

# Introducción a la recursividad

Diseño y Análisis de Algoritmos



Universidad  
Rey Juan Carlos

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Contenidos

- 1 Introducción
- 2 Ejemplos
- 3 Problemas variados
- 4 Problemas combinatorios

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Introducción

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# ¿Qué es la recursividad?

- La mayoría de programadores piensa que **la recursividad**:

*“surge cuando una rutina se llama a sí misma”*

- Es cierto, pero la recursividad **es mucho más** que eso
  - Debemos alejarnos de esa visión tan estrecha
- **Herramienta muy potente** para la resolución de problemas computacionales y matemáticos
  - No hay que evitarla porque “parezca” difícil

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# ¿Qué es la recursividad?

- Definición de **descendientes**, según el diccionario de la Real Academia Española:
  - *Descendientes*: “hijos, nietos o personas que **descienden** de otra”
    - Es recursiva, pero no es muy clara...
  - *Descender*: “proceder, por natural propagación, de un mismo principio o persona común, que es la cabeza de la familia”
    - No es recursiva, pero requiere saber qué significa “natural propagación”, o “cabeza de familia”...
- La siguiente es mucho mejor

*“los hijos y los descendientes de los hijos”*

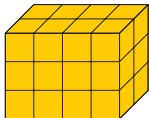
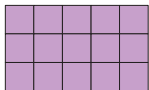
Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS  
LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

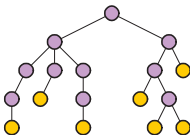
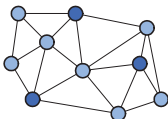
## ¿Cuándo es útil aplicar la recursividad?

- Especialmente útil cuando la “estructura” del problema, algoritmo o los datos no es “lineal”:

Arrays, listas, ...



Grafos, Árboles, ...



Iteración / Bucles

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

Cartagena99

estructuras lineales

# Conceptos clave en la recursividad

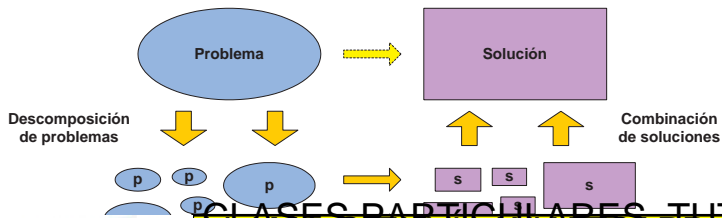
- La **descomposición/simplificación** de problemas
  - Debemos ser capaces de reconocer que para resolver un problema primero podemos **resolver subproblemas idénticos al original, pero más sencillos o de menor tamaño**
- El concepto de **inducción**
  - Construimos nuestra solución **suponiendo que ya sabemos la solución a problemas más simples**
- El paradigma de **programación declarativa**

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Descomposición/simplificación de problemas

- En general, **simplificar**, **transformar**, o **descomponer** un problema en otros más **sencillos** o de **menor tamaño** suele ser una buena idea
- La recursividad surge cuando este proceso genera problemas más simples, o de menor tamaño, idénticos al original



Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70



# Descomposición/simplificación de problemas

- Problemas muy sencillos o triviales
  - Casos base
  - Suelen aparecer cuando el “tamaño” del problema es muy pequeño
- Problemas idénticos al original pero de menor tamaño
  - Casos recursivos
  - Aparecen cuando simplificamos el problema, de manera que los nuevos subproblemas se aproximen a los casos base
  - Generalmente, hay que “reducir” parámetros hacia los casos base

