SISTEMAS OPERATIVOS:

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

ADVERTENCIA

 Este material es un simple guión de la clase: no son los apuntes de la asignatura.

 El conocimiento exclusivo de este material no garantiza que el alumno pueda alcanzar los objetivos de la asignatura.

Cartagena00

Clases Particulares, Tutorias Técnicas Online
LIAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

- Señales.
- □ Temporizadores.
- □ Excepciones.
- □ Entorno de un proceso

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Señales. Concepto

- Las señales son un mecanismo para comunicar eventos a los procesos
- Cuando un proceso recibe una señal, la procesa inmediatamente.
- Cuando un proceso recibe una señal puede:
 - Ignorar a la señal, cuando es inmune a la misma
 - Invocar la rutina de tratamiento por defecto

□ Invocar a una rutina de tratamiento propia CLASES PARTICULARES, TUTORIAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Señales. Concepto

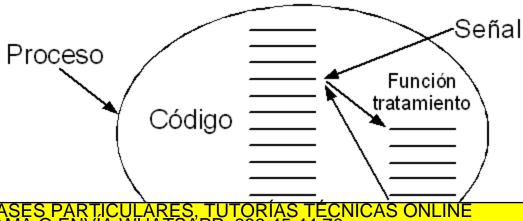
- Permite avisar a un proceso de la ocurrencia de un evento.
 - Y reaccionar a dicho evento
- □ Ejemplos:
 - Un proceso padre recibe la señal SIGCHLD cuando termina un proceso hijo.
 - Un proceso recibe una señal SIGILL cuando intenta ejecutar una instrucción máquina ilegal.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Señales: interrupciones al proceso

- Las señales son interrupciones al proceso
- Envío o generación
 - Proceso- Proceso (dentro del grupo) con el kill
 - SO Proceso



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS O LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Señales. Tratamiento

- □ El SO las transmite al proceso
 - El proceso debe estar preparado para recibirla
 - Especificando un procedimiento de señal con sigaction.
 - Dirección de la rutina de tratamiento (nombre)
- Enmascarando la señal con sigprogmask.
- Ignorando la señal
 - Trtamiento con SIG_IGN
- Si no está preparado -> acción por defecto (SIG_DFL)
 - El proceso, en general, muere.
 - Hay algunas señales que se ignoran o tienen otro efecto.
- □ Para enviar una señal a un proceso:



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Señales. Envío y espera

□ Para enviar una señal a un proceso:

```
int kill(pid_t pid, int sig);
```

- CTRL-C -> SIGINT
- CTRL-Z -> SIGSTOP
- Un proceso se puede enviar una señal a sí mismo

```
#include <signal.h>
int raise(int sig);
```



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Lista de señales

- El sistema operativo cuenta con un conjunto definido de señales
 - Archivo en "include": signal.h
- Señales importantes:
 - SIGILL instrucción ilegal
 - SIGALRM vence el temporizador
 - SIGKILL mata al proceso
 - SIGSGEV violación segmento memoria
 - tagena00

