

**E.T.S. INGENIEROS INDUSTRIALES. U.N.E.D.
MÁSTER EN INGENIERÍA INDUSTRIAL
COMPLEMENTOS MATEMÁTICOS PARA LA INGENIERÍA INDUSTRIAL
Código: 28806127. Febrero 2020. Modelo A**

PREGUNTAS CORTAS

1. (1 punto) ¿Cuál es la envoltura convexa de un conjunto de puntos $\{(0, 0), (1, 0), (0, 1)\}$? Indique cuál es su expresión y también represéntela gráficamente. Justifique la respuesta.

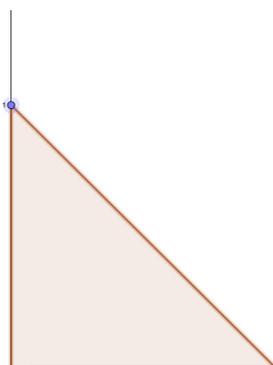
Solución. Dado un conjunto de puntos $\{p_0, p_1, p_2\}$, su envoltura convexa es el conjunto de combinaciones baricéntricas de esos puntos de modo que las coordenadas baricéntricas, además de sumar 1, son no negativas. Es decir, son los puntos \mathbf{p} tales que

$$\mathbf{p} = \sum_{i=0}^2 \lambda_i p_i : \sum_{i=0}^2 \lambda_i = 1, \lambda_i \geq 0 \text{ para todo } i = 0, \dots, 2.$$

En este caso:

$$\mathbf{p} = \lambda_0 (0, 0) + \lambda_1 (1, 0) + \lambda_2 (0, 1) = (\lambda_1, \lambda_2)$$

Con $\sum_{i=0}^2 \lambda_i = 1, \lambda_i \geq 0$ para todo $i = 0, \dots, 2$. Observa que si $\lambda_0 = 0$, entonces tenemos el segmento que une $(1, 0), (0, 1)$. Si $\lambda_1 = 0$, entonces tenemos el segmento que une $(0, 0), (0, 1)$ y si $\lambda_2 = 0$, entonces tenemos el segmento que une $(0, 0), (1, 0)$. Si $\sum_{i=0}^2 \lambda_i = 1, \lambda_i \geq 0$ tenemos los puntos dentro del triángulo limitado por estos segmentos. Por eso, la envoltura convexa es el triángulo de vértices $(0, 0), (1, 0), (0, 1)$.



**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**

Cartagena99

2. (1 punto) ¿Cuánto vale en el punto $(1, 0, 0)$ el módulo de la torsión de la curva dada por la intersección de $x^2 + y + z = 1$ y $x - 2y = 1$?

Solución: Es una curva plana porque está contenida en el plano $x - 2y = 1$, y su torsión es 0. Si queremos resolverlo analíticamente, podemos parametrizar la curva, por ejemplo mediante:

$$y = t, x = 1 - 2y = 1 - 2t, z = 1 - x^2 - y = 1 - 4t^2 - t.$$

En ese caso

$$\mathbf{x}(t) = (1 - 2t, t, 1 - 4t^2 - t), \quad \mathbf{x}'(t) = (-2, 1, -8t - 1) \\ \mathbf{x}''(t) = (0, 0, -8), \quad \mathbf{x}'''(t) = (0, 0, 0).$$

Como

$$\tau(t) = -\frac{\det(\mathbf{x}'(t), \mathbf{x}''(t), \mathbf{x}'''(t))}{\|\mathbf{x}'(t) \times \mathbf{x}''(t)\|^2}.$$

Tenemos

$$\det(\mathbf{x}'(t), \mathbf{x}''(t), \mathbf{x}'''(t)) = 0.$$

3. (1 punto) Sea S la curva de ecuaciones paramétricas

$$\mathbf{x}(t) = (\cos t, t^2 + \sin t, t^2 e^t).$$

Determine el vector tangente unitario, la recta tangente y el plano normal, en $t = 0$.

Solución: Tenemos:

$$\mathbf{x}'(t) = (-\sin t, 2t + \cos t, 2te^t + t^2 e^t), \quad \mathbf{x}'(0) = (0, 1, 0).$$

Este vector tangente ya es unitario. Además, $\mathbf{x}(0) = (1, 0, 0)$ y entonces la recta tangente es

$$(x, y, z) = (1, 0, 0) + \lambda(0, 1, 0).$$

El plano normal es perpendicular a la recta tangente y su ecuación en $\mathbf{x}(0)$ es:

$$((x, y, z) - (1, 0, 0)) \cdot (0, 1, 0) = 0 \iff y = 0.$$

4. (1 punto) Sea S la curva de ecuaciones paramétricas

$$\mathbf{x}(t) = (\cos t, t^2 + \sin t, t^2 e^t).$$

Determine el vector binormal y el plano osculador, en $t = 0$.