Cartagena99

CLASAS O ENVIÁ WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

## Concepto de inducción

- Pensemos en los pasos que tomamos para realizar una demostración por inducción

$$S(n) = \sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

- 1 Partimos de un **caso base**, para el que se cumple la definición

$$S(1) = \sum_{i=1}^1 i = 1 = \frac{1(1+1)}{2}$$

- 2 **Suponiendo que se verifica para  $n-1$** , demostrar que se cumple para  $n$

$$S(n) = \sum_{i=1}^n i = n + \sum_{i=1}^{n-1} i =$$

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

Cartagena99

# Concepto de inducción

- Pensemos en los pasos que tomamos para implementar de manera recursiva:

$$S(n) = \sum_{i=1}^n i$$

- 1 Establecer el caso base **caso base**:  $S(1) = 1$  (también vale  $S(0) = 0$ )
- 2 **Suponiendo que conocemos la solución a  $S(n-1)$** , construimos la solución para  $S(n)$ :

$$S(n) = n + S(n-1)$$

- Lo cual origina el siguiente algoritmo:

```
1 int sumatorio(int n){  
2     if(n--1)
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# El paradigma de programación declarativa

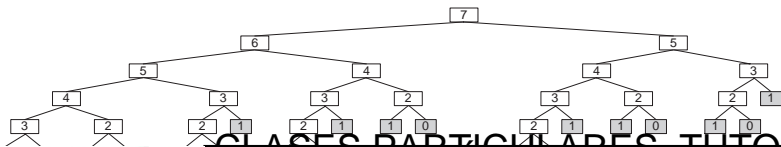
- En el ejemplo anterior, no nos preocupa **cómo** se calculará  $S(n - 1)$ , nos vale con saber **qué** se calcula
- En general, hay que pensar en **qué** se va a hacer mucho más que en **cómo** se va a hacer
- Suponemos que sabemos **qué** se resuelve (el subproblema), pero no nos interesa saber **cómo**
- A diferencia del paradigma imperativo, evitaremos pensar en cómo se modifican los parámetros y variables a medida que se ejecuta un

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# El paradigma de programación declarativa

- No perdemos tiempo en pensar **cómo** se resolverán los subproblemas
- Si podemos, evitaremos pensar en el *árbol de recursión*
- Por ejemplo, para números de Fibonacci saber que  $F(n) = F(n-1) + F(n-2)$  es suficiente
- Pensar en el árbol de recursión generalmente no aclara nada



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Plantilla para diseñar algoritmos recursivos

- 1 Reconocer los **casos base**
- 2 **Simplificar** o reducir el problema original hacia los casos base
- 3 **Completar** la solución, suponiendo que ya sabemos resolver los subproblemas simplificados

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Tipos de recursividad

- Lineal (no final)

$$f(n, A) = \begin{cases} I & \text{si } n = 1 \\ A \cdot f(n-1, A) & \text{si } n > 1 \end{cases} \quad g(n) = f\left(n, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\right)_{1,2}$$

- Lineal final (por cola)

$$f(n, a, b) = \begin{cases} a & \text{si } n = 0 \\ f(n-1, a+b, a) & \text{si } n \geq 1 \end{cases} \quad g(n) = f(n, 0, 1)$$

- Múltiple

$$f(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 1, 2 \\ 1 + \sum_{i=1}^{n-2} f(i) & \text{si } n \geq 3 \end{cases} \quad g(n) = f(n)$$

- Mutua

$$B(i) = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 1 \\ A(i-1) & \text{si } i \geq 2 \end{cases} \quad A(i) = \begin{cases} 0 & \text{si } i = 1 \\ A(i-1) + B(i-1) & \text{si } i \geq 2 \end{cases} \quad g(n) = B(n) + A(n)$$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Ejemplos

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70



# Suma de los primeros $n$ números naturales

$$S(n) = \sum_{i=1}^n i$$

- 1 Reconocer los **casos base** sencillos o triviales
  - $S(1) = 1$  y  $S(0) = 0$
- 2 **Simplificar** o reducir el problema original hacia los casos base
  - El dato de entrada es  $n \geq 0$ . Como los casos base aparecen para  $n = 1$  y  $n = 0$ , lo lógico es reducir  $n$ , ¿pero en cuánto?
