETAS, ELEMENTOS Y ATRIBUTOS

Etiquetas. (tags) Texto que va entre los símbolos (<) y (>). Ejemplo: <nombre> y </nombre>

Elementos. Representan estructuras mediante las que se organizará el contenido del documento o acciones que se desencadenan cuando el programa navegador interpreta el documento. Ejemplo: <nombre> Pedro Pérez </nombre>

Elementos sin contenido: Algunos elementos no tienen contenido. También se llaman elementos vacíos y constan de la etiqueta de inicio, la etiqueta de fin y todo lo que se encuentra entre ambas.

Elemento raíz. Debe formar parte de cualquier documento XML. Si el documento está bien formado, debe tener solo un elemento raíz

ETIQUETAS, ELEMENTOS Y ATRIBUTOS

Atributo.

Es un nombre-valor que se encuentra dentro de la etiqueta de inicio e indican las propiedades que llevarán asociadas los elementos.

Ejemplo:

```
<a href="http://www.enlace.com" target="_blank">Ejemplo de enlace</a>
```

Raíz

El nodo raíz es el primer elemento que encontramos en la estructura y lo designamos como “/”.

Otros elementos:

Texto, Comentarios, Espacio de nombres, Instrucciones de procesamiento, Entidades predefinidas,...

EJEMPLO

```
<dirección>  
  <nombre>  
    <titulo> Sr. </titulo>  
    <nombre> Adrián </nombre>  
    <apellidos> Torres </apellidos>  
  </nombre>  
  <calle> Surrender at 20 </calle>  
  <ciudad provincia="Huesca"> Binefar </ciudad>  
  <cp> 22500 </cp>  
</dirección>
```

En este ejemplo, el elemento `<nombre>` contiene 3 elementos hijos: `<titulo>`, `<nombre>` y `<apellidos>`

EJEMPLO

<dirección>

<nombre>

<titulo> Sr. </titulo>

<nombre> Adrián </nombre>

<apellidos> Torres </apellidos>

</nombre>

<calle> Surrender at 20 </calle>

<ciudad provincia="Huesca"> Binefar </ciudad>

<cp> 22500 </cp>

</dirección>

“provincia” es un atributo de <ciudad>

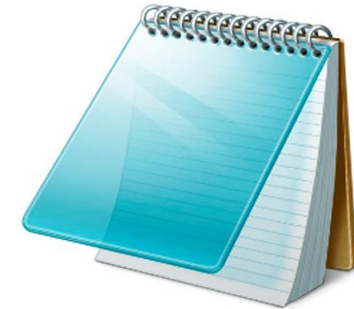
TAREAS PARA REALIZAR (Optativas)

Programas/software que mencionar

-> Sublime text

-> Bloc de notas

-> Web maker app



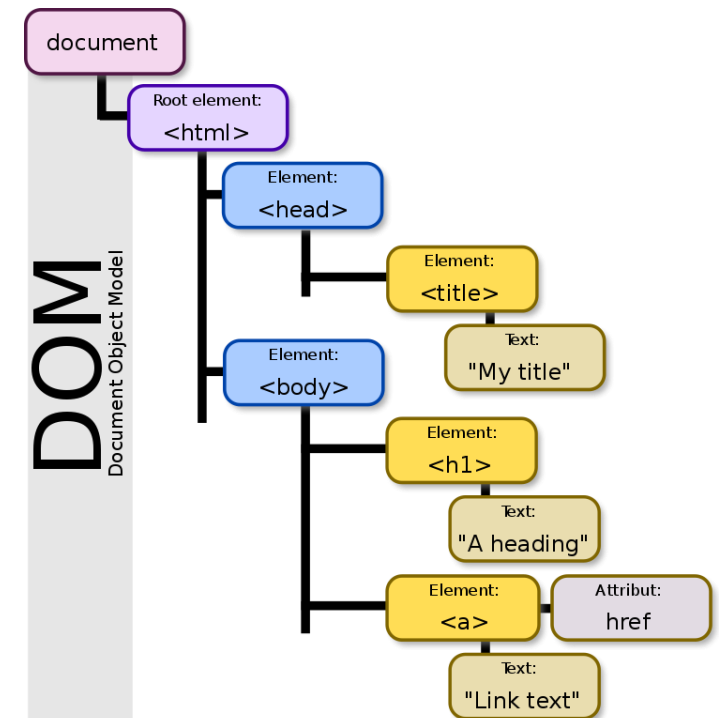
¿Qué es un API?