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Señales predefinidas

```
$ kill -1
                                                            SIGILL
     SIGHUP
                    2)
                       SIGINT
                                          SIGQUIT
     SIGTRAP
                       SIGABRT
                                          SIGBUS
                                                            SIGFPE
                   10)
                       SIGUSR1
                                                            SIGUSR2
     SIGKILL
                                     11)
                                          SIGSEGV
13)
     SIGPIPE
                   14)
                       SIGALRM
                                     15)
                                          SIGNERM
                                                       17)
                                                            SIGCHLD
18)
                   19)
                                     20)
                                                            SIGTTIN
     SIGCONT
                       SIGSTOP
                                          SIGTSTP
                                                       21)
22)
     SIGTTOU
                   23)
                       SIGURG
                                     24)
                                          SIGXCPU
                                                       25)
                                                            SIGXFSZ
26)
                   27)
                                     28)
                                                       29)
                                                            SIGIO
     SIGVTALRM
                       SIGPROF
                                          SIGWINCH
30)
     SIGPWR
                   31)
                       SIGSYS
                                     34)
                                          SIGRTMIN
                                                       35)
                                                            SIGRTMIN+1
36)
     SIGRTMIN+2
                   37)
                                     38)
                                          SIGRTMIN+4
                                                       39)
                       SIGRTMIN+3
                                                            SIGRTMIN+5
40)
     SIGRTMIN+6
                   41)
                                     42)
                                          SIGRTMIN+8
                                                       43)
                       SIGRTMIN+7
                                                            SIGRTMIN+9
44)
     SIGRTMIN+10
                   45)
                       SIGRTMIN+11
                                     46)
                                          SIGRTMIN+12
                                                       47)
                                                            SIGRTMIN+13
48)
     SIGRTMIN+14
                                     50)
                   49)
                       SIGRTMIN+15
                                          SIGRTMAX-14
                                                       51)
                                                            SIGRTMAX-13
52)
                   53)
                                     54)
                                          SIGRTMAX-10
                                                       55)
                                                            SIGRTMAX-9
     SIGRTMAX-12
                       SIGRTMAX-11
56)
     SIGRTMAX-8
                   57)
                                          SIGRTMAX-6
                                                            SIGRTMAX-5
                     CLASES PARTICULARES. TUTORIAS TECNICAS ONLINE
                             ÉNVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70
artagena99
```

CALL OR WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS

Servicios POSIX para la gestión de señales

- int kill(pid_t pid, int sig)
 - □ Envía al proceso "pid" la señal "sig".
 - Casos especiales:
 - pid=0 → Señal a todos los procesos con gid igual al gid del proceso.
 - pid < -1 → Señal a todos los proceso con gid igual al valor absolute de pid.
- int sigaction(int sig, struct sigaction *act,

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

La estructura sigaction

```
struct sigaction {
 void (*sa handler)(); /* Manejador */
 sigset t sa mask; /* Señales bloqueadas */
 int sa flags; /* Opciones */
};
```

- □ Manejador:
 - SIG_DFL: Acción por defecto (normalmente termina el proceso).
 - SIG_IGN: Ignora la señal.
 - Dirección de una función de tratamiento.

Máscara de señales a bloquear durante el manejador.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Conjuntos de señales

- int sigemptyset(sigset_t * set);
 - Crea un conjunto vacío de señales.
- int sigfillset(sigset_t * set);
 - Crea un conjunto lleno con todas la señales posibles.
- int sigaddset(sigset_t * set, int signo);
 - Añade una señal a un conjunto de señales.
- int sigdelset(sigset_t * set, int signo);
 - Borra una señal de un conjunto de señales.

int sigismember(sigset t * set int signo).

LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

rtagena99

Ejemplo

- Ignorar la señal SIGINT
 - Se produce cuando se pulsa la combinación de teclas
 Ctrl+C

```
struct sigaction act;
act.sa_handler = SIG_IGN;
act.flags = 0;
sigemptyset(&act.sa_mask);
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Servicios POSIX para la gestión de señales

- int pause(void)
 - Bloquea al proceso hasta la recepción de una señal.
 - No se puede especificar un plazo para desbloqueo.
 - □ No permite indicar el tipo de señal que se espera.
 - No desbloquea el proceso ante señales ignoradas.



CLÁSES PÁRTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Ejemplo: capturar SIGSEV