Solución: Tenemos:

$$\mathbf{x}'(t) = (-\sin t, 2t + \cos t, 2te^t + t^2 e^t), \quad \mathbf{x}'(0) = (0, 1, 0), \\ \mathbf{x}''(t) = (-\cos t, 2 - \sin t, 2e^t + 4te^t + t^2 e^t), \quad \mathbf{x}''(0) = (-1, 2, 2).$$

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

Cartagena99

tiene la misma dirección y sentido que el vector normal principal \mathbf{n} y que, por lo tanto,

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|} = \frac{(1, 0, 2)}{\sqrt{1^2 + 0^2 + 2^2}} = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 0, 2).$$

El vector tangente unitario a la curva en $\mathbf{x}(0)$ es $(0, 1, 0)$. Por tanto, el vector binormal es

$$\begin{aligned} \mathbf{b} = \mathbf{t} \times \mathbf{n} &= (0, 1, 0) \times \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 0, 2) = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} \\ &= \frac{1}{\sqrt{5}}(2, 0, 1). \end{aligned}$$

El plano osculador es perpendicular al vector binormal, por lo que su ecuación cuando $t = 0$ es

$$((x, y, z) - (1, 0, 0)) \cdot (2, 0, 1) = 0 \iff 2x + z = 2.$$

EJERCICIOS

5. Sea la cicloide dada, para $t \in (0, 2\pi)$, por la parametrización

$$\mathbf{x}(t) = (t - \sin t, 1 - \cos t).$$

Se pide:

- (1 punto) Determinar su longitud de arco entre 0 y $t_0 \in (0, 2\pi)$.
- (1 punto) Determinar el triedro de Frenet en un punto genérico $\mathbf{x}(t)$.
- (1 punto) Determinar la curvatura, el centro de curvatura y la circunferencia osculadora en un punto genérico $\mathbf{x}(t)$.

Solución.

a) Sabemos que

$$\begin{aligned} \mathbf{x}'(t) &= (1 - \cos t, \sin t), \\ \|\mathbf{x}'(t)\| &= \sqrt{(1 - \cos t)^2 + \sin^2 t} = \sqrt{2(1 - \cos t)} = \sqrt{4\sin^2 \frac{t}{2}} = 2\sin \frac{t}{2} \end{aligned}$$

porque $1 - \cos t = 2\sin^2 \frac{t}{2}$. Observa que como $\frac{t}{2} \in (0, \pi)$ no es necesario poner valor absoluto, porque su seno va a ser mayor que 0. Entonces la longitud de arco entre 0 y t_0 es

$$s(t_0) = \int_0^{t_0} 2\sin \frac{t}{2} dt = 4 - 4\cos \frac{1}{2}t_0.$$

b) Tenemos el vector tangente unitario:

$$\mathbf{t}(t) = \frac{\mathbf{x}'(t)}{\|\mathbf{x}'(t)\|} = \frac{1}{2\sin \frac{t}{2}} (1 - \cos t, \sin t) = \frac{1}{2\sin \frac{t}{2}} (1 - \cos t, \sin t)$$

**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**

Cartagena99

c) La curvatura de una curva no parametrizada por la longitud de arco se determina por:

$$k(t) = \det \left(\frac{d\mathbf{x}}{dt}, \left(\frac{d^2\mathbf{x}}{dt^2} \right) \right) \frac{1}{\|d\mathbf{x}/dt\|^3} = \frac{\det(\mathbf{x}'(t), \mathbf{x}''(t))}{\|\mathbf{x}'(t)\|^3}.$$

Nos falta:

$$\mathbf{x}''(t) = (\sin t, \cos t).$$

Entonces:

$$\begin{aligned} k(t) &= \det \left(\frac{d\mathbf{x}}{dt}, \left(\frac{d^2\mathbf{x}}{dt^2} \right) \right) \frac{1}{\|d\mathbf{x}/dt\|^3} \\ &= \begin{vmatrix} 1 - \cos t & \sin t \\ \sin t & \cos t \end{vmatrix} \frac{1}{(2\sin \frac{t}{2})^3} = \frac{\cos t - \cos^2 t - \sin^2 t}{8\sin^3 \frac{t}{2}} \\ &= \frac{\cos t - 1}{8\sin^3 \frac{t}{2}} = -\frac{2\sin^2 \frac{t}{2}}{8\sin^3 \frac{t}{2}} = -\frac{1}{4\sin \frac{t}{2}} = -\frac{1}{2\sqrt{2}\sqrt{1 - \cos t}}. \end{aligned}$$

Se puede dividir entre $\sin \frac{t}{2}$ porque como $t \in (0, \pi)$ va a ser un valor positivo. La curvatura es negativa, sabemos que en el plano es posible.

