



Departamento de Informática  
Escuela Politécnica  
Universidad de Extremadura

## REPERTORIO DE INSTRUCCIONES MIPS

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99

The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, blue, serif font. The text is set against a light blue, starburst-like background that tapers to the right. Below the text is a horizontal orange bar with a slight gradient and a drop shadow effect.

**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

---

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**

## Instrucciones de carga / almacenamiento

Son instrucciones que leen y escriben en memoria utilizando registros.

### lw \$t0, dir

Supongamos que en el segmento de datos escribimos:

*load-word: Carga en el registro \$t0 el contenido de la palabra de memoria cuya dirección es dir*

```
.data
dir: .byte 0x0d, 2, 11
```

Entonces la memoria estará así:

Después de ejecutar la instrucción `lw $t0, dir`, el registro \$t0 tomará el valor 0x000b020d

00	00	00	00
00	00	00	00
00	00	00	00
00	0b	02	0d

*dir* es una etiqueta que indica la dirección 0x10010000, que es la dirección del byte 0x0d, es decir, de la primera posición de la palabra de memoria

### lb \$t0, dir

Siguiendo con el ejemplo de la memoria anterior, si \$t0 vale 0x000b020d y ejecutamos la instrucción

*load-byte: Carga en el registro \$t0 el contenido del byte de memoria cuya dirección es dir*

```
lb $t0, dir+2
```

entonces el contenido de \$t0 será ahora 0x0000000b (ojo, no 0x0007020b)

### la \$t0, dir

Siguiendo con el ejemplo anterior, después de ejecutar esta instrucción, el contenido de \$t0 será 0x10010000

*load-address: Carga en el registro \$t0 la dirección de memoria etiquetada con dir*

### sw \$t0, dir

Partiendo de esta situación de la memoria dibujada a la derecha, supongamos que el contenido del registro \$t0 es 0x010f123a

*store-word: Almacena en la palabra de memoria direccionada por dir, el contenido del registro \$t0*

00	00	00	00
00	00	00	00
00	00	00	00
00	0b	02	0d

Ejecutamos `sw $t0, dir+8`

00	00	00	00
----	----	----	----

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99

<b>sb \$t0, dir</b>  <i>store-byte: Almacena en el byte de memoria direccionado por dir, el contenido del byte menos significativo del registro \$t0</i>	Supongamos que \$t0 tiene el valor 0x010f123a, y que la situación actual de la memoria es la de la derecha. Después de ejecutar la instrucción	00	00	00	00
	sb \$t0, dir+1	00	00	00	00
	el contenido de la memoria es ahora el reflejado a la derecha	00	00	00	00
		00	0b	02	0d
		00	00	00	00
		00	00	00	00
		00	0b	3a	0d

Las instrucciones hasta aquí descritas son las que necesitaremos para todas las prácticas. A continuación se listan todas las instrucciones de este tipo:

Instrucción	Acción	Descripción
<b>la</b> Rd, dir	Carga dirección	Carga en Rd la dirección dir (no su contenido)
<b>lb</b> Rd, dir	Carga byte	Carga en Rd el byte de memoria direccionado por dir
<b>lbu</b> Rd, dir	Carga byte sin signo	Carga en Rd el byte de memoria direccionado por dir (extiende el signo)
<b>ld</b> Rd, dir	Carga palabra doble	Carga en Rd y en Rd+1 las dos palabras de memoria (64 bits) direccionadas a partir de dir
<b>lh</b> Rd, dir	Carga mitad de palabra	Carga en Rd la mitad inferior de la palabra de memoria (16 bits) direccionada por dir
<b>lhu</b> Rd, dir	Carga mitad de palabra sin signo	Carga en Rd la mitad inferior de la palabra de memoria (16 bits) direccionada por dir, y extiende el signo
<b>lw</b> Rd, dir	Carga palabra	Carga en Rd la palabra de memoria direccionada por dir
<b>lwcz</b> Rd, dir	Carga palabra en coprocesador	Carga en el registro Rd del coprocesador z (0-3), la palabra de memoria direccionada por dir
<b>lwl</b> Rd, dir	Carga palabra izquierda (derecha)	Carga en Rd los bytes izquierdos (derechos) de la palabra de memoria posiblemente no alineada direccionada por dir
<b>lwr</b> Rd, dir	Carga palabra izquierda (derecha)	Carga en Rd los bytes izquierdos (derechos) de la palabra de memoria posiblemente no alineada direccionada por dir
<b>sb</b> Rs, dir	Almacena byte	Almacena el byte menos significativo del registro Rs en la posición de memoria direccionada por dir
<b>sd</b> Rs, dir	Almacena palabra doble	Almacena los 64 bits de los registros Rs y Rs+1 en la posición de memoria direccionada por dir
<b>sh</b> Rs, dir	Almacena mitad de palabra	Almacena los dos bytes menos significativa del registro Rs en la posición de memoria direccionada por dir
<b>sw</b> Rs, dir	Almacena palabra	Almacena la palabra del registro Rs en la posición de memoria direccionada por dir
<b>swcz</b> Rs, dir	Almacena palabra de coprocesador	Almacena la palabra del registro Rs del coprocesador z en la posición de memoria direccionada por dir
<b>swl</b> Rs, dir	Almacena palabra izquierda (derecha)	Almacena los bytes izquierdos (derechos) del registro Rs en la posición de memoria posiblemente no alineada direccionada por dir
<b>swr</b> Rs, dir	Almacena palabra izquierda (derecha)	Almacena los bytes izquierdos (derechos) del registro Rs en la posición de memoria posiblemente no alineada direccionada por dir
<b>ulh</b> Rd, dir	Carga mitad de	Carga en Rd la mitad de palabra de memoria posiblemente no alineada

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99

## Instrucciones aritméticas.

Todas las instrucciones aritméticas “funcionan” igual que en el siguiente ejemplo:

**add \$t0, \$t1, \$t2**

*Suma el contenido de los registros \$t1 y \$t2, y el resultado se almacena en el registro \$t0*

Supongamos que los registros \$t1 y \$t2 tienen los valores 0x00000007 y 0x00000003 respectivamente. Después de ejecutarse la instrucción de la izquierda, el registro \$t0 toma el valor de 0x0000000a.

Esta instrucción admite como segundo sumando un número entero. Por ejemplo, *add \$t0, \$t1, 3* produce el mismo resultado que la anterior instrucción. Esto no vale para el primer sumando, que tiene que ser siempre un registro. Todas las instrucciones aritméticas que terminan con “i” (de *integer*, entero) indican que el segundo operando sea un número entero (por ejemplo, *addi \$t0, \$t1, \$t2*).

Las instrucciones que se van a necesitar para todas las prácticas son:

<b>add</b>	suma
<b>sub</b>	resta
<b>mul</b>	multiplicación

La siguiente tabla ofrece el repertorio completo de instrucciones aritmético-lógicas. En todas las siguientes instrucciones:

- Rd es el registro destino.
- Rs1 es un registro que hace de primer operando fuente.
- Rs2 es el segundo operando fuente, que puede ser registro o valor entero (las formas inmediatas de las instrucciones se incluyen únicamente como referencia; el ensamblador traducirá la forma más general de una instrucción -e.g., *add*- en su forma inmediata -e.g., *addi*- si el segundo argumento es constante). RRs2 indica que el segundo operando fuente solo puede ser un registro
- Imm es un valor inmediato.

Instrucción	Acción	Descripción
<b>abs</b> Rd, Rs	Valor absoluto	Pone el valor absoluto del entero del