    - $n \leftarrow n - 1$  origina un algoritmo sencillo
    - $n \leftarrow n/2$ . sumando  $n$  por presenta dificultades para continuar

Cartagena99

CLASOS PARTICULARES ONLINE  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

## Suma de los primeros $n$ números naturales

- 3 **Completar** la solución, suponiendo que ya sabemos resolver los subproblemas simplificados
- Supongo que conozco  $S(n-1)$ . ¿Qué operación necesitamos para conseguir  $S(n)$ ?

$$S(n) = S(n-1) + n \quad \text{es lo más sencillo}$$

- Supongo que conozco  $S(n/2)$ . ¿Qué operación necesitamos para conseguir  $S(n)$ ?

$$S(n) = \sum_{i=1}^{n/2} i + \sum_{i=n/2+1}^n i = S(n/2) + ??? =$$

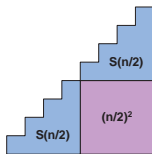
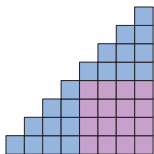
Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Suma de los primeros $n$ números naturales

- En este caso podemos simplificar la expresión:

$$S(n) = 2S(n/2) + \frac{n^2}{4} \quad \text{esto es un poco más fácil}$$



o

$$S(n) = 4S(n/2) - \frac{n}{2} \quad \text{ahorras una multiplicación}$$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Suma de los primeros $n$ números naturales

- Se pueden plantear funciones más sofisticadas (pero no necesariamente más eficientes):

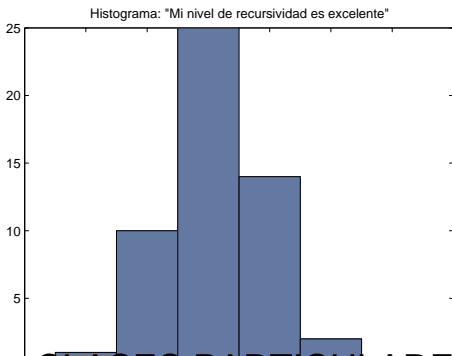
$$S(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ 3S(\frac{n}{2}) + S(\frac{n}{2} - 1) & \text{si } n > 1 \text{ y } n \text{ par} \\ 3S(\frac{n-1}{2}) + S(\frac{n+1}{2}) & \text{si } n > 1 \text{ y } n \text{ impar} \end{cases}$$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

## Nivel de recursividad

- Apreciación subjetiva de alumnos de segundo curso de Grado en Ingeniería Informática sobre su nivel de recursividad



Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

## Ejercicios que debéis saber hacer:

- Producto lento (usando sumas)
- Suma lenta (usando incrementos y decrementos de uno en uno)
- Sumar los dígitos de un número
- Contar los dígitos de un número
- Factorial
- Potencia
- Coeficientes binomiales
- Números de Fibonacci
- Sumatorio general
- Escribir un número invertido
- Torres de Hanoi

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

## Ejemplos básicos

- Producto lento para números naturales

$$f(a, b) = \begin{cases} 0 & \text{si } b = 0 \\ a & \text{si } b = 1 \\ a + f(a, b - 1) & \text{si } b \geq 2 \end{cases}$$

- Suma lenta para números naturales

$$f(a, b) = \begin{cases} a & \text{si } b = 0 \\ f(a + 1, b - 1) & \text{si } b \geq 1 \end{cases}$$

- Sumar los dígitos de un número

$$f(n) = \begin{cases} n & \text{si } n < 10 \\ n \% 10 + f(n / 10) & \text{si } n \geq 10 \end{cases}$$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

## Ejemplos básicos

- Factorial

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

- Potencia

$$p^n = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ p \cdot p^{n-1} & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

- Coeficiente Binomial

$$\binom{n}{p} = \begin{cases} 1 & \text{si } (n = p) \text{ o } (p = 0) \\ \binom{n-1}{p} + \binom{n-1}{p-1} & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70



## Ejemplos básicos

- Sumatorio general

$$g(f, m, n) = \sum_{i=m}^n f(i) = \begin{cases} f(n) & \text{si } n = m \\ f(m) + g(f, m + 1, n) & \text{si } m < n \end{cases}$$

- Escribir un número invertido

$$p(n) = \begin{cases} \text{write}(n) & \text{si } n < 10 \\ \text{write}(n \% 10); p(n/10); & \text{si } n \geq 10 \end{cases}$$

- Torres de Hanoi