El centro de curvatura es el punto

$$\begin{aligned} \mathbf{c}(t) &= \mathbf{x}(t) + \frac{1}{k(t)} \mathbf{n}(t) \\ &= (t - \sin t, 1 - \cos t) - 4\sin \frac{t}{2} \frac{1}{2\sin \frac{t}{2}} (-\sin t, 1 - \cos t) \\ &= (t - \sin t, 1 - \cos t) - 4\sin \frac{t}{2} \frac{1}{2\sin \frac{t}{2}} (-\sin t, 1 - \cos t) \\ &= (t - \sin t, 1 - \cos t) - 2(-\sin t, 1 - \cos t) \\ &= (t + \sin t, \cos t - 1). \end{aligned}$$

El radio de curvatura es

$$\frac{1}{|k(t)|} = 4\sin \frac{t}{2}.$$

Entonces, la circunferencia osculadora por $\mathbf{x}(t)$ tiene por ecuación

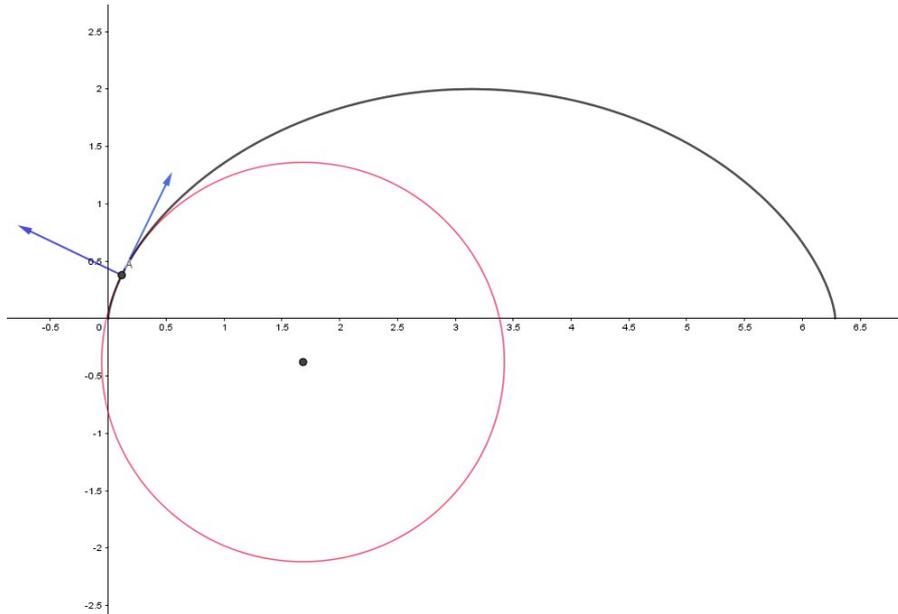
$$(x - t - \sin t)^2 + (y - \cos t + 1)^2 = 16\sin^2 \frac{t}{2}.$$

La representación gráfica está en la siguiente figura.



**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**



En el enlace: <https://www.geogebra.org/m/csqrfrf2s>, se puede ver cómo va variando la circunferencia osculadora. Obsérvese que aunque la cicloide es la curva que describe un punto de una circunferencia deslizándose sobre una recta, la circunferencia osculadora no es esa circunferencia, su radio va variando.

6. Sea S la superficie parametrizada , para $(u, v) \in \mathbb{R}^2$, por

$$\mathbf{x}(u, v) = (u, u^2 + v, u^2 - v).$$

- (0.75 puntos) Estudie si es una parametrización regular.
- (0.75 puntos) Determine los coeficientes de la primera forma fundamental.
- (0.75 puntos) Determine los coeficientes de la segunda forma fundamental.
- (0.75 puntos) Sea la curva C incluida en S , definida por

$$\alpha(t) = (t, t^2, t^2)$$

para $t \in \mathbb{R}$. Calcule la curvatura normal en $\alpha(0)$.

Solución:

a) La parametrización es regular si $\mathbf{x}_u(u, v) \times \mathbf{x}_v(u, v) \neq \mathbf{0}$ para $(u, v) \in \mathbb{R}^2$. Tenemos:

$$\mathbf{x}_u(u, v) = (1, 2u, 2u), \quad \mathbf{x}_v(u, v) = (0, 1, -1).$$

Tenemos

$$\begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 2u & 2u \\ 0 & 1 & -1 \end{vmatrix}$$

**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**

Cartagena99

- c) Para los coeficientes de la segunda forma fundamental necesitamos el vector normal unitario. Un vector con la misma dirección y sentido que el vector normal es:

$$\mathbf{x}_u \times \mathbf{x}_v = (-4u, 1, 1).$$

Entonces, el vector normal unitario es

$$\mathbf{N} = \frac{(-4u, 1, 1)}{\|(-4u, 1, 1)\|} = \frac{1}{\sqrt{16u^2 + 1^2 + 1^2}} (-4u, 1, 1) = \frac{1}{\sqrt{2}\sqrt{8u^2 + 1}} (-4u, 1, 1).$$

