



Examen T1 de Programación. Modelo A

1. Realiza un programa que muestre por pantalla dos columnas de números. La primera del 1 al 100 y la segunda del 100 al 1. (2 puntos)

Ejemplo de ejecución

1 100

2 99

...

99 2

100 1

2. Realiza un programa que introduzca un número de dos cifras (se debe validar esto) y nos diga si el número es o no capicúa (capicúa es un número que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda) (2 puntos)

Ejemplo de ejecución1:

Introduce número: 5

Error. Introduce número: 35

35 no es un número capicúa

Ejemplo de ejecución2:

Introduce número: 22

22 es un número capicúa

3. Realiza un programa que pida 10 números y nos diga cuántos de ellos eran pares, cuántos eran números primos y cuál era el más pequeño.(3 puntos)
4. Realiza un programa que nos diga si el número introducido (debe ser un entero positivo, en esta ocasión no es necesario validar) es un númeroFact. Un númeroFact es un número que es el factorial de otro. (3 puntos)

Ejemplo de ejecución1:

Introduce número: 35

35 no es un númeroFact

Ejemplo de ejecución2:

Introduce número: 24

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

- - -

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99