```
1 hanoi(int n, int destino, int origen, int auxiliar)
```

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Problemas Variados

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

## Algoritmo de Horner

- Un método famoso para la evaluación de un polinomio es el **algoritmo de Horner**. Evalúa un polinomio de grado  $n$  utilizando solamente  $n$  multiplicaciones. La clave detrás del algoritmo de Horner es la descomposición de un polinomio  $p(x)$  de grado  $n$  de la siguiente manera:

$$p(x, d) = d_0 + x(d_1 + x(d_2 + \cdots + x(d_{n-1} + d_n x) \cdots))$$

- Suponiendo que los coeficientes del polinomio de grado  $n$  se almacenan en un array  $d$  de longitud  $n + 1$ , una solución es:

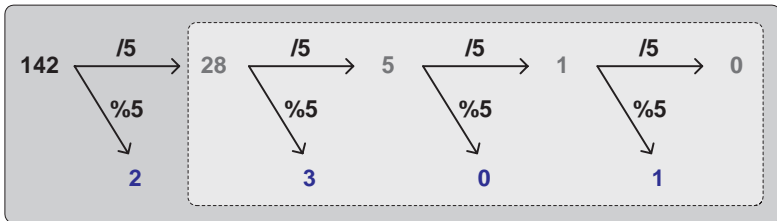
$$f(d, inic, fin, x) = \begin{cases} d[fin] & \text{si } inic = fin \\ d[inic] + x \cdot f(d, inic + 1, fin, x) & \text{si } inic < fin \end{cases}$$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORIAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Cambio de base

- $142_{10} = 1032_5$
- Algoritmo y descomposición del problema ( $28_{10} = 103_5$ ):



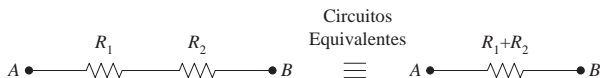
$$f(n, b) = \begin{cases} n & \text{si } n < b \\ n \% b + 10f(n/b, b) & \text{si } n \geq b \end{cases}$$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

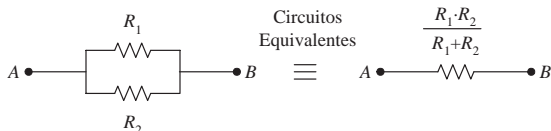
## Escalera de resistencias

- Dos resistencias en serie



La resistencia entre  $A$  y  $B$ ,  $R_{AB} = R_1 + R_2$ . Esto quiere decir que podemos construir un circuito equivalente con una resistencia de valor  $R_1 + R_2$ .

- Dos resistencias en paralelo

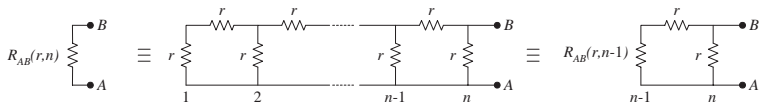


Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Escalera de resistencias

- Hallar una expresión recursiva  $R_{AB}(r, n)$  para la resistencia entre  $A$  y  $B$ , dado el circuito mostrado con exactamente  $n$  resistencias verticales cuyo valor es  $r$  ohmios



- Un circuito con una sola resistencia de valor  $R_{AB}(r, n)$  entre dos extremos  $A$  y  $B$  sería equivalente al circuito en escalera completo con  $n$  peldaños

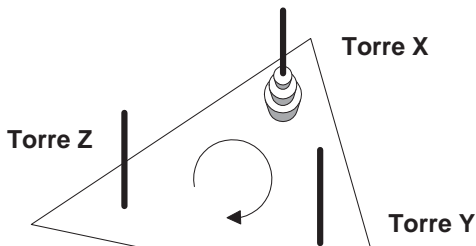
$$R_{AB}(r, 1) = r$$

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

Cartagena99

## Torres de Hanoi Cíclicas

- Variante de la Torres de Hanoi, en la que los discos sólo pueden moverse en una “dirección”

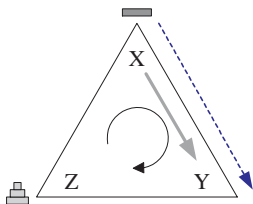
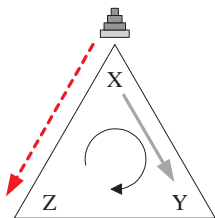
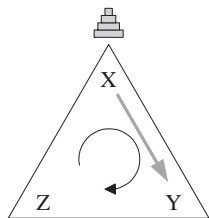


Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Torres de Hanoi Cíclicas

Movimiento en el sentido de las agujas del reloj



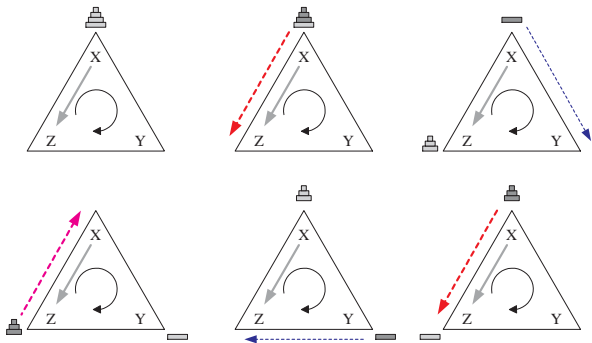
Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70



# Torres de Hanoi Cíclicas

Movimiento en el sentido contrario al de las agujas del reloj



Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Torres de Hanoi Cíclicas

Reloj( $n, X, Y, Z$ )

si  $n > 0$

AntiReloj( $n-1, X, Z, Y$ )

Mueve el disco  $n$  de  $X$  a  $Y$

AntiReloj( $n-1, Z, Y, X$ )

AntiReloj( $n, X, Z, Y$ )

si  $n > 0$

AntiReloj( $n-1, X, Z, Y$ )

Mueve el disco  $n$  de  $X$  a  $Y$

Reloj( $n-1, Z, X, Y$ )

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

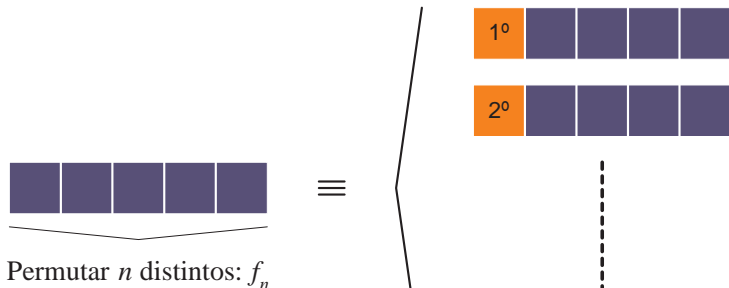
# Problemas Combinatorios

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Ordenar $n$ elementos distintos

- Hallar de cuántas maneras pueden ordenarse  $n$  elementos distintos.



Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Ordenar $n$ elementos distintos

$$f(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 1 \\ n \cdot f(n-1) & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

- El caso base es trivial (para que coincida con la función factorial  $f(0)$  debe ser interpretado como 1).
- Fijando un elemento en la primera posición, habrá  $f(n-1)$  formas de ordenar  $n-1$  elementos. Como hay  $n$  formas de escoger el primer elemento, es necesario sumar todas, por tanto:  $f(n) = n \cdot f(n-1)$ .
- Son permutaciones (factorial)

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Hojas de un árbol

- Hallar cuántas hojas tiene un árbol de altura  $n$  cuyos nodos padre siempre tienen  $p$  hijos.



Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Hojas de un árbol

$$f(p, n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ p \cdot f(p, n - 1) & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

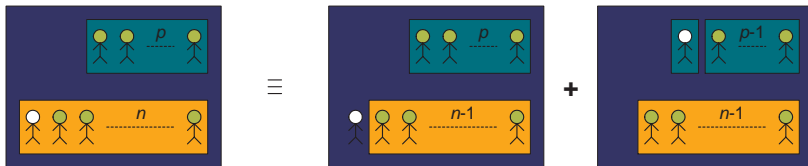
- El caso base es trivial.
- Si el nodo raíz tiene  $p$  hijos, esto significa que tiene  $p$  subárboles de altura  $n - 1$ . Como las hojas del árbol de altura  $n$  es igual a la suma de las hojas de los subárboles, tenemos:  $f(p, n) = p \cdot f(p, n - 1)$ .
- Son variaciones con repetición (potencia)

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

## Grupos de alumnos

- En una clase con  $n$  alumnos,  $p$  alumnos van a salir a la pizarra a resolver un ejercicio. Calcular cuántas maneras diferentes existen de escoger a esos  $p$  alumnos, sin importar el orden.



Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70



## Grupos de alumnos

$$f(n, p) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = p \text{ ó } p = 0 \\ f(n-1, p) + f(n-1, p-1) & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

- Los casos base son triviales (si consideramos que  $f(n, 0) = 1$ )