Necesitamos también:

$$\mathbf{x}_{u u}(u, v) = (0, 2, 2), \quad \mathbf{x}_{v v}(u, v) = (0, 0, 0), \quad \mathbf{x}_{u v}(u, v) = (0, 0, 0).$$

Con estos valores, tenemos:

$$\begin{aligned} e &= \mathbf{N} \cdot \mathbf{x}_{u u} = \frac{1}{\sqrt{2}\sqrt{8u^2 + 1}} (-4u, 1, 1) \cdot (0, 2, 2) \\ &= \frac{4}{\sqrt{2}\sqrt{8u^2 + 1}}, \\ f &= \mathbf{N} \cdot \mathbf{x}_{u v} = \frac{1}{\sqrt{2}\sqrt{8u^2 + 1}} (-4u, 1, 1) \cdot (0, 0, 0) = 0, \\ g &= \mathbf{N} \cdot \mathbf{x}_{v v} = \frac{1}{\sqrt{2}\sqrt{8u^2 + 1}} (-4u, 1, 1) \cdot (0, 0, 0) = 0. \end{aligned}$$

- d) La curvatura normal de una curva incluida en una superficie es el módulo de la proyección del vector curvatura \mathbf{k} de C sobre la recta normal a la superficie o

$$\kappa_n = \mathbf{k} \cdot \mathbf{N}$$

si \mathbf{N} es el vector normal unitario a la superficie. Además, sabemos que el vector \mathbf{k} tiene la misma dirección y sentido que el vector normal unitario a la curva (o que $(\alpha'(t) \times \alpha''(t)) \times \alpha'(t)$) y su módulo es

$$k(t) = \frac{\|\alpha'(t) \times \alpha''(t)\|}{\|\alpha'(t)\|^3}.$$

Calculemos el vector curvatura \mathbf{k} en el punto correspondiente a $t = 0$. Tenemos

$$\begin{aligned} \alpha(t) &= (t, t^2, t^2), \quad \alpha(0) = (0, 0, 0), \\ \alpha'(t) &= (1, 2t, 2t), \quad \alpha'(0) = (1, 0, 0), \\ \alpha''(t) &= (0, 2, 2), \quad \alpha''(0) = (0, 2, 2). \end{aligned}$$

Entonces:



**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

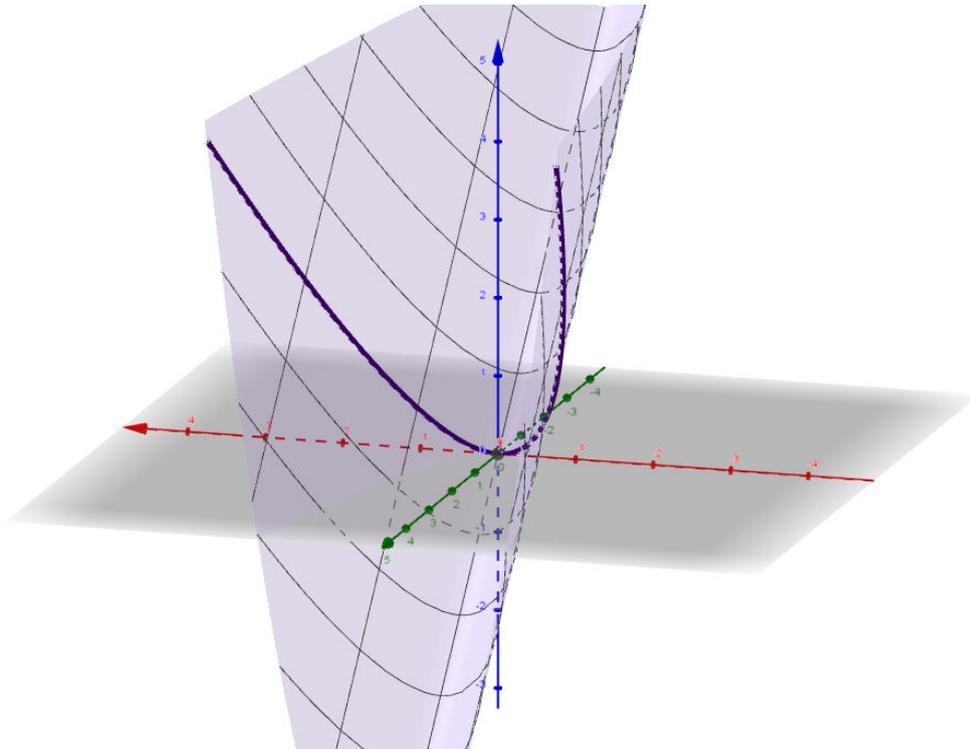
**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**

Entonces $\mathbf{k} = 2\sqrt{2}(-2, 0, 0) = 4\sqrt{2}(-1, 0, 0)$. Además sabemos que en $t = 0$, $\alpha(0) = (0, 0, 0) = \mathbf{x}(0, 0)$ y en $(u, v) = (0, 0)$ el vector normal es $\mathbf{N} = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, 1, 1)$.

