



E.T.S. INGENIEROS INDUSTRIALES. U.N.E.D.  
MÁSTER EN INGENIERÍA INDUSTRIAL  
COMPLEMENTOS MATEMÁTICOS PARA LA INGENIERÍA INDUSTRIAL  
Código: 28806127. Septiembre 2019. Modelo A

PREGUNTAS CORTAS

1. (1 punto) Estudie si la función

$$f(x, y) = (\sin x + y, x^2 - e^y)$$

tiene inversa diferenciable en el punto  $(0, 0)$ .

**Solución.** Comprobamos dónde es diferenciable la función  $f$ . Es infinitas veces derivable en  $\mathbb{R}^2$ , por ser cada una de las tres componentes de  $f$  de clase  $C^\infty$  en  $\mathbb{R}$  (por tratarse de sumas de funciones infinitas veces derivables: trigonométricas, exponenciales y polinomios). Según el teorema de la función inversa,  $f$  admite inversa diferenciable en un entorno de cada punto donde el determinante jacobiano de  $f$  sea distinto de 0. Puesto que

$$\det f'(x, y) = \begin{vmatrix} \cos x & 1 \\ 2x & -e^y \end{vmatrix} = -\cos x e^y - 2x,$$

entonces

$$\det f'(0, 0) = \cos 0 \cdot e^0 - 2 \cdot 0 = 1.$$

Por eso,  $f$  admite inversa diferenciable en  $(0, 0)$ .

2. (1 punto) Sea  $C$  la curva definida por las ecuaciones

$$\mathbf{x}(t) = (t^2, t, 5t^4).$$

Determine el radio de curvatura en  $\mathbf{x}(0) = (0, 0, 0)$ .

**Solución.**

El radio de curvatura  $R$  es el inverso de la curvatura  $k$ . Sabemos que

$$k(t) = \frac{\|\mathbf{x}'(t) \times \mathbf{x}''(t)\|}{\|\mathbf{x}'(t)\|^3}.$$

Para esta curva, tenemos:

$$\begin{aligned} \mathbf{x}'(t) &= (2t, 1, 20t^3), & \mathbf{x}''(t) &= (2, 0, 60t^2), \\ \mathbf{x}'(0) &= (0, 1, 0), & \mathbf{x}''(0) &= (2, 0, 0), & \|\mathbf{x}'(0)\| &= 1, \\ \mathbf{x}'(0) \times \mathbf{x}''(0) &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -2k, & \|\mathbf{x}'(0) \times \mathbf{x}''(0)\| &= 2. \end{aligned}$$

Entonces

$$k(0) = \frac{2}{1^3} = 2,$$

y el radio de curvatura es

$$R(0) = \frac{1}{2}.$$

3. (1 punto) Sea  $C$  la curva definida por las ecuaciones

$$\mathbf{x}(t) = (t^2, t, 5t^4).$$

Encuentre el vector normal principal en  $\mathbf{x}(0) = (0, 0, 0)$ .

**Solución.** El vector normal tiene la misma dirección y sentido que

$$(\mathbf{x}'(t) \times \mathbf{x}''(t)) \times \mathbf{x}'(t).$$

En este caso, es

$$\begin{aligned} (\mathbf{x}'(0) \times \mathbf{x}''(0)) \times \mathbf{x}'(0) &= ((0, 1, 0) \times (2, 0, 0)) \times (0, 1, 0) = (0, 0, -2) \times (0, 1, 0) \\ &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (2, 0, 0). \end{aligned}$$

Por eso, el vector normal es el vector

$$\mathbf{n}(0) = (1, 0, 0).$$

4. (1 punto) Determine las ecuaciones (implícitas o paramétricas) de la superficie de revolución generada por la curva

$$x = u^2 + 1, y = 0, z = u, 0 < u < 3,$$

al girar alrededor del eje  $0z$ .

**Solución.** Las ecuaciones paramétricas de la curva son:  $\mathbf{x}_1(u) = (u^2 + 1, 0, u)$ . Llamamos  $(x, y, z)$  a las coordenadas de un punto de la superficie. Entonces existe  $u$  tal que

$$(u^2 + 1, 0, u) = (x, y, z).$$

Pero además, los puntos que están en la superficie y que tienen la misma coordenada  $z$  deben estar a la misma distancia del eje  $z$ , lo que significa que debe ser

$$x^2 + y^2 = (u^2 + 1)^2 = (z^2 + 1)^2.$$

Por eso, la ecuación implícita de la superficie es

$$x^2 + y^2 = (z^2 + 1)^2.$$

Las ecuaciones paramétricas se deducen considerando a  $z$  como parámetro y multiplicando por  $\cos \theta$  y  $\sin \theta$ , al estar generada al girar una recta alrededor de uno de los ejes de coordenadas. Así, tenemos:

$$\begin{aligned} x &= (u^2 + 1) \cos \theta, \\ y &= (u^2 + 1) \sin \theta, \quad 0 < u < 3, \quad 0 < \theta < 2\pi \\ z &= u, \end{aligned}$$