- Para hallar  $f(n, p)$  podemos pensar en dos situaciones. Suponiendo que elegimos a un alumno al azar, si no sale a la pizarra habría  $f(n-1, p)$  formas diferentes de elegir al resto de alumnos. Si sale a la pizarra, habrá  $f(n-1, p-1)$  formas distintas de elegirlos. El resultado, naturalmente es la suma de estas cantidades.

• Son combinaciones.  $C(n, p) = \frac{n!}{p!(n-p)!}$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Subir escaleras

- ¿De cuántas maneras se puede subir unas escaleras de  $n$  peldaños, dando pasos de uno o dos escalones?



Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Subir escaleras

$$f(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 1 \\ 2 & \text{si } n = 2 \\ f(n-1) + f(n-2) & \text{si } n \geq 3 \end{cases}$$

- Los casos base son triviales
- Para subir las escaleras tenemos dos posibilidades al dar el primer paso:
  - Subir un escalón, con lo que quedarán  $n - 1$  escalones
  - Subir dos escalón, con lo que quedarán  $n - 2$  escalones
- Por tanto, el resultado es el número de maneras de subir  $n - 1$  peldaños ( $f(n - 1)$ ), más el número de maneras de subir  $n - 2$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES Y TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Problema de la población de conejos de Fibonacci












































- Resolver el problema de la población de conejos de Fibonacci, que consiste en calcular el tamaño de una población de conejos después de  $n$  meses en condiciones ideales, bajo las siguientes reglas:
  - Inicialmente, una pareja de conejos recién nacidos, un macho y una hembra, son colocados en un prado
  - Los conejos tardan un mes en madurar
  - Los conejos maduros tardan otro mes en producir una nueva pareja de conejos recién nacidos
  - Los conejos nunca mueren
  - La hembra siempre da a luz a un macho y una hembra, desde el segundo mes en adelante

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Problema de la población de conejos de Fibonacci

- El proceso se puede ver, por ejemplo, mediante un árbol o una tabla

Mes		Pares Bebés	Pares Adultos	Pares Totales
1	 = Conejos Bebés	1	0	1
2	 = Conejos Adultos	0	1	1
3		1	1	2
4	 	1	2	3
5	   	2	3	5
6	       	3	5	8
7	           	5	8	13
8	             	8	13	21

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Problema de la población de conejos de Fibonacci

- Modelado:

$$B_i = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 1 \\ A_{i-1} & \text{si } i \geq 2 \end{cases} \quad A_i = \begin{cases} 0 & \text{si } i = 1 \\ A_{i-1} + B_{i-1} & \text{si } i \geq 2 \end{cases}$$

- $B_i$  y  $A_i$  son el número de parejas de conejos “ $B$ ebés” y “ $A$ ultos” en el mes  $i$ -ésimo, respectivamente
