

Primera Clase Practica

Programación I

17/18

Ejercicio 1: Variables

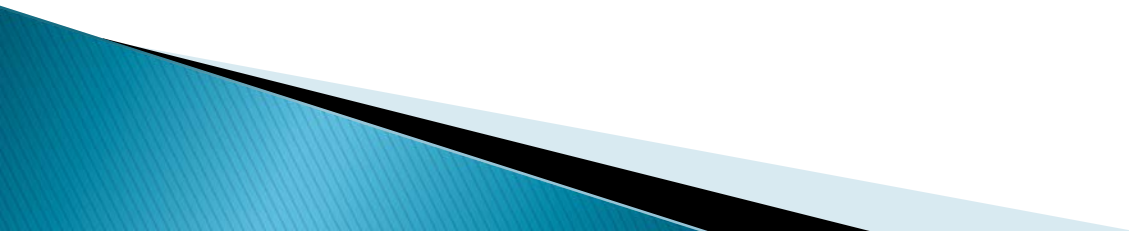
1. Declarar las variables a, b, c de tipo entero.
2. Inicializar las variables con los siguientes valores:
`int a = 3, b, c = 5;`
3. Sacar los valores de las variables anteriormente citadas por pantalla:
`System.out.println("Texto que queremos poner"+ <variable>);`
4. Sacar por pantalla la **suma de los tres valores anteriores**
5. Encapsular el código anteriormente propuesto:

```
class CTiposBasicos{
    public static void main(String args[]) {

        //Declaración de variables
        //Pantalla
    }
}
```
5. Compilar y Ejecutar el programa resultante
6. ¿Existen errores?

Ejercicio 1: Variables

Inserta la solución aquí



Ejercicio 2: Variables

1. Declarar la variable car de tipo char
2. Inicializar dicha variable e imprimirla por pantalla:

```
System.out.println("Texto que queremos  
poner" + <variable>);
```

3. Encapsular el código anteriormente propuesto:

```
class CTiposBasicos2{  
    public static void main(String args[]) {
```

```
        //Declaración de variables
```

```
        //Pantalla
```

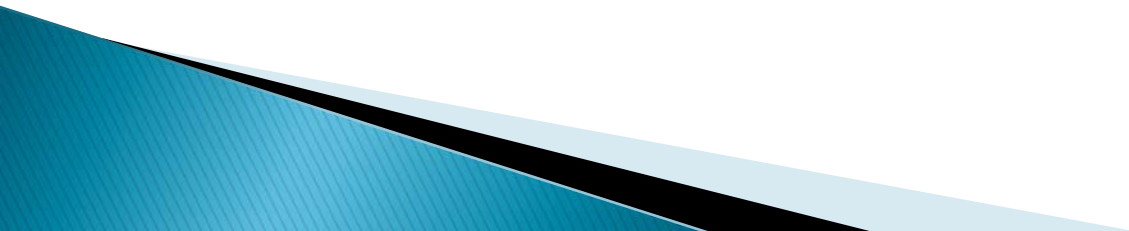
```
    }
```

```
}
```

4. Compilar y Ejecutar el programa resultante
5. ¿Existen errores?

Ejercicio 2: Variables

Inserta la solución aquí



Ejercicio 3: Variables

1. Continuando con el código del ejercicio anterior, declarar e inicializar la variable con el siguiente valor:

```
char otroCar = 'x';
```

