

## Ejercicios de la semana 9: Objetos y Métodos I

**Ejercicio 1.** Crear una clase Teléfono con los atributos marca, modelo y año. Añadir un constructor que rellene dichos atributos a partir de parámetros correspondientes. En una clase aparte definir 3 objetos de esta clase de la siguiente forma:

- El primero lo creamos utilizando el constructor programado.
- El segundo lo creamos con un constructor por defecto y copiamos los valores del primero.
- El tercero, no lo creamos, simplemente le asignamos la referencia al primer objeto y luego cambiamos sus atributos modelo y año.

A final se debe imprimir el contenido de los tres objetos para ver los valores finales de cada uno.

**Ejercicio 2.** Crear un nuevo tipo de datos denominado `TrianguloRectangulo` para representar un triángulo rectángulo, tendrá dos atributos de tipo `float`: `base` y `altura`. Crear un programa que pida la `base` y la `altura` de un triángulo rectángulo y que guarde los datos en un objeto triángulo rectángulo. A continuación pedir al usuario que pulse 0 para calcular el área del triángulo o 1 para calcular el perímetro. Imprimir por pantalla el resultado de calcular la elección del usuario.

**Ejercicio 3.** Crear una clase Fecha con los atributos de día (`int`), mes (`String`) y año (`int`). Añadir un constructor que cree los objetos Fecha a partir de parámetros correspondientes. Crear una clase Asignatura que contenga atributos de nombre, cuatrimestre y un array de objetos Fecha. En una clase aparte crear un método `main`, que cree 2 objetos Asignatura y rellene los atributos correspondientes, con los días de clase del mes de noviembre.

**Ejercicio 4.** Realizar un programa que utilice un array de objetos para gestionar los datos de stock de una tienda de comestibles, la información a recoger será: nombre del producto, precio, cantidad en stock. La tienda dispone de 10 productos distintos. El programa debe ser capaz de:

- Dar de alta un producto nuevo.
- Buscar un producto por su nombre (y que imprima su precio y stock)
- Modificar el stock y precio de un producto dado.

The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, blue, serif font. The '99' is significantly larger and more prominent than the 'Cartagena' part. The text is set against a light blue background with a subtle gradient and a soft shadow effect.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

EJEMPLO:

- 1- Alta de producto
- 2- Buscar por nombre
- 3- Modificar stock y precio
- 4- Salir

Introduzca una opción:

1

Introduzca un nombre:

manzana

Introduzca un precio:

10

Introduzca un stock:

100

Producto creado.

...

## Normas de entrega

El resultado de la práctica realizada se deberá subir a aula global, como fichero comprimido en una única entrega. Se podrá subir hasta las **14:00 horas del día 14 de Noviembre de 2016**. Se deberá subir un fichero con formato .zip con nombre "p9-iniciales-del-alumno.zip" que contendrá un **proyecto Eclipse exportado**. Se recomienda de manera opcional la inclusión dentro del proyecto eclipse de los diagramas de flujo correspondientes a cada uno de los ejercicios realizados. Ambos miembros de la pareja deberán subir el fichero de entrega.

The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, blue, serif font. The '99' is significantly larger and more prominent than the 'Cartagena' part. The text is set against a light blue background with a subtle gradient and a soft shadow effect.

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70