- Se puede demostrar que:

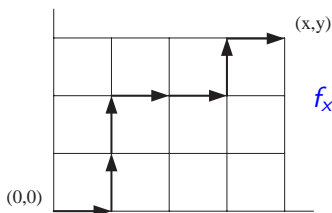
$$F_i = A_i + B_i = A_{i+1} = B_{i+2}$$

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

Cartagena99

## Contar caminos

- ¿Cuántos posibles caminos existen para llegar desde el origen  $(0,0)$  hasta la coordenada  $(x,y)$ ,  $x, y \in \mathbb{N}$ , si únicamente se pueden dar pasos de longitud 1 hacia la derecha o hacia arriba?



$$f_{x,y} = \begin{cases} 0 & \text{si } (x < 0) \text{ ó } (y < 0) \\ 1 & \text{si } (x = 0) \text{ y } (y = 0) \\ f_{x,y-1} + f_{x-1,y} & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

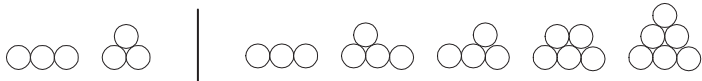
- Se puede demostrar que:

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

# Configuraciones de monedas

- El problema consiste en determinar el número de configuraciones de monedas que podemos formar, en filas horizontales, de acuerdo a las siguientes reglas:
  - Todas las monedas en una fila se están tocando (no hay huecos entre ellas)
  - Cada moneda situada en una fila que no se la inferior, está tocando a dos monedas por debajo de ella
- Las siguientes configuraciones no serían válidas:



- Las siguientes configuraciones no serían válidas:

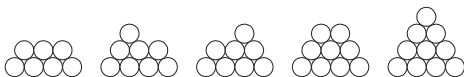
Cartagena99

CLASES O ENVIÁ WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70



## Configuraciones de monedas, primera solución

- Solución tradicional (agrupamos según el número de monedas en el segundo nivel):



Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

## Configuraciones de monedas, segunda solución

- Solución alternativa (agrupamos según las configuraciones de una determinada altura):



Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

## Configuraciones de monedas, segunda solución

- Sea  $P_{h,n}$  el número total de configuraciones de altura  $h$ , que tienen  $n$  monedas en la fila de abajo, entonces para  $n, h > 0$ :

$$P_{h,n} = \begin{cases} 0 & \text{si } h > n \\ 1 & \text{si } (h = n) \text{ o } (h = 1) \\ \sum_{i=1}^{n-h+1} i \cdot P_{h-1, n-i} & \text{en otro caso} \end{cases}$$

por lo que la solución es:

$$A_n = \sum_{h=1}^n P_{h,n}$$

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70

Cartagena99

# Número de árboles binarios con $n$ nodos

- Cada nodo en un árbol binario tiene 0, 1 o 2 hijos
- Si  $B(n)$  representa el número de árboles binarios con  $n$  nodos



$$B(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ B(n-1) & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

Cartagena99

CLASES PARTICULARES TUTORÍAS  
 LLAMA O ENVIA WHATSAPP. 689 45 44 70  
 ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SC  
 CALL OR WHATSAPP. 689 45 44 70