- Un Api es el conjunto de funciones y procedimientos (o métodos, en la programación orientada a objetos) que ofrece una biblioteca para ser utilizado por otro software como una capa de abstracción.



MODELO DE OBJETOS DEL DOCUMENTO

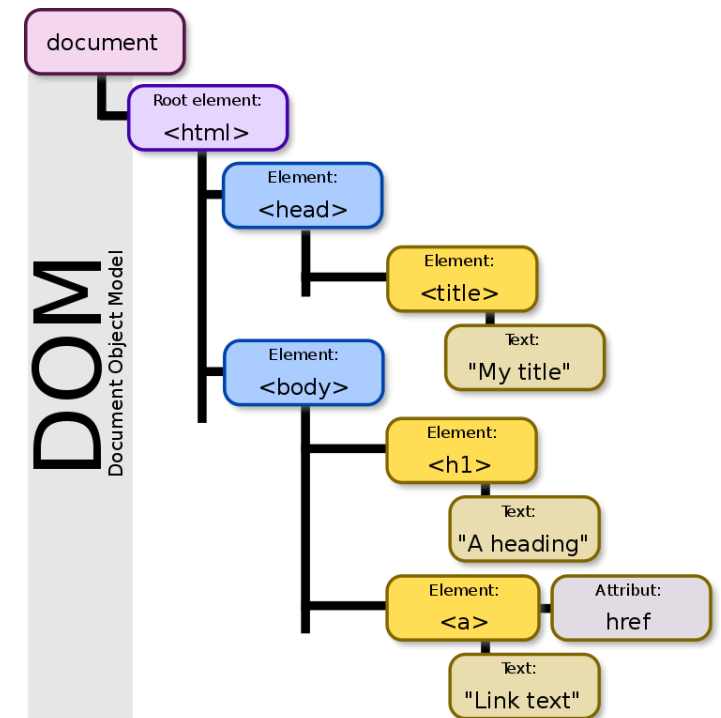
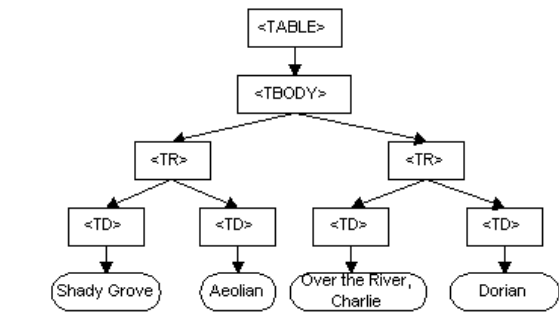
- Se denomina DOM y es un API (Application Programming Interface) estándar del W3C para documentos HTML, XHTML y XML.
- Proporciona una representación estructural del documento.
- Permite modificar su contenido, su estilo o su presentación visual.
- Básico: Comunica las páginas web con los scripts o lenguajes de programación.



MODELO DE OBJETOS DEL DOCUMENTO

- Los programadores pueden construir documentos, navegar por su estructura y añadir/modificar/eliminar elementos y contenido.
- Se puede acceder a cualquier cosa que se encuentre en un documento HTML, XHTML y XML

```
<table>
  <tbody>
    <tr>
      <td> Ilerna</td>
      <td> Escuela</td>
    </tr>
    <tr>
      <td> Edgar</td>
      <td> Profe</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```



PÁGINAS WEB Y DOM

- Una página web es un documento HTML que es interpretado por los navegadores en forma gráfica.
- El modelo de objetos de documento permite ver el mismo documento de otra manera describiendo el contenido del documento como un conjunto de objetos.
- Permite acceder a la estructura de una página HTML mediante el mapeo de los elementos de esta página en un árbol de nodos.



HTML

- Hyper Text Markup Language.
- Surgió por la complejidad del lenguaje SGML creándose un lenguaje mucho más simple y adaptado expresamente al cometido de **representar contenido para la web.**
- El diseño y el número de etiquetas que contiene HTML es muy reducido por lo cual la curva de aprendizaje es bastante rápida.



ETIQUETAS Y ELEMENTOS

- Estructura básica: **<html> </html>** contiene todo el resto del documento. Dentro de este par de etiquetas se encontrarán los siguientes elementos:
 - **<head> </head>**: contiene información relativa a la página web, como puede ser el título, **metadatos**, estilos, etc...
 - **<body> </body>**: contiene la información que se desea presentar.