Así, podemos determinar la curvatura normal, que es

$$\kappa_n = \mathbf{k} \cdot \mathbf{N} = 4\sqrt{2}(-1, 0, 0) \cdot \frac{1}{\sqrt{2}}(0, 1, 1) = 0.$$

La siguiente figura representa la superficie y la curva:



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70



**E.T.S. INGENIEROS INDUSTRIALES. U.N.E.D.
MÁSTER EN INGENIERÍA INDUSTRIAL
COMPLEMENTOS MATEMÁTICOS PARA LA INGENIERÍA INDUSTRIAL
Código: 28806127. Febrero 2020. Modelo B**

PREGUNTAS CORTAS

1. (1 punto) Sean $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ y $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ las funciones dadas por

$$f(x, y) = (xy^3, x^2 \cos y), \quad g(x, y) = (y + e^x, x - y).$$

Determine la matriz jacobiana de $g \circ f$.

Solución. Hacemos:

$$g(f(x, y)) = g(xy^3, x^2 \cos y) = (x^2 \cos y + e^{xy^3}, xy^3 - x^2 \cos y).$$

Obtenemos las derivadas parciales:

$$\begin{pmatrix} D_1 g_1(f(x, y)) & D_2 g_1(f(x, y)) \\ D_1 g_2(f(x, y)) & D_2 g_2(f(x, y)) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x \cos y + y^3 e^{xy^3} & -x^2 \sin y + 3y^2 x e^{xy^3} \\ y^3 - 2x \cos y & 3xy^2 + x^2 \sin y \end{pmatrix}.$$

También se puede hacer aplicando la regla de la cadena, multiplicando las matrices jacobianas de ambas

2. Determine la curva de Bézier cuyo polígono de control es $(-1, 2), (0, 1), (1, 1), (1, 3)$.

Solución: El polígono es

$$\mathbf{b}_0 = (-1, 2), \quad \mathbf{b}_1 = (0, 1), \quad \mathbf{b}_2 = (1, 1), \quad \mathbf{b}_3 = (1, 3).$$

Entonces la curva de Bézier cumple

$$\mathbf{x}(t) = \sum_{i=0}^3 \mathbf{b}_i B_i^3(t),$$

para los polinomios de Bernstein

$$B_i^n(t) = \binom{n}{i} t^i (1-t)^{n-i}, \quad B_i^3(t) = \binom{3}{i} t^i (1-t)^{3-i}.$$

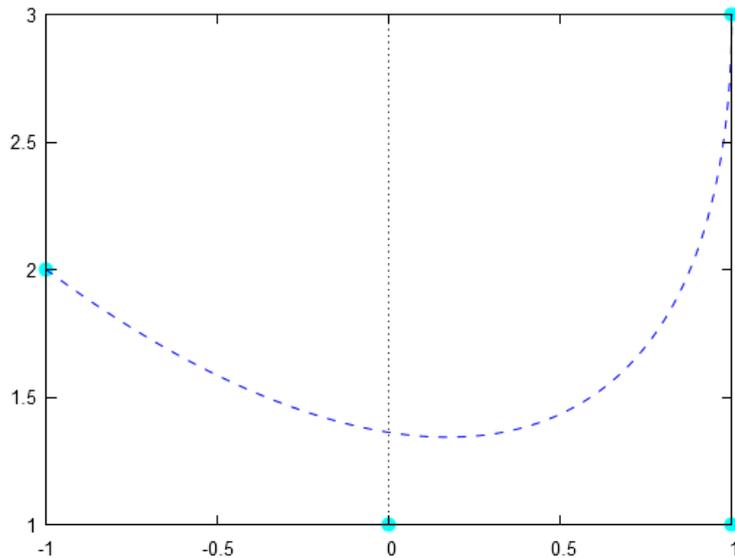
Entonces la curva de Bézier es

$$\mathbf{x}(t) = (-1, 2)B_0^3(t) + (0, 1)B_1^3(t) + (1, 1)B_2^3(t) + (1, 3)B_3^3(t)$$



**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**



3. (1 punto) Sea C la semicircunferencia centrada en $(0, 0)$ y de radio r , definida por la ecuación, para $t \in [0, \pi]$, por

$$\mathbf{x}(t) = (r \cos t, r \operatorname{sen} t).$$

Determine su longitud de arco entre 0 y $t_0 \in (0, \pi)$.