```
/*Programa que provoca que se eleve la seneal SIGSEGV
escribiendo en la posicion 0 de memoria la captura. */
#include ...
#include <signal.h>
void capturar senyal(int senyal) {
  printf("Error por ocupacion indebida de memoria\n");
  signal(SIGSEGV, SIG DFL);}
main(void) {
  int *p;
  signal(SIGSEGV, capturar senyal);
  printf ("Ya he colocado el manejador\n");
  p=0;
                       ASES PARTICULÁRES, TÜTÖRÍAS TÉCNICAS ONLINE
AMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70
                     ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70
```

- Señales.
- Temporizadores.
- □ Excepciones.
- □ Entorno de un proceso



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Temporizadores

- El sistema operativo mantiene un temporizador por proceso (caso UNIX).
 - Se mantiene en el BCP del proceso un contador del tiempo que falta para que venza el temporizador.
 - La rutina del sistema operativo actualiza todos los temporizadores.
 - Si un temporizador llega a cero se ejecuta la función de tratamiento.
- En UNIX el sistema operativo envía una señal

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Servicios POSIX para temporización

- int alarm(unsigned int sec)
 - Establece un temporizador.
 - Si el parámetro es cero, desactiva el temporizador.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Ejemplo: Imprimir un mensaje cada 10 segundos

```
#include <signal.h>
#include <stdio.h>
void tratar alarma(void) {
 printf("Activada \n");
int main() {
  struct sigaction act;
  /* establece el manejador para SIGALRM */
  act.sa handler = tratar alarma;
  act.sa flags = 0; /* ninguna acción especifica */
  sigaction(SIGALRM, &act, NULL);
  act.sa handler = SIG IGN;
                                        /* ignora SIGINT */
  sigaction(SIGINT, &act, NULL);
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Finalización temporizada

```
switch(pid) {
#include <sys/types.h>
                                          case -1: /* error del fork() */
#include <signal.h>
                                            perror ("fork");
#include <stdio.h>
                                          exit(-1);
                                          case 0: /* proceso hijo */
pid t pid;
                                            execvp(argumentos[0], argumentos);
void tratar alarma(void) {
                                            perror("exec");
  kill(pid, SIGKILL);
                                            exit(-1);
                                          default: /* padre */
                                            /* establece el manejador */
main(int argc, char **argv) {
                                            act.sa handler = tratar alarma;
  int status;
                                            act.sa flags = 0;
  char **argumentos;
                                            sigaction(SIGALRM, &act, NULL);
  struct sigaction act;
                                            alarm(5);
  argumentos = &argv[1];
                                            wait(&status);
  pid = fork();
                           CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70
                           ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70
```

Contenido

- □ Señales.
- □ Temporizadores.
- Excepciones
- Entorno de un proceso.



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Excepciones

- □ El hardware detecta conditiones especiales:
 - Fallo de página, escritura a página de solo lectura, desbordamientos de pila, violación de segmento, syscall,
- □ Transfiere control al SO para su tratamiento, que:
 - Salva contexto proceso
 - Ejecuta rutina si es necesario
 - Envía una señal al proceso indicando la excepción
- Las excepciones son una optimización de rendimiento:

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Exceptions

- Many languages (Java, C++, ..) use a mechanism know as Exceptions to handle errors at runtime
 - Try {} Catch (exception) {}
- In Java, for example, Exception is a class with many descendants.
 - ArrayIndexOutOfBoundsException
 - NullPointerException
 - FileNotFoundException
 - A rithmetic Fycantion
 CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Contenido

- □ Señales.
- □ Temporizadores.
- □ Excepciones.
- □ Entorno de un proceso.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Concepto

- El entorno de un proceso se hereda del padre los siguientes datos:
 - Vector de argumentos con el que se ejecutó el comando del programa
 - Vector de entorno, una lista de variables <nombre, valor> que el padre pasa al hijo
- □ El paso de variable de entorno entre padre e hijo
 - Es una forma flexible de comunicar ambos procesos y determinar aspectos de la ejecución del hijo en modo usuario
- □ El mecanismo de las variables de entorno permite

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Entorno de un proceso

- □ Variables de entorno:
 - Mecanismo de paso de información a un proceso.
- □ ¿Se puede ver? Comando: "env"
- □ Ejemplo:

PATH=/usr/bin:/home/pepe/bin

TERM=vt100

HOME=/home/pepe

PWD=/home/pepe/libros/primero

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Entorno de un proceso

 El entorno de un proceso se coloca en la pila del proceso al iniciarlo.