## EJERCICIOS

5. Sea  $C$  la curva de Bézier cuyo polígono de control es  $(0, 1, -1)$ ,  $(1, 0, 1)$ ,  $(0, 1, 0)$ . Se pide:

a) (1 punto) Escribir su ecuación  $\mathbf{x}(t)$ , para  $t \in [0, 1]$ .

b) (1 punto) Determinar el triedro de Frenet de esta curva en el punto  $\mathbf{x}(0)$ .

c) (1 punto) Determinar la ecuación de los planos normal y rectificante y de la recta tangente en el punto  $\mathbf{x}(0)$ .

**Solución.**

a) El polígono de control es

$$\mathbf{b}_0 = (0, 1, -1), \mathbf{b}_1 = (1, 0, 1), \mathbf{b}_2 = (0, 1, 0).$$

La curva de Bézier cumple

$$\mathbf{x}(t) = \sum_{i=0}^2 \mathbf{b}_i B_i^2(t),$$

para los polinomios de Bernstein

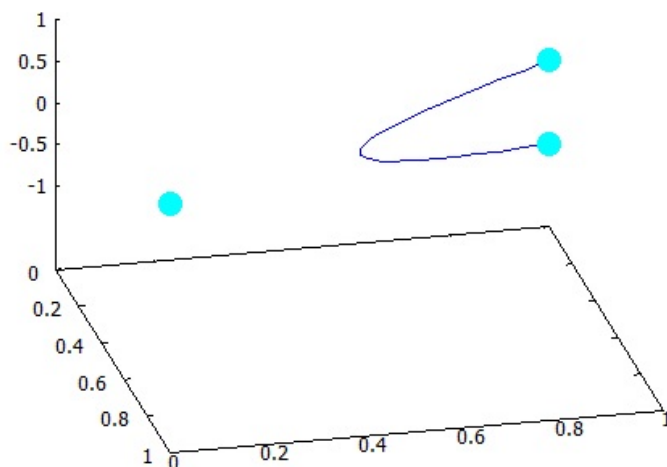
$$B_i^n(t) = \binom{n}{i} t^i (1-t)^{n-i}, \quad B_i^2(t) = \binom{2}{i} t^i (1-t)^{2-i}.$$

Entonces la curva de Bézier es

$$\begin{aligned} \mathbf{x}(t) &= (0, 1, -1)B_0^2(t) + (1, 0, 1)B_1^2(t) + (0, 1, 0)B_2^2(t) \\ &= (0, 1, -1) \binom{2}{0} t^0 (1-t)^2 + (1, 0, 1) \binom{2}{1} t^1 (1-t)^1 + (0, 1, 0) \binom{2}{2} t^2 (1-t)^0 \\ &= (0, 1, -1)t^0 (1-t)^2 + (1, 0, 1)2t^1 (1-t)^1 + (0, 1, 0)t^2 (1-t)^0 \\ &= (2t - 2t^2, 2t^2 - 2t + 1, -3t^2 + 4t - 1). \end{aligned}$$

La representación gráfica, con Maxima, de esta curva es y se ha hecho con la sentencia

```
wxdraw3d(parametric([2*t-2*t^2,2*t^2-2*t+1,-3*t^2+4*t-1,t,0,1),
point_type=filled_circle, point_size=2, color=cyan,points(control),view=[72,24]);
```



b) Para esta curva,  $\mathbf{x}(t) = (2t - 2t^2, 2t^2 - 2t + 1, -3t^2 + 4t - 1)$ , tenemos:

$$\begin{aligned}\mathbf{x}'(t) &= (2 - 4t, 4t - 2, -6t + 4), \\ \mathbf{x}''(t) &= (-4, 4, -6), \\ \mathbf{x}'(0) &= (2, -2, 4), \quad \mathbf{x}''(0) = (-4, 4, -6), \\ \|\mathbf{x}'(0)\| &= \sqrt{2^2 + (-2)^2 + 4^2} = \sqrt{24} = 2\sqrt{6}, \\ \mathbf{x}'(0) \times \mathbf{x}''(0) &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & -2 & 4 \\ -4 & 4 & -6 \end{vmatrix} = (-4, -4, 0), \\ \|\mathbf{x}'(0) \times \mathbf{x}''(0)\| &= \sqrt{(-4)^2 + (-4)^2 + 0^2} = 4\sqrt{2}.\end{aligned}$$