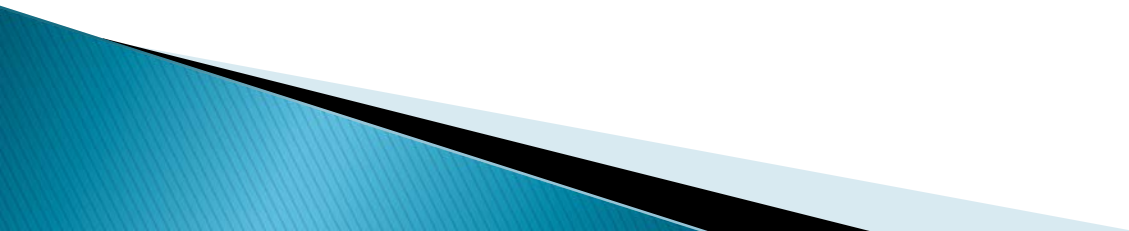
2. Sacar el valor de la variable anteriormente citada y las del ejercicio anterior por pantalla:

```
System.out.println("Texto "+<variable>);
```

3. Sacar por pantalla el resultado de **aplicar el operador +** a las variables car y otroCar
4. Compilar y Ejecutar el programa resultante
5. ¿Existen errores?
6. ¿?? Qué ha pasado ???

Ejercicio 3: Variables

Inserta la solución aquí

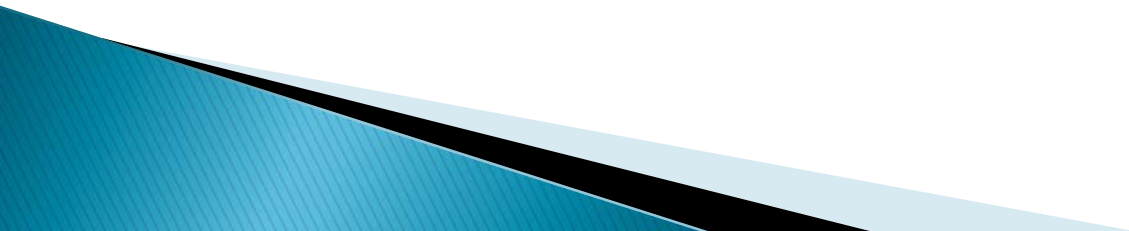


Ejercicio 4: Asignación

1. Declarar e inicializar las siguientes variables con los siguientes valores:
`int var1=3, var2=0, var3=5;`
2. Sacar los valores de las variables anteriormente citadas por pantalla:
3. Asignarle a var1 el valor resultante de sumar var2 y var3
4. Sacar el valor resultante por pantalla
5. Asignarle a var1 el valor resultante de restarle var3 a var2
6. Sacar el valor resultante por pantalla
7. Asignarle a var1 el valor resultante de multiplicar var2 por var3
8. Sacar el valor resultante por pantalla
9. Cambiar los valores a:
`int var1=3, var2=11, var3=5;`
10. Calcular `var2 % var3;`
11. Sacar el valor resultante por pantalla

Ejercicio 4: Asignación

Inserta la solución aquí

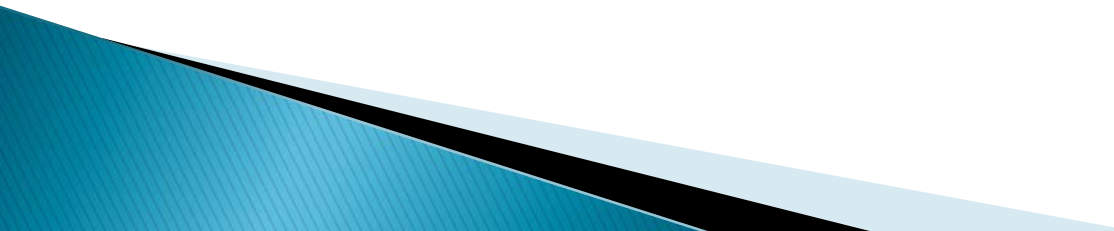


Ejercicio 5: Operadores lógicos

1. Declara dos variables de tipo entero:
`int numeroA, numeroB;`
2. Inicializar 'numeroA' y 'numeroB' con dos números enteros
3. Declarar las variables de tipo booleano:
`boolean distinto, igual, mayor, menor;`
4. Asigna a las variables de tipo booleano previamente declaradas el valor resultante de comparar las variables enteras 'numeroA' y 'numeroB'.
5. Sacar por pantalla los valores de las variables enteras
6. Sacar por pantalla los valores de las variables booleanas

Ejercicio 5: Operadores lógicos

Inserta la solución aquí

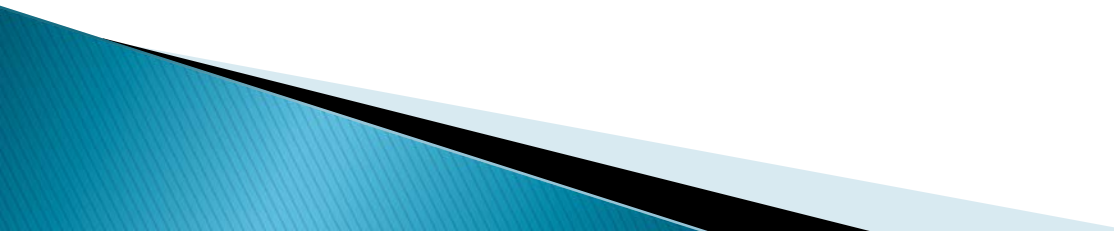


Ejercicio 6: Operadores lógicos

1. Declara dos variables de tipo entero:
`int numeroA, numeroB;`
2. Inicializar 'numeroA' y 'numeroB' con dos números enteros
3. Sacar por pantalla los valores de las variables enteras
4. Sacar por pantalla, **sin usar variables**, el resultado de comparar las variables 'numeroA' y 'numeroB'. Consiguiendo la misma salida que en el ejercicio anterior

Ejercicio 6: Operadores lógicos

Inserta la solución aquí



Ejercicio 7: Conversión de tipos

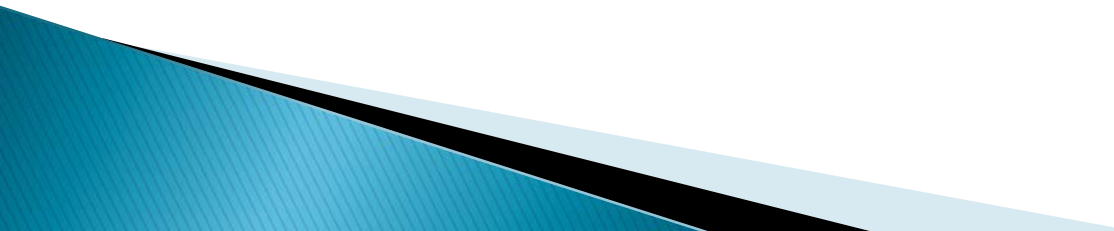
1. Declara las variables:

```
double numeroReal = 3.1416;  
int numeroEntero ;  
String cadenaDeTexto ;  
char caracter;
```

- ## 2. Usar la conversión de tipos para asignar valor a las variables 'numeroEntero', 'cadenaDeTexto' y 'caracter' usando el valor de numeroReal
- ## 3. Sacar por pantalla el valor de las cuatro variables declaradas

Ejercicio 7: Conversión de tipos

Inserta la solución aquí



Ejercicio 8: Operadores de incremento

1. Declarar e inicializar las siguientes variables con los siguientes valores:
`int var=3;`
2. Sacar los valores de las variables anteriormente citadas por pantalla.
3. Anadir `var++` ;
4. Sacar el valor resultante por pantalla.
5. Anadir `var--` ;
6. Sacar el valor resultante por pantalla.
7. Añadir `var += b`
8. Sacar el valor resultante por pantalla.
9. Añadir `var -= b`
10. Sacar el valor resultante por pantalla.
11. Añadir `var *= b`
12. Sacar el valor resultante por pantalla.
13. Añadir `var %= b`
14. Sacar el valor resultante por pantalla.

Ejercicio 8: Operadores de incremento

Inserta la solución aquí