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

Cartagena99

<b>div</b> Rs1, RRs2 <b>divu</b> Rs1, RRs2	División (con desbordamiento) División (sin desbordamiento)	Divide el contenido de los dos registros. Deja el cociente en el registro LO y el resto en el registro HI. Si un operando es negativo, el resto no es especificado por la arquitectura MIPS y depende de las convenciones del computador en el cual SPIM se ejecuta.
<b>div</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>divu</b> Rd, Rs1, Rs2	División (con desbordamiento) División (sin desbordamiento)	Pone el cociente de los enteros que hay en los registros Rs1 y Rs2, en el registro Rd
<b>mul</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>mulo</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>mulou</b> Rd, Rs1, Rs2	Multiplicación(con desbordamiento) Multiplicación (sin desbordamiento) Multiplicación sin signo (con desbordamiento)	Pone el producto de los enteros que hay en los registros Rs1 y Rs2, en el registro Rd
<b>mult</b> Rs1, RRs2 <b>multu</b> Rs1, RRs2	Multiplicación Multiplicación sin signo	Multiplica el contenido de los dos registros. Deja la palabra menos significativa del producto en el registro LO, y la más significativa en HI.
<b>neg</b> Rd, Rs <b>negu</b> Rd, Rs	Negate Value (with overflow) Negate Value (without overflow)	Pone en Rd el negativo del entero contenido en Rs
<b>nor</b> Rd, Rs1, Rs2	NOR	Pone en Rd el NOR lógico de los enteros contenidos en Rs1 y Rs2
<b>not</b> Rd, Rs	NOT	Pone en Rd el NOT lógico del entero contenido en Rs
<b>or</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>ori</b> Rd, Rs1, Imm	OR OR inmediato	Pone en Rd el OR lógico de los enteros contenidos en Rs1 y Rs2 (o inmediato)
<b>rem</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>remu</b> Rd, Rs1, Rs2	Resto Resto sin signo	Pone en Rd el resto de dividir el entero de Rs1 por el entero de Rs2. Si un operando es negativo, el resto no es especificado por la arquitectura MIPS, y depende de las convenciones del computador en el cual SPIM se ejecuta.
<b>rol</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>ror</b> Rd, Rs1, Rs2	Rotación a la izquierda Rotación a la derecha	Rota el contenido de Rs1 a la izquierda (derecha) según la distancia indicada por Rs2, y pone el resultado en Rd
<b>sll</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>sllv</b> Rd, Rs1, RRs2 <b>sra</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>srav</b> Rd, Rs1, RRs2 <b>srl</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>srlv</b> Rd, Rs1, RRs2	Desplazamiento lógico a la izquierda Desplazamiento lógico a la izquierda variable Desplazamiento lógico a la derecha aritmético Desplazamiento lógico a la derecha variable Desplazamiento lógico a la derecha Desplazamiento lógico a la derecha variable	Desplaza el contenido de Rs1 a la izquierda (derecha) según la distancia indicada por Rs2, y pone el resultado en Rd
<b>sub</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>subu</b> Rd, Rs1, Rs2	Substracción (con desbordamiento) Substracción (sin desbordamiento)	Pone en Rd la diferencia de los enteros contenidos en Rs1 y Rs2
<b>xor</b> Rd, Rs1, Rs2 <b>xori</b> Rd, Rs1, Imm	XOR XOR inmediato	Pone en Rd el XOR lógico de los enteros contenidos en Rs1 y Rs2 (o inmediato)

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70



## Manipulación de constantes.

### li \$t0, 26

*load-integer: Carga en el registro \$t0 un valor entero*

Esta instrucción sirve para dar un valor entero a un registro de una forma sencilla. La ejecución de la instrucción de la izquierda produce que \$t0 tome el valor 0x0000001a

(realmente, no es una instrucción de carga o almacenamiento en memoria, sino de manipulación de constante)

Si bien solo vamos a necesitar la instrucción **li**, a continuación se listan todas las existentes. Rd es el registro destino, imm un valor inmediato, float un número en punto flotante, e integer un número entero.

Instrucción	Acción	Descripción
<b>li</b> Rd, imm	Cargar valor inmediato ( <i>Load Immediate</i> )	Carga el valor inmediato <i>imm</i> en el registro Rd
<b>li.d</b> FRd, float	Cargar inmediato de doble precisión ( <i>Load Immediate Double</i> )	Carga el número en punto flotante de doble precisión <i>float</i> en los registros de punto flotante FRd y FRd + 1
<b>li.s</b> FRd, float	Cargar inmediato de simple precisión ( <i>Load Immediate Single</i> )	Carga el número en punto flotante de simple precisión <i>float</i> en el registro de punto flotante FRd
<b>lui</b> Rd, integer	Cargar inmediato (parte superior) ( <i>Load Upper Immediate</i> )	Carga la mitad inferior de la palabra del valor entero en la mitad superior de la palabra del registro Rd. Los restantes bits de menor peso del registro Rd se ponen a 0.



CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

## Comparación.

Son instrucciones que sirven para operaciones en las que se comparan los valores de dos registros fuente y, dependiendo del resultado de la comparación, se inicializa a 1 el registro destino.

En todas las siguientes instrucciones:

- Rd es el registro destino.
- Rs1 es un registro que hace de primer operando fuente.
- Rs2 es el segundo operando fuente, que puede ser registro o valor entero.
- Imm es un valor inmediato.