Con estos valores, sabemos que el vector

$$\begin{aligned}\mathbf{v} &= (\mathbf{x}'(0) \times \mathbf{x}''(0)) \times \mathbf{x}'(0) = ((2, -2, 4) \times (-4, 4, -6)) \times (2, -2, 4) \\ &= (-4, -4, 0) \times (2, -2, 4) = \begin{vmatrix} i & j & k \\ -4 & -4 & 0 \\ 2 & -2 & 4 \end{vmatrix} \\ &= (-16, 16, 16) = 16(-1, 1, 1)\end{aligned}$$

tiene la misma dirección y sentido que el vector normal principal  $\mathbf{n}$ . Por lo tanto,

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|} = \frac{16(-1, 1, 1)}{16\sqrt{(-1)^2 + 1^2 + 1^2}} = \frac{1}{\sqrt{3}}(-1, 1, 1).$$

El vector tangente unitario a la curva en  $\mathbf{x}(0)$  es

$$\mathbf{t} = \frac{\mathbf{x}'(0)}{\|\mathbf{x}'(0)\|} = \frac{(2, -2, 4)}{2\sqrt{6}} = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, -1, 2).$$

Por tanto, el vector binormal es

$$\begin{aligned}\mathbf{b} &= \mathbf{t} \times \mathbf{n} = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, -1, 2) \times \frac{1}{\sqrt{3}}(-1, 1, 1) = \\ &= \frac{1}{\sqrt{6}} \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} \\ &= \frac{1}{3\sqrt{2}}(-3, -3, 0) = \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, -1, 0).\end{aligned}$$

Entonces el triedro de Frenet es

$$\left\{ \frac{1}{\sqrt{6}}(1, -1, 2), \frac{1}{\sqrt{3}}(-1, 1, 1), \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, -1, 0) \right\}.$$

c) El plano rectificante es el plano perpendicular a la recta normal, es decir, pasa por  $\mathbf{x}(0) = (1, 0, -1)$  y es perpendicular al vector normal. Sus puntos  $(x, y, z)$  verifican

$$\begin{aligned}0 &= ((x, y, z) - (1, 0, -1)) \cdot \frac{1}{\sqrt{3}}(-1, 1, 1) \iff \\ 0 &= (x - 1, y, z + 1) \cdot (-1, 1, 1) \iff y - x + z + 2 = 0.\end{aligned}$$

El plano normal contiene a los vectores normal y binormal, y es perpendicular al vector tangente. Luego su ecuación es

$$0 = ((x, y, z) - (1, 0, -1)) \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} (1, -1, 2) \iff$$

$$0 = (x - 1, y, z + 1) \cdot (1, -1, 2) \iff x - y + 2z + 1 = 0.$$

La ecuación de la recta tangente es:

$$(x, y, z) = (1, 0, -1) + \lambda (1, -1, 2).$$

6. Sea  $S$  la superficie dada por

$$\mathbf{x}(u, v) = (u, u^2 - v, u + v^3).$$

- (0.75 puntos) Estudie si es una parametrización regular.
- (0.75 puntos) Determine los coeficientes de la primera forma fundamental de la superficie en un punto genérico de la superficie.
- (0.75 puntos) Determine el vector normal a la superficie en un punto genérico  $\mathbf{x}(u, v)$ .
- (0.75 puntos) Sea  $C$  la curva en la superficie  $S$  determinada si consideramos  $(u(t), v(t)) = (t^2 + 1, e^t)$  para  $t \in [-1, 1]$ . Determine el vector tangente a esta curva a partir de  $\mathbf{x}_u$  y  $\mathbf{x}_v$ . No se considerará respuesta válida la que lo determina sin considerar estos vectores.

**Solución.**

a) Sí lo es porque si  $\mathbf{x}(u, v) = (u, u^2 - v, u + v^3)$ , entonces

$$rg \begin{pmatrix} D_1x_1(u, v) & D_1x_2(u, v) & D_1x_3(u, v) \\ D_2x_1(u, v) & D_2x_2(u, v) & D_2x_3(u, v) \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 2u & 1 \\ 0 & -1 & 3v^2 \end{pmatrix} = 2$$

para todo  $(u, v) \in \mathbb{R}^2$ .

