PROGRAMACIÓN I. LABORATORIO. SESIÓN 5.A), 2 DE NOVIEMBRE DE 2020

EMPEZANDO A

. . . .

¿PROGRAMAR?

3ª PARTE

Diseñar el programa realizado por cada alumno e identificado o personalizado que eligiendo una de las múltiples maneras calcule los valores de la sucesión 1, -1, 1, -1, … de acuerdo con los deseos del usuario. Comprobando que el usuario introduce correctamente los datos solicitados.

1. Nombre del perpetrador digo programador y del usuario.
2. Que sucesión elije la que empieza por uno o la que empieza por menos 1.
3. Quiere elegir los elementos a mostrar o prefiere que se haga la selección al azar.
    a. En caso de elegir usted, ¿entre que dos números quiere que mueste en pantalla los elementos de la serie?
4. Que método quieres que emplee para resolver .

PROGRAMACIÓN I. LABORATORIO. SESIÓN 5.A), 2 DE NOVIEMBRE DE 2020

SESIÓN 3.A), 19 DE OCTUBRE DE 2020 PAGINA 6 RAPIDAMENTE

Pon la sucesión 1,-1,1.-1 de cuatro formas distintas. Y de la sucesión -1,1,-1,1

1. CONDICIONAL,
2. CONDICIONAL TERNARIA

```
VARIABLE = (CONDICIONAL)? POSITIVA:NEGATIVA;
```

3. TRIGONOMÉTRICAMENTE (COS)
4. TRIGONOMÉTRICAMENTE (SEN)
5. POTENCIA
6. POTENCIA DE IMAGINARIOS

C:\Users\Javier\Desktop\TPZ_2020_2021\00_sesiones_laboratorio\Sesion_11_02_5_primero_sucesion_uno_menos_uno.cpp

PROGRAMACIÓN I. LABORATORIO. SESIÓN 5.A), 2 DE NOVIEMBRE DE 2020

¿Cómo imprimir en los textos o string caracteres con acentos usando dev c++?

1. á –> printf("%c",160);
   é –> printf("%c",130);
   í –> printf("%c",161);
   ó –> printf("%c",162);
   ú –> printf("%c",163);
2. usar las librerias wchar.h y locale.h y
   llamar al la funcion setlocale con los argumemtos actuales LC_ALL y "“

```
printf("ó á");
cout << "ó á";
```

PROGRAMACIÓN I. LABORATORIO. SESIÓN 5.A), 2 DE NOVIEMBRE DE 2020

Aprender el funcionamiento de la entrada de datos por teclado y el manejo del tipo string de la libreria cstring

El tipo string no e un tipo simple sino compuesto.
Son cadenas de texto (char *) pero con un manejo tan sencillo como en otros lenguajes.
Usando operadores de asignación y concatenadores de texto(+)

```
texto1 = texto2 + texto3 + " estas? ";
```

específicos y concatenadores de texto(+)

C:\Users\Javier\Desktop\TPZ_2020_2021\00_sesiones_laboratorio\Sesion_11_02_5_3tercero_string_01.cpp

PROGRAMACIÓN I. LABORATORIO. SESIÓN 5.A), 2 DE NOVIEMBRE DE 2020

Manejo de setw, setprecision, fixed, setfill de la libreria iomanip

El tipo string no e un tipo simple sino compuesto.
Son cadenas de texto (char *) pero con un manejo tan sencillo como en otros lenguajes.
Usando operadores de asignación y concatenadores de texto(+)

```
texto1 = texto2 + texto3 + " estas? ";
```

PROGRAMACIÓN I. LABORATORIO. SESIÓN 5.A), 2 DE NOVIEMBRE DE 2020

Aprender el manejo del tipo string de la libreria cstring

str1.compare(str2)

Devolucion	Relacion entre operantdos
0	Son iguales
<0	El valor del primer caracter no concordante es menor o la longitud es menor.
>0	El valor del primer caracter no concordante es mayor o la longitud es mayor.

str1.compare(str2)

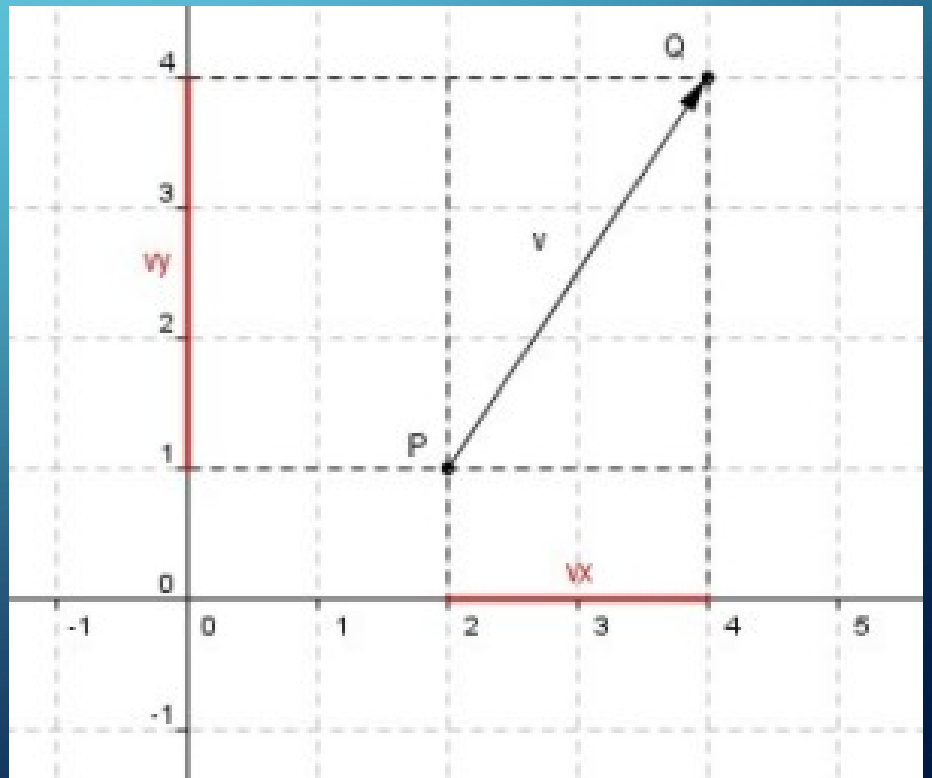
PROGRAMACIÓN I. LABORATORIO. SESIÓN 5.A), 2 DE NOVIEMBRE DE 2020

DADO LA ABSCISA *X* Y LA ORDENADA *Y* DE UN PUNTO P, SE PIDE CALCULAR SU DISTANCIA *R* AL ORIGEN Y EL ÁNGULO *Θ* QUE FORMA CON EL EJE X. TRANSFORMAR LAS COORDENADAS DEL PUNTO P DE RECTANGULARES A POLARES

ESCRIBE UN PROGRAMA QUE CALCULE LA DISTANCIA ENTRE DOS PUNTOS

EN EL ESPACIO *R*2.

```
x=input('Abscisa x: ');
y=input('Ordenada y: ');
r=sqrt(x^2+y^2);
if x>=0
  { theta=atan(y/x);
     if y<0 theta=theta+2*pi;
   }
 else
  { theta=atan(y/x)+pi; }
fprintf('La distancia es %1.2f y el ángulo es %3.2f\n',r,theta*180/pi)
```



Programación I. Laboratorio. Sesión 5.a), 2 de noviembre de 2020