Instrucción	Acción	Descripción
seq Rd, Rs1, Rs2	Inicializar si igual ( <i>Set Equal</i> )	Rd = 1 si $Rs1 = Rs2$ Rd = 0 en cualquier otro caso
sge Rd, Rs1, Rs2	Inicializar si mayor o igual que ( <i>Set Greater Than Equal</i> )	Rd = 1 si $Rs1 \geq Rs2$ Rd = 0 en cualquier otro caso
sgeu Rd, Rs1, Rs2	Inicializar si mayor o igual que ( <i>Set Greater Than Equal Unsigned</i> )	Igual que la anterior instrucción, Rs2 es ahora un entero sin signo
sgt Rd, Rs1, Rs2	Inicializar si mayor que ( <i>Set Greater Than</i> )	Rd = 1 si $Rs1 > Rs2$ Rd = 0 en cualquier otro caso
sgtu Rd, Rs1, Rs2	Inicializar si mayor que ( <i>Set Greater Than Unsigned</i> )	Igual que la anterior instrucción, Rs2 es ahora un entero sin signo
sle Rd, Rs1, Rs2	Inicializar si menor o igual que ( <i>Set Less Than Equal</i> )	Rd = 1 si $Rs1 \leq Rs2$ Rd = 0 en cualquier otro caso
sleu Rd, Rs1, Rs2	Inicializar si menor o igual que ( <i>Set Less Than Equal Unsigned</i> )	Igual que la anterior instrucción, Rs2 es ahora un entero sin signo
slt Rd, Rs1, Rs2	Inicializar si menor que ( <i>Set Less Than</i> )	Rd = 1 si $Rs1 < Rs2$ Rd = 0 en cualquier otro caso
slti Rd, Rs1, Imm	Inicializar si menor que ( <i>Set Less Than Immediate</i> )	Igual que la anterior instrucción, pero con un valor inmediato
sltu Rd, Rs1, Rs2	Inicializar si menor que ( <i>Set Less Than Unsigned</i> )	Igual que la anterior instrucción, Rs2 es ahora un entero sin signo
sltiu Rd, Rs1, Imm	Inicializar si menor que ( <i>Set Less Than Unsigned Immediate</i> )	Rd = 1 si $Rs1 < Rs2$ (o inmediato) Rd = 0 en cualquier otro caso
sne Rd, Rs1, Rs2	Inicializar si distinto que	Rd = 1 si $Rs1 \neq Rs2$

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

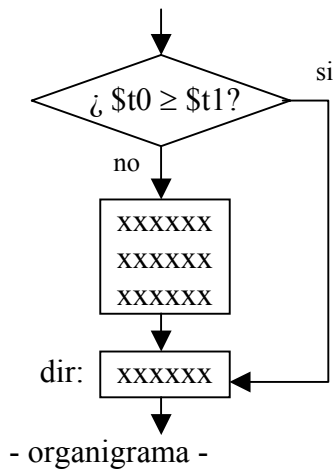
Cartagena99



## Instrucciones para tomar decisiones.

### bge \$t0, \$t1, dir

*Branch on Greater or Equal than:*  
Salta a ejecutar la instrucción etiquetada por "dir" si el contenido de \$t0 es mayor o igual que el contenido de \$t1; si no, se ejecuta la siguiente instrucción



Ejemplo: Supongamos el siguiente código:

```

li $t0,3
li $t1,4
bge $t0,$t1,dir
instrucción1
instrucción2
dir:  instrucción3
      instrucción4
    
```

Entonces, después de ejecutar la instrucción bge, se ejecuta la instrucción1 y siguientes. Supongamos ahora este código:

```

li $t0,4
li $t1,3
bge $t0,$t1,dir
instrucción1
instrucción2
dir:  instrucción3
      instrucción4
    
```

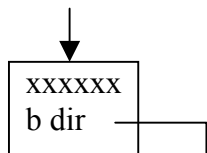
Entonces, después de ejecutar la instrucción bge, se ejecuta la instrucción3 y siguientes.