Solución: Tenemos que

$$\mathbf{x}'(t) = (-r \operatorname{sen} t, r \cos t),$$

lo que implica que

$$\|\mathbf{x}'(t)\| = \sqrt{(-r \operatorname{sen} t)^2 + (r \cos t)^2} = r.$$

Entonces

$$L = \int_0^{t_0} \|\mathbf{x}'(t)\| dt = \int_0^{t_0} r dt = rt|_0^{t_0} = rt_0.$$

4. (1 punto) Estudie si, para $(u, v) \in \mathbb{R}^2$, es regular la parametrización

$$\mathbf{x}(u, v) = ((v^2 + 1) \cos u, v \operatorname{sen} u, v).$$

Solución. Tenemos que mirar

$$\operatorname{rg} \begin{pmatrix} D_1 x_1(u, v) & D_1 x_2(u, v) & D_1 x_3(u, v) \\ D_2 x_1(u, v) & D_2 x_2(u, v) & D_2 x_3(u, v) \end{pmatrix} = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} -(v^2 + 1) \operatorname{sen} u & v \cos u & 0 \\ 2v \cos u & \operatorname{sen} u & 1 \end{pmatrix}.$$

Si $v = 0$, entonces el rango es 1 si $u = k\pi$ para $k \in \mathbb{Z}$, porque tendríamos

$$\operatorname{rg} \begin{pmatrix} -\operatorname{sen} u & 0 & 0 \\ 0 & \operatorname{sen} u & 1 \end{pmatrix}.$$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

que es 2. Luego es superficie regular para $(u, v) \in \mathbb{R}^2 - \{v = 0\}$.

EJERCICIOS

5. Sea C la curva dada por la ecuación:

$$\mathbf{x}(t) = (t^3 + 1, t^2 - t, t^2 + t).$$

- (0.75 puntos) Estudie si C es una curva regular.
- (0.75 puntos) Determine la curvatura en un punto cualquiera de C . Determine sus puntos de inflexión si los tiene (llegará a una ecuación, no hace falta que la resuelva, sólo que indique los pasos que debería seguir).
- (0.75 puntos) Determine el triedro de Frenet en $\mathbf{x}(0)$.
- (0.75 puntos) Determine la ecuación de la recta tangente y del plano osculador a C en $\mathbf{x}(0)$.

Solución:

- Para que sea una curva regular debe cumplirse que $\mathbf{x}(t) = (t^3 - 2t + 1, t^2 - t, t^2 + 1)$ sea localmente una parametrización diferenciable y que su derivada no se anule (páginas 185, 186 y definición general de curva en la página 181). De forma obvia, localmente las funciones que intervienen son homeomorfismos. Por eso, la función es una parametrización local. Entonces, será regular si

$$\mathbf{x}'(t) = (3t^2, 2t - 1, 2t + 1) \neq (0, 0, 0).$$

Como

$$3t^2 = 0 \iff t = 0$$

y si se cumple esto, entonces $2t - 1 \neq 0$, podemos afirmar que la curva es regular.

- Determinamos la curvatura, dada por

$$k(t) = \frac{\|\mathbf{x}'(t) \times \mathbf{x}''(t)\|}{\|\mathbf{x}'(t)\|^3}.$$

Sabemos que

$$\begin{aligned} \mathbf{x}'(t) &= (3t^2, 2t - 1, 2t + 1), \quad \mathbf{x}''(t) = (6t, 2, 2), \\ \|\mathbf{x}'(t)\| &= \sqrt{(3t^2)^2 + (2t - 1)^2 + (2t + 1)^2} \\ &= \sqrt{9t^4 + 8t^2 + 2}, \\ \mathbf{x}'(t) \times \mathbf{x}''(t) &= (3t^2, 2t - 1, 2t + 1) \times (6t, 2, 2) \\ &= (-4, 6t(2t + 1) - 6t^2, 6t^2 - 6t(2t - 1)) \\ &= (-4, 6t(t + 1) - 6t(t - 1)) \end{aligned}$$

**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**

Cartagena99

Los puntos de inflexión son aquellos donde la curvatura $k(t)$ vale 0. Esto ocurre si y sólo si

$$\begin{aligned}\sqrt{18t^4 + 18t^2 + 4} = 0 &\iff 9t^4 + 9t^2 + 2 = 0 \\ \iff t^2 &= \frac{-9 \pm \sqrt{9^2 - 4 \cdot 9 \cdot 2}}{2 \cdot 18} = \frac{-9 \pm \sqrt{9}}{36} = \frac{-3 \pm 1}{12} = -\frac{1}{3}, -\frac{1}{6}.\end{aligned}$$

Entonces no tiene puntos de inflexión, porque estas ecuaciones no tienen solución real.

c) Sabemos que

$$\begin{aligned}\mathbf{x}'(t) &= (3t^2, 2t - 1, 2t + 1), \quad \mathbf{x}''(t) = (6t, 2, 2), \\ \mathbf{x}'(0) &= (0, -1, 1), \quad \mathbf{x}''(0) = (0, 2, 2), \\ \|\mathbf{x}'(0)\| &= \sqrt{2},\end{aligned}$$

y que el vector tangente unitario a la curva en $\mathbf{x}(0) = (0, -1, 1)$ es

$$\mathbf{t} = \frac{\mathbf{x}'(0)}{\|\mathbf{x}'(0)\|} = \frac{(0, -1, 1)}{\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, -1, 1).$$