□ Acceso:

- El sistema operativo coloca algunos valores por defecto (p. ej. PATH).
- Acceso mediante mandatos (set, export).
- Acceso mediante API de SO (puteny, geteny).

 CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TECNICAS ONLINE
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Paso del entorno

 Un proceso recibe como tercer parámetro de main la dirección de la tabla de variables de entorno.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char** argv, char** envp) {
  for (int i=0;envp[i]!=NULL;i++) {
    printf("%s\n",envp[i]);
  }
  return 0;
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Llamadas de entorno

```
    char * getenv(const char * var);
    Obtiene el valor de una variable de entorno.
    int setenv(const char * var, const char * val, int overwrite);
    Modifica o añade una variable de entorno.
    int putenv(const char * par);
```



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Modifica o añade una asignación var=valor

Entorno de un proceso en Windows

- DWORD GetEnvironmentVariable(LPCTSTR lpszName, LPTSTR lpszValue, DWORD valueLenght);
 - Devuelve el valor de una variable de entorno.
- BOOL SetEnvironmentVariable(LPCTSTR lpszName, LPTSTR lpszValue);
 - Modifica o crea una variable de entorno.
- □ LPVOID GetEnvironmentStrings();
 - Obtiene un puntero a la tabla de variables de entorno.



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Puntos a recordar

- □ Las señales POSIX se pueden ignorar o tratar.
- Los temporizadores tienen distinta resolución de POSIX in Win32.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Lecturas recomendadas

Básica

- Carretero 2007:
 - 3.6. Señales y excepciones.
 - 3.7. Temporizadores.
 - 3.13. Servicios.
 - 3.9 Threads

Complementaria

- □ Stallings 2005:
 - 4.1 Procesos e hilos.
 - 4.4 Gestión de hilos y SMP en Windows.
 - 4.5 Gestión de hilos y SMP en Solaris.
 - 4.6 Gestión de procesos e hilos en Linux.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORIAS TECNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

SISTEMAS OPERATIVOS:

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Entorno de un proceso en Windows

- DWORD GetEnvironmentVariable(LPCTSTR lpszName, LPTSTR lpszValue, DWORD valueLenght);
 - Devuelve el valor de una variable de entorno.
- BOOL SetEnvironmentVariable(LPCTSTR lpszName, LPTSTR lpszValue);
 - Modifica o crea una variable de entorno.
- □ LPVOID GetEnvironmentStrings();
 - Obtiene un puntero a la tabla de variables de entorno.



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Listado de variables de entorno en Windows

36

```
char * p = lpszVar;
#include <windows.h>
                                       while (p!=NULL) {
#include <stdio.h>
                                         printf("%s\n'',p);
                                         while (p!=NULL) p++;
int main() {
  char * lpszVar;
                                         p++;
  void * lpvEnv;
                                      printf("\n");
  lpvEnv =GetEnvironmentStrings();
                                       FreeEnvironmentStrings(lpszVar);
  if (lpvEnv == NULL) {
    exit(-1);
                                       return 0;
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Temporizadores en Windows

- UINT SetTimer(HWND hWnd, UINT nIDEvent, UINT uElapse, TIMERPROC lpTimerFunc);
 - Activa un temporizador y ejecuta la funció lpTimerFunc cuando venza el tiempo.
 - La función debe cumplir con:
 - VOID TimerFunc(HWND hWnd, UINT uMsg, UINT idEvent, DWORD dwTime);
- BOOL KillTimer (HWND hWnd, UINT uIdEvent);
 - Desactiva un temporizador.
- □ VOID Sleep(DWORD dwMilliseconds);

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

Temporización de un mensaje en Windows

```
#include <windows.h>
#include <stdio.h>
VOID Mensaje(HWND,UINT,UINT,DWORD) {
  printf("Tiempo finalizado");
int main() {
  tid = SetTimer(NULL,2,10,Mensaje); /* 2 msec */
  realizar tarea();
  KillTimer(NULL, tid);
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

SISTEMAS OPERATIVOS:

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70