Con un funcionamiento análogo a esta instrucción, están:

- beq** bifurcar si igual
- ble** bifurcar si menor o igual
- bne** bifurcar si distinto
- bgt** bifurcar si mayor
- blt** bifurcar si menor

### b dir (o también j dir)

*Branch:* Salta a ejecutar la instrucción etiquetada por "dir" incondicionalmente



Ejemplo: Supongamos el siguiente código:

```

instrucción1
instrucción2
b dir          #también, j dir
instrucción3
instrucción4
dir:  instrucción5
      instrucción6
    
```

Entonces, no se ejecutarán las instrucciones 3 y 4,

**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

---

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**

Cartagena99

### jr \$t0

*Jump Register: Salta a ejecutar la instrucción cuya dirección es el contenido de \$t0*

Supongamos el siguiente código, donde aparecen las direcciones de cada instrucción:

```

0x00400020      li $t0, 0x00400038
0x00400024      instrucción1
0x00400028      instrucción2
0x0040002c      jr $t0
0x00400030      instrucción3
0x00400034      instrucción4
0x00400038      instrucción5
0x0040003c      instrucción6
0x00400040      instrucción7
    
```

The diagram shows a box around the 'jr \$t0' instruction. A line extends from the right side of this box to the left side of the 'instrucción5' line, with an arrowhead pointing to 'instrucción5'.

Al ejecutar este código, se ejecutan todas las instrucciones hasta la jr, y después se ejecutan a partir de la instrucción5

### jal dir

*Jump and Link: Salta a ejecutar la instrucción cuya dirección está etiquetada por "dir", y enlaza (guarda la dirección de la siguiente instrucción en el registro \$ra).*

Supongamos el siguiente código:

```

          instrucción1
          jal dir
          instrucción2
          instrucción3
          .....
dir:      instrucción4
          instrucción5
          jr $ra
    
```

The diagram shows two boxes. The first box is around 'jal dir' and has lines with arrows pointing to 'instrucción2' and 'instrucción4'. The second box is around 'jr \$ra' and has a line with an arrow pointing to 'instrucción4'.

Al ejecutar la instrucción "jal dir", en el registro \$ra se guarda la dirección de la siguiente instrucción (instrucción2), y luego salta a ejecutar la instrucción4 y siguientes. Como hemos puesto, en este ejemplo, al final la instrucción "jr \$ra", saltaremos a ejecutar la instrucción cuya dirección está guardada en \$ra, es decir, la instrucción2, y luego se ejecutan las siguientes.

Las instrucciones de salto o bifurcación, tanto condicional como incondicionales más importantes, y que serán las que se utilicen en las prácticas, son: **b, bge, beq, ble, bne, bgt, blt, j, jal y jr.**

A continuación se listan todas las instrucciones. Antes, tener en cuenta estas consideraciones:

- Los compiladores MIPS utilizan slt, beq, bne y el valor fijo de 0 en \$0 para crear todas las condiciones relativas.
- Rs2 puede ser un registro o un valor inmediato (entero). Las instrucciones de salto usan un campo de desplazamiento con signo de 16 bits, por lo que pueden saltar hasta  $2^{15}-1$