Además, un vector con la misma dirección y sentido que el vector normal principal \mathbf{n} es

$$\begin{aligned}\mathbf{v} &= (\mathbf{x}'(0) \times \mathbf{x}''(0)) \times \mathbf{x}'(0) = ((0, -1, 1) \times (0, 2, 2)) \times (0, -1, 1) = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix} \times (0, -1, 1) \\ &= (-4, 0, 0) \times (0, -1, 1) = \begin{vmatrix} i & j & k \\ -4 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = (0, 4, 4).\end{aligned}$$

Por lo tanto, el vector normal unitario es:

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|} = \frac{(0, 4, 4)}{\sqrt{4^2 + 4^2}} = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, 1, 1).$$

El vector binormal es

$$\begin{aligned}\mathbf{b} &= \mathbf{t} \times \mathbf{n} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}(0, -1, 1)\right) \times \left(\frac{1}{\sqrt{2}}(0, 1, 1)\right) = \frac{1}{\sqrt{2}}\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} \\ &= \frac{1}{2}(-2, 0, 0) = (-1, 0, 0).\end{aligned}$$

El triedro de Frenet es

$$\{\mathbf{t}, \mathbf{n}, \mathbf{b}\} = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}(0, -1, 1), \frac{1}{\sqrt{2}}(0, 1, 1), (-1, 0, 0) \right\}.$$

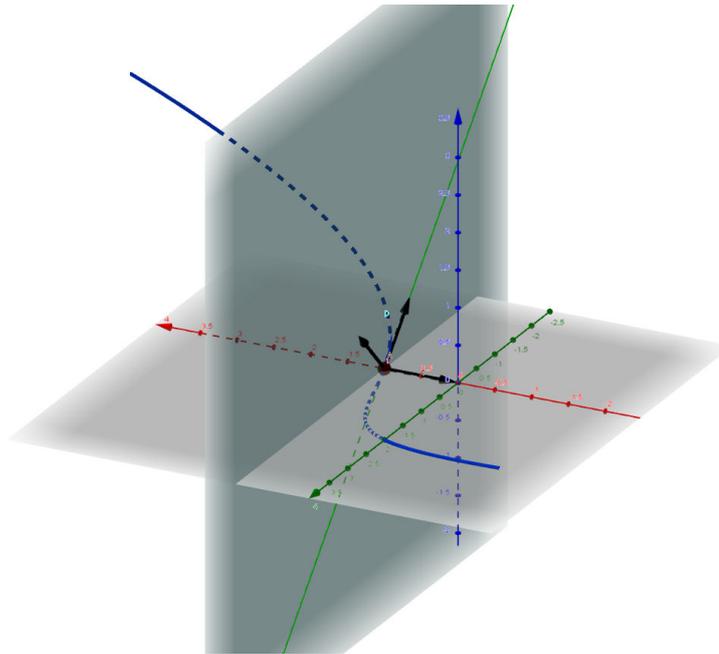
d) La recta tangente a la curva por $\mathbf{x}(0)$ es la recta que pasa por este punto y tiene por vector director a $\mathbf{t} = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, -1, 1)$, o al vector $(0, -1, 1)$. Es decir, su ecuación es, para $\lambda \in \mathbb{R}$,

$$(\dots) = (0, -1, 1) + \lambda(0, -1, 1) = (0, 0, 0) + \lambda(0, -1, 1) = (0, -1, 1)$$

**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**

Cartagena99



6. Sea la superficie dada por las ecuaciones, para $0 < u < 2\pi, 0 < v < 10$, por

$$\mathbf{x}(u, v) = ((v^2 + 1) \cos u, v \operatorname{sen} u, v).$$

- (1 punto) Determine los coeficientes de la primera forma fundamental.
- (1 punto) Determine la ecuación de las curvas parámetro que pasan por el punto $\mathbf{x}(\frac{\pi}{2}, 1)$.
- (1 punto) Determine el ángulo que forman las curvas parámetro en el punto $\mathbf{x}(\frac{\pi}{2}, 1)$.