b) Partimos de

$$\begin{aligned} \mathbf{x}(u, v) &= (u, u^2 - v, u + v^3), \\ \mathbf{x}_u(u, v) &= (1, 2u, 1), \\ \mathbf{x}_v(u, v) &= (0, -1, 3v^2). \end{aligned}$$

$$E = \mathbf{x}_u \cdot \mathbf{x}_u = (1, 2u, 1) \cdot (1, 2u, 1) = 4u^2 + 2,$$

$$F = \mathbf{x}_u \cdot \mathbf{x}_v = (1, 2u, 1) \cdot (0, -1, 3v^2) = 3v^2 - 2u,$$

$$G = \mathbf{x}_v \cdot \mathbf{x}_v = (0, -1, 3v^2) \cdot (0, -1, 3v^2) = 9v^4 + 1.$$

c) Comenzamos determinando un vector normal. Las derivadas parciales de  $\mathbf{x}(u, v)$  son

$$\begin{aligned} \mathbf{x}_u(u, v) &= (1, 2u, 1), \\ \mathbf{x}_v(u, v) &= (0, -1, 3v^2), \end{aligned}$$

y entonces:

$$\begin{aligned} \mathbf{x}_u(u, v) \times \mathbf{x}_v(u, v) &= (1, 2u, 1) \times (0, -1, 3v^2) \\ &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 2u & 1 \\ 0 & -1 & 3v^2 \end{vmatrix} = (6uv^2 + 1, -3v^2, -1). \end{aligned}$$

El vector normal unitario  $\mathbf{N}$  en un punto genérico es

$$\mathbf{N}(u, v) = \frac{\mathbf{x}_u(u, v) \times \mathbf{x}_v(u, v)}{\|\mathbf{x}_u(u, v) \times \mathbf{x}_v(u, v)\|} = \frac{(6uv^2 + 1, -3v^2, -1)}{\sqrt{(6uv^2 + 1)^2 + (-3v^2)^2 + (-1)^2}}.$$

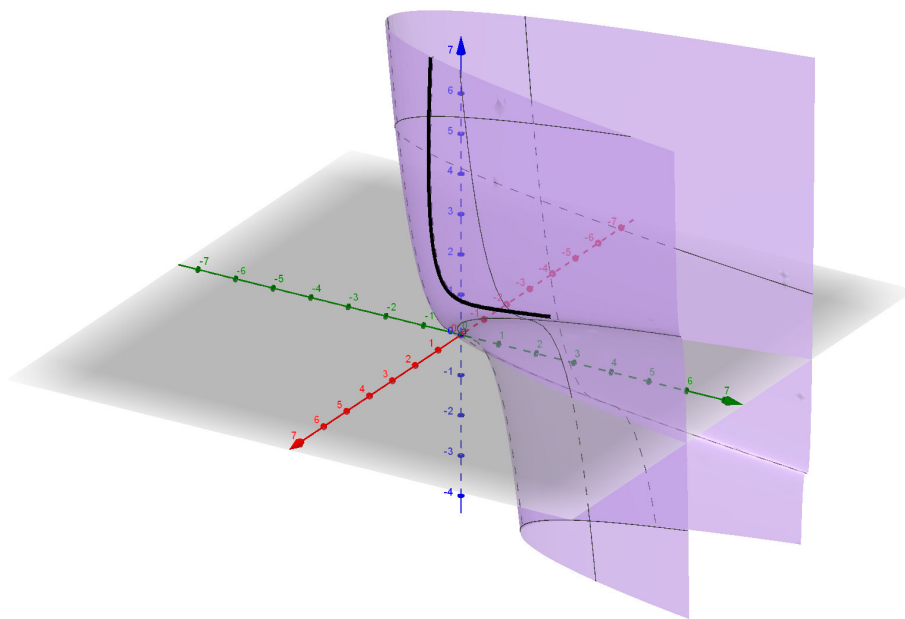
d) Consideramos la curva dada por

$$(u(t), v(t)) = (t^2 + 1, e^t)$$

para  $t \in [-1, 1]$  contenida en la superficie. Entonces

$$\begin{aligned} \mathbf{x}(u(t), v(t)) &= \mathbf{x}(u, v) = (u(t), (u(t))^2 - v(t), u(t) + (v(t))^3) \\ &= (t^2 + 1, (t^2 + 1)^2 - e^t, t^2 + 1 + (e^t)^3) \end{aligned}$$

está contenida en la superficie  $S$ . Se representa en la siguiente figura:



Determinamos el vector tangente a la curva en  $t = 0$ . Como

$$\begin{aligned} u'(t) &= 2t, \quad v'(t) = e^t, \\ \mathbf{x}_u(u, v) &= (1, 2u, 1), \\ \mathbf{x}_v(u, v) &= (0, -1, 3v^2), \end{aligned}$$

entonces

$$\begin{aligned} \mathbf{x}'(t) &= u'(t)\mathbf{x}_u(u(t), v(t)) + v'(t)\mathbf{x}_v(u(t), v(t)) \\ &= 2t(1, 2u(t), 1) + e^t(0, -1, 3(v(t))^2) \\ &= (2t, 4t(t^2 + 1), 2t) + (0, -e^t, 3e^t e^{2t}) \\ &= (2t, 4t(t^2 + 1) - e^t, 2t + 3e^{3t}). \end{aligned}$$