**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

---

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**

Continúa con el procesador de texto



<b>beq</b> Rs1, Rs2, dir	Salta si =	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs1 = Rs2
<b>beqz</b> Rs, dir	Salta si = 0	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs = 0
<b>bge</b> Rs1, Rs2, dir	Salta si ≥	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs1 ≥ Rs2
<b>bgeu</b> Rs1, Rs2, dir	Salta si ≥ sin signo	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs1 ≥ Rs2
<b>bgez</b> Rs, dir	Salta si ≥ 0	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs ≥ 0
<b>bgezal</b> Rs, dir	Salta si ≥ 0 y enlaza	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs ≥ 0, y guarda la dirección de la siguiente instrucción en \$ra
<b>bgt</b> Rs1, Rs2, dir	Salta si >	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs1 > Rs2
<b>bgtu</b> Rs1, Rs2, dir	Salta si > sin signo	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs1 > Rs2.
<b>gtz</b> Rs, dir	Salta si > 0	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs > 0
<b>ble</b> Rs1, Rs2, dir	Salta si ≤	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs1 ≤ Rs2
<b>bleu</b> Rs1, Rs2, dir	Salta si ≤ sin signo	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs1 ≤ Rs2
<b>blez</b> Rs, dir	Salta si ≤ 0	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs ≤ 0
<b>bgezal</b> Rs, dir	Salta si ≥ 0 y enlaza	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs ≥ 0, y guarda la dirección de la siguiente instrucción en \$ra
<b>bltzal</b> Rs, dir	Salta si < y enlaza	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs < 0, y guarda la dirección de la siguiente instrucción en \$ra
<b>blt</b> Rs1, Rs2, dir	Salta si <	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs1 < Rs2
<b>bltu</b> Rs1, Rs2, dir	Salta si < sin signo	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs1 < Rs2
<b>bltz</b> Rs, dir	Salta si < 0	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs < 0
<b>bne</b> Rs1, Rs2, dir	Salta si ≠	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs1 ≠ Rs2
<b>bnez</b> Rs, dir	Salta si ≠ 0	Salta a la instrucción etiquetada por dir si Rs ≠ 0
<b>j</b> dir	Salta	Salto incondicional a la instrucción cuya etiqueta es dir.
<b>jal</b> dir	Salta y enlaza	Salta a la instrucción etiquetada por dir, y guarda la dirección de la siguiente instrucción en \$ra
<b>jalr</b> Rs	Salta y enlaza según registro	Salta a la instrucción cuya dirección está contenida en el registro Rs, y guarda la dirección de la siguiente instrucción en \$ra
<b>jr</b> Rs	Salta según registro	Salta a la instrucción cuya dirección está contenida en el registro Rs

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70



## Transferencia de Datos.

De todas estas instrucciones, la que nos interesa para las prácticas es **move**.

Instrucción	Acción	Descripción
<b>move</b> Rd, Rs	Mueve	Copia (mueve) el contenido del registro Rs al registro Rd
Cuando se realizan tareas de multiplicar y dividir, el resultado utiliza dos registros adicionales: HI y LO. Las siguientes instrucciones mueven valores hacia y desde estos dos registros. Las instrucciones de multiplicación y división son pseudo-instrucciones que hacen parecer como si se operase con los registros generales y detectasen condiciones de error tales como división por cero o desbordamiento.		
<b>mfhi</b> Rd	Mueve desde HI	
<b>mflo</b> Rd	Mueve desde LO	Mueve el contenido del registro HI (LO) al registro Rd
<b>mthi</b> Rd	Mueve hacia HI	
<b>mtlo</b> Rd	Mueve hacia LO	Mueve el contenido del registro Rd al registro HI (LO)
Los coprocesadores tienen sus propios conjuntos de registros. Las siguientes instrucciones mueven valores entre los registros de la CPU y los registros de los coprocesadores.		
<b>mfcz</b> Rd, Cops	Mueve desde el Coprocesador z	Mueve el contenido del registro Cops del coprocesador z, hacia el registro Rd de la CPU
<b>mfc1.d</b> Rd, FRs1	Mueve desde el Coprocesador 1 un valor de doble precisión	Mueve el contenido de los registros de punto-flotante FRs1 y FRs1+1 hacia los registros Rd y Rd+1 de la CPU
<b>mtcz</b> Rs, Copd	Mueve hacia el Coprocesador z	Mueve el contenido del registro Rs de la CPU hacia el registro Copd del coprocesador z



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
 LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
 CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

## Excepciones e Interrupciones.

Estas instrucciones están asociadas a las interrupciones que se pueden producir en el ciclo de ejecución de las instrucciones. Tan solo la instrucción **syscall** nos será útil para las prácticas.

Instrucción	Acción	Descripción
<b>rfe</b>	Vuelta desde una excepción ( <i>return from exception</i> )	Restablece el registro Status
<b>syscall</b>	Llamada al Sistema ( <i>system call</i> )	El registro <b>\$v0</b> contiene el número de la llamada al sistema, y dependiendo de este número, el sistema operativo realizará la tarea asociada (imprimir en consola, leer de teclado, abortar la ejecución de un programa, etc).
<b>break</b>	nBreak	Produce la excepción número <i>n</i> . La excepción 1 está reservada para el depurador.
<b>nop</b>	Ninguna operación ( <i>no operation</i> )	No hace nada



Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

---

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

The logo for Cartagena99 features the text 'Cartagena99' in a stylized, blue, serif font. The text is set against a light blue, starburst-like background that tapers to the right. Below the text is a horizontal orange bar with a slight gradient and a drop shadow effect.

**CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE  
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70**

---

**ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS  
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70**