Solución:

a) Tenemos:

$$\mathbf{x}'_u(u, v) = (-(v^2 + 1)\operatorname{sen} u, v \cos u, 0), \quad \mathbf{x}'_u\left(\frac{\pi}{2}, 1\right) = (-2, 0, 0),$$

$$\mathbf{x}'_v(u, v) = (2v \cos u, \operatorname{sen} u, 1), \quad \mathbf{x}'_v\left(1, \frac{\pi}{2}\right) = (0, 2, 1).$$

Entonces

$$\begin{aligned} E &= \mathbf{x}'_u(u, v) \cdot \mathbf{x}'_u(u, v) = (-(v^2 + 1)\operatorname{sen} u, v \cos u, 0) \cdot (-(v^2 + 1)\operatorname{sen} u, v \cos u, 0) \\ &= (v^2 + 1)^2 \operatorname{sen}^2 u + v^2 \cos^2 u = \operatorname{sen}^2 u + v^2 \cos^2 u + 2v^2 \operatorname{sen}^2 u + v^4 \operatorname{sen}^2 u \\ &= v^2 + (1 + v^2 + v^4) \operatorname{sen}^2 u, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} F &= \mathbf{x}'_u(u, v) \cdot \mathbf{x}'_v(u, v) = (-(v^2 + 1)\operatorname{sen} u, v \cos u, 0) \cdot (2v \cos u, \operatorname{sen} u, 1) \\ &= -2v(v^2 + 1)\operatorname{sen} u \cos u + v \operatorname{sen} u \cos u = -2v^3 \operatorname{sen} u \cos u - v \operatorname{sen} u \cos u \\ &= -v(2v^2 + 1) \operatorname{sen} u \cos u, \end{aligned}$$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

(2)

c) Si queremos determinar el ángulo que forman las curvas parámetro, sabemos que es:

$$\cos \varphi = \frac{F}{\sqrt{EG}} = \frac{-v(2v^2 + 1) \operatorname{sen} u \cos u}{\sqrt{(v^2 + (1 + v^2 + v^4) \operatorname{sen}^2 u)(4v^2 \cos^2 u + \operatorname{sen}^2 u + 1)}}$$

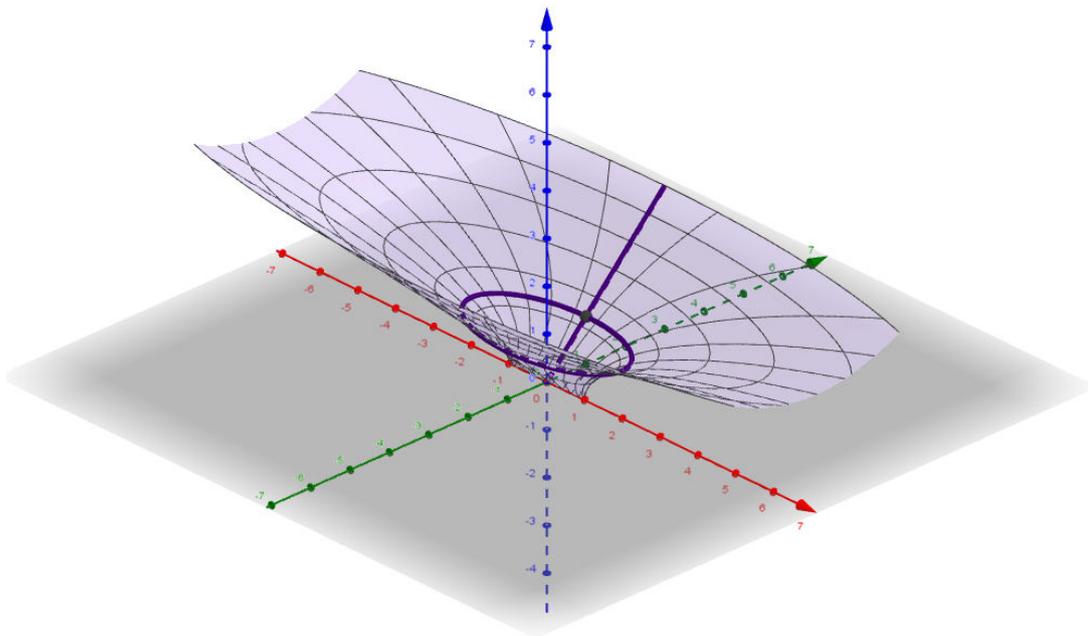
En en el punto $\mathbf{x}\left(\frac{\pi}{2}, 1\right)$, tenemos

$$\begin{aligned} E\left(\frac{\pi}{2}, 1\right) &= 1^2 + 3\operatorname{sen}^2 \frac{\pi}{2} = 4, \\ F\left(\frac{\pi}{2}, 1\right) &= -(2 + 1) \operatorname{sen} \frac{\pi}{2} \cos \frac{\pi}{2} = 0, \\ G\left(\frac{\pi}{2}, 1\right) &= 4 \cos^2 \frac{\pi}{2} + \operatorname{sen}^2 \frac{\pi}{2} + 1 = 2. \end{aligned}$$

Entonces son perpendiculares, porque

$$\cos \varphi = \frac{F}{\sqrt{EG}} = \frac{0}{\sqrt{4 \cdot 2}} = 0 \Rightarrow \varphi = \frac{\pi}{2}.$$

La representación gráfica